

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Nippon-Basketball vom Feinsten

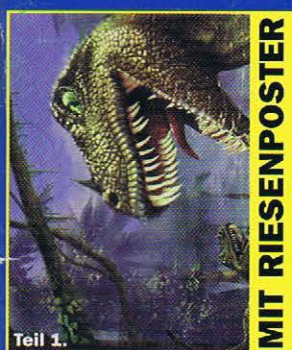
NBA In the Zone 2

**Konamis Simulation
im Härtestest**

Sega Überraschungshit

Fighters Megamix

**AM2s Mammutklopper
mit 32 Kämpfern**



MIT RIESENPOSTER

Exklusiv-Previews!

**Mass Destruction,
Speedster, Turok**
Die Action-Knaller '97

Das Rennspielereignis

MARIO KART 64

Alles Wissenswerte im 4-Seiten-Preview



Iron & Blood
Tomb Raider
Star Gladiator
Tobal No.1 u.v.m...





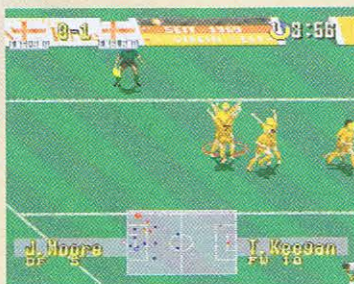
COMMAND & CONQUER
(SATURN/PLAYSTATION) 99.- DM



EXHUMED
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



DESTRUCTION DERBY 2
(PLAYSTATION) 109.- DM



INTERN. S. SOCCER DELUXE
(PLAYSTATION) 94.- DM



TOMB RAIDER
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



NHL 97
(PLAYSTATION/SATURN) 84.- DM

**ZUSÄTZLICHE BESTELL-
HOTLINE 0180/5211844**

Läden
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11 & 68

SEGA SATURN

SEGA SATURN	399.-
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDS UND CHRISTMAS NIGHTS	
SEGA SATURN COMMAND & CONQUER SET WIE OBEN, INKL. CSC	449.-
SEGA SATURN SEGA RALLY SET WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY	449.-
CONTROL PAD - ORIGINAL	44.-
EXPLORER CONTROL PAD	19.-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19.-
ARCADE RACER - LENKRAD	109.-
PREDATOR GUN	99.-
PISTOLE FÜR VIRTUA COP 1&2	
GAME BUSTER - ACTION REPLAY	79.-
MEMORY CARD 4 MBIT - ORIGINAL	99.-
MEMORY CARD PLUS 8 MBIT	79.-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	54.-
4-4-2 FUSSBALL (FEB.)	89.-
ACTUA GOLF	89.-
AMOK	84.-
ANDRETTI RACING (FEB.)	89.-
AREA 51	94.-
ATHLETE KINGS	89.-
BATMAN FOREVER	89.-
BEDLAM (FEB.)	84.-
BLACK DAWN (FEB.)	89.-
BLAM! MACHINEHEAD	89.-
BLAZING DRAGONS	79.-
BUG TOO !! (FEB.)	84.-
COMMAND & CONQUER	99.-
CROW CITY OF ANGELS (FEB.)	89.-
CRUSADER NO REMORSE (JAN.)	89.-
DARK SAVIOR (JAN.)	84.-
DAYTONA USA CHAMPIONSHIP	94.-
DESTRUCTION DERBY	84.-
DISCWORLD	79.-
DRAGONHEART (JAN.)	89.-
EARTHWORM JIM 2	89.-
EXHUMED	89.-
FIFA SOCCER 97 (FEB.)	84.-
FRANKENSTEIN (FEB.)	89.-
GRID RUN (FEB.)	94.-
HARDCORE 4X4	89.-
HEART OF DARKNESS (FEB.)	104.-
HEXEN (FEB.)	84.-
IRON & BLOOD (JAN.)	89.-
KRAZY IVAN	84.-
LAST DYNASTY	99.-
LEGACY OF KAIN (JAN.)	89.-
LOST VIKINGS 2 (FEB.)	89.-
MADDEN NFL 97	84.-
MAGIC THE GATHERING (FEB.)	89.-
MANIC KARTS (FEB.)	89.-
MEGA MAN X3 (FEB.)	94.-
MR. BONES	84.-
NBA JAM EXTREME	79.-
NFL LIVE 97 (FEB.)	84.-
NEED FOR SPEED	89.-
NHL 97 (JAN.)	84.-
NHL POWERPLAY '96	89.-
NIGHTS INKL. 3D PAD	129.-
PANZER DRAGON 2	89.-
PGA TOUR 97	89.-
PROJECT OVERKILL (JAN.)	89.-
RELOADED (JAN.)	89.-
ROAD RASH	84.-
SCORCHER (JAN.)	89.-
SEGA AGES - 3 SPIELE (JAN.)	84.-
SOVIET STRIKE (FEB.)	89.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (FEB.)	89.-
SONIC THE FIGHTERS (FEB.)	84.-
STORY OF THOR 2	84.-
STREET FIGHTER ALPHA 2	94.-
STREET RACER	89.-
SUPER MOTOCROSS	89.-
TEMPEST 2000 (FEB.)	89.-
THREE DIRTY DWARVES	84.-
THUNDERHAWK 2	89.-
TILT	89.-
TOMB RAIDER	89.-
TOSHINDEN URA	84.-
TUNNEL B1	84.-
VIRTUA COP 2	94.-

Theo Ver

VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN	129.-
VIRTUA FIGHTER 2	94.-
VIRTUA RAMPAGE	89.-
WORLD SERIES BASEBALL 2	84.-
WORLDWIDE SOCCER 97	89.-
WWF IN YOUR HOUSE	79.-
X2 - PROJECT X	99.-

PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	399.-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD	
CONTROL PAD - ORIGINAL	54.-
CONTROL STATION - CONTROL PAD	29.-
STATION MASTER - CONTROL PAD	34.-
NEGCON PAD	79.-
ANALOG JOYSTICK	129.-
MAUS INKL. PAD	54.-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19.-
PERZIMER TURBO	179.-
LENKRAD MIT PEDALEN	
PREDATOR GUN - PISTOLE	69.-
GAME BUSTER - ACTION REPLAY	79.-
MEMORY CARD 4 BLOCKS	89.-
MEMORY CARD 15 BLOCKS - ORIGINAL	44.-
MEMORY CARD PLUS 10 BLOCKS	69.-
MEMORY CARD PLUS 360 BLOCKS	109.-
3.5" MEMORY DISK DRIVE	159.-
ANTENNENKABEL	39.-
2XTREME (FEB.)	89.-
4-4-2 FUSSBALL (FEB.)	89.-
A-TRAIN	99.-
AREA 51	94.-
BATMAN FOREVER	89.-
BEDLAM	89.-
BLACK DAWN	89.-
BLAST CHAMBER	89.-
BLAZING DRAGONS	79.-
BREAKPOINT TENNIS	89.-
BUBBLE BOBBLE 2 (FEB.)	79.-
BURNING ROAD	89.-
CHRONICLES OF THE SWORD	89.-
COMMAND & CONQUER	99.-
COOL BOARDERS (JAN.)	89.-
CRASH BANDICOTT	109.-
CROW CITY OF ANGELS (FEB.)	89.-
CRUSADER NO REMORSE (JAN.)	84.-
DESENT 2 (FEB.)	89.-
DESTRUCTION DERBY 2 (JAN.)	99.-
DEVIDE ENEMIES WITHIN (FEB.)	89.-
DISCWORLD	89.-
DISRUPTOR	84.-
DRAGONHEART (JAN.)	89.-
EXHUMED (JAN.)	89.-
FIFA SOCCER 97	84.-
FIRE & KLAUD	89.-
FORMER 1	89.-
GRID RUN (FEB.)	89.-



NINTENDO 64 399.- DM

Kranz sand

TEL. 0931/5716-01
ODER 06

Laden
94032 Passau
Bahnhofstraße 28

449,-

SEGA SATURN

COMMAND & CONQUER SET

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. COMMAND & CONQUER, RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDs + Christmas-Nights

NINTENDO 64

RECHTZEITIG VORBESTELLEN! DURCH DIE GROSSE NACHFRAGE MUSS BEI ERSCHEINEN DES N64 MIT LIEFERENGSPÄSEN GERECHNET WERDEN. VORBESTELLUNGEN WERDEN CHRONOLOGISCH NACH BESTELLEINGANG UND VERFÜGBARKEIT BEI NINTENDO AUSGELIEFERT. WER ZUERST VORBESTELLT, SPIELT ZUERST!

NINTENDO 64 (MÄRZ) 399,-
DT. VERSION, INKL. 3D-CONTROL PAD
3D-CONTROL PAD (MÄRZ) 59,-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG 19,-
MEMORY CARD 1 MB 69,-
ANTENNENKABEL (MÄRZ) 49,-
GOEMON (MÄRZ) 139,-
INT. SUPERSTAR SOCCER (MÄRZ) 139,-
PILOTWINGS 64 (MÄRZ) 119,-
SHADOWS OF THE EMPIRE (APR.) 139,-
SUPER MARIO 64 (MÄRZ) 99,-
MARIO SPIELEBERATER (APR.) 24,80
WAVERACE 64 (APR.) 99,-

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 3 129,-
FIFA SOCCER 97 119,-
JIMMY CONNORS TENNIS 99,-
KIRBY'S FUN PAK (JAN.) 114,-
LOST VIKINGS 2 (FEB.) 69,-
MURDER (JAN.) 114,-
NBA LIVE 97 119,-
NFL 97 119,-
SIM CITY 2000 129,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 129,-
SUPER STAR WARS (FEB.) 59,-
TERRANIGMA 114,-
WINTER GOLD 109,-

GAME BOY POCKET 119,-

TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!!

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SEGA SATURN

ALIEN TRILOGY 79,-
BAKU BAKU ANIMAL 59,-
BATTLE MONSTERS 49,-
BUST-A-MOVE 2 64,-
CYBERIA 39,-
FIFA SOCCER 96 39,-
FIGHTING VIPERS 79,-
GHEN WAR 59,-
GUN GRIFFON 79,-
IRON MAN/XO MANOWAR 69,-
JOHNNY BAZOOKATONE 49,-
MIGHTY HITS 64,-
NBA ACTION 59,-
PARODIUS 49,-
ROBOTICA 39,-
SEGA RALLY 79,-
SHOCKWAVE ASSAULT 39,-
STARFIGHTER 3000 59,-
STREET FIGHTER ALPHA 59,-
THEME PARK 49,-
VIRTUA FIGHTER KIDS 79,-
VIRTUA HYDELIDE 49,-

WWF WRESTLEMANIA 49,-

SONY PLAYSTATION

ACTUA GOLF 69,-
ALIEN TRILOGY 79,-
ANDRETTI RACING 79,-
BUST-A-MOVE 2 59,-
CRITICOM 39,-
DARKSTALKERS 69,-
EARTHWORM JIM 2 74,-
FLOATING RUNNER 69,-
GALAXY FIGHT 59,-
IN THE HUNT 69,-
IRON MAN/XO MANOWAR 69,-
JUPITER STRIKE 39,-
KILLING ZONE 49,-
KONAMI OPEN GOLF 79,-
SKELETON WARRIORS 69,-
SLAM'N'JAM '96 59,-
STARFIGHTER 3000 59,-
WARHAMMER 79,-
WWF WRESTLEMANIA 39,-

MEGA DRIVE

FIFA SOCCER 97 109,-
INT. SUPERSTAR SOCCER 109,-
MADDEN NFL 97 109,-
MICRO MACHINES MILITARY 109,-
NBA LIVE 97 109,-
NFL 97 109,-
SONIC 3D FLICKIES' ISLAND 99,-
VIRTUA FIGHTER 99,-

HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT.
FAX 0931/571602

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN GLEICHZEITIG Sogar PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG. DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AUSTRIA EXPRESS

Schnell-Service jetzt auch für unsere Kunden in Österreich
Lieferung in 1-2 Tagen
Porto nur noch 6,90 DM
Umrechnung: 1,- DM = 7,5 OS
Tel.: 0049/85173777

VERSAND PER NACHNAHME DM 6,90 ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR; BEI VORKASSE (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-; UPS 15,-; PORTO AUSLAND 18,-; PREISÄNDERUNGEN, IRRTUMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN; LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. ERSCHEINUNGSTERMINE OHNE GEWÄHR; HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT; FAX 0931/57 16 02

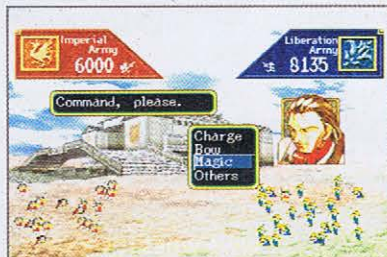
Neuer Aufwind

Die Fakten sprechen für sich: rund 250.000 verkaufte PlayStations in Deutschland, Testmuster und Anzeigen, die in letzter Zeit unser Heft bis zum Überquellen ausfüllen sowie ein steigendes Nintendo 64-Fieber - die Videospielindustrie ist nach einer kurzen Rezession wieder im Aufwind! Ein Umstand, durch den alle profitieren: Händler, Endverbraucher und natürlich auch die Fachzeitschriften. Und in diesem Jahr dürfte sich der Trend weiter fortsetzen, sobald Big "N" mit seinem neuen Flaggschiff nach längerer Abstinenz wieder einmal die Muskeln spielen läßt. Und der Konzern hat auch guten Grund



NBA In the Zone 2 Seite 36

dazu, denn mit der Fortsetzung ihrer legendären Fun-Raserei **Mario Kart 64** lieferten die edlen Programmierstuben erneut ein Meisterwerk ab, das wir Euch auf ganzen vier Seiten vorstellen möchten. Doch damit reißt die Flut an Highlights noch lange nicht ab. In einem Exklusiv-Preview durchstöberten wir stundenlang die ersten vier spielbaren Levels von **Turok Dinosaur Hunter** und waren schlichtweg begeistert. Doch auch die momentan erhältlichen NG-Konsolen haben einiges zu bieten. Der Matchwinner dieser Ausgabe lautet dabei Konami, die mit ihrem Mammut-RPG **Suikoden** sowie der brillanten Basketball-Simulation **NBA In the Zone 2** gleich zweimal eine Traumnote



Suikoden Seite 40



Turok Dinosaur Hunter Seite 24

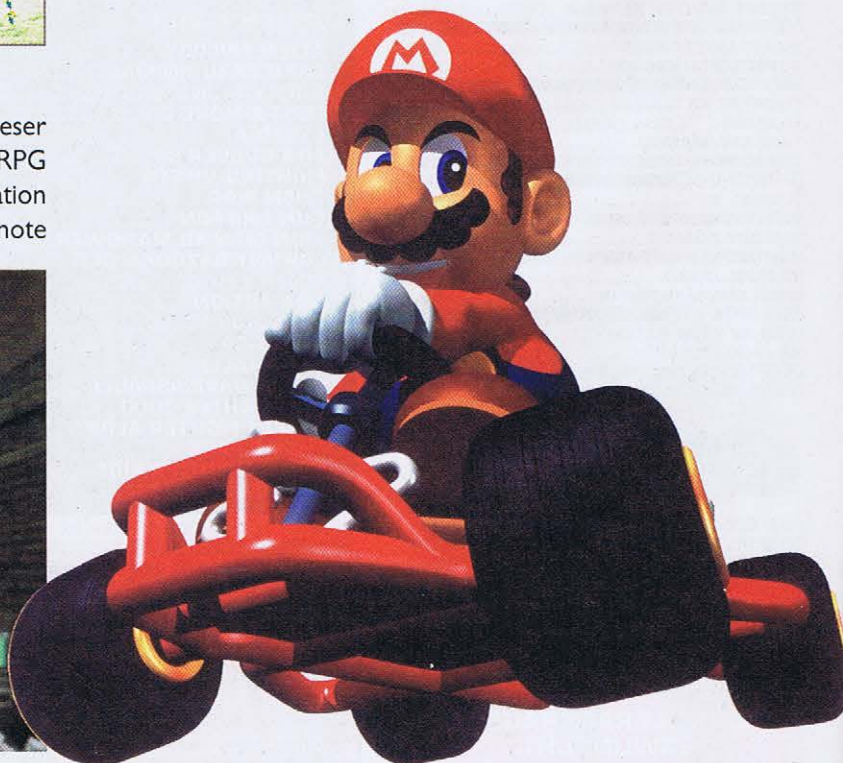
einheimen konnten. Nicht ohne Stolz sei dabei angemerkt, daß es uns als erstem deutschsprachigen Magazin nach langer, langer Zeit gelang, ein Interview mit Konami-Programmierern zu führen. Im Sega-Lager dürften sich alle Saturn-User hingegen auf ein wunderschönes Comeback des stacheligen Maskottchens in **Sonic 3D - Blast!** freuen.

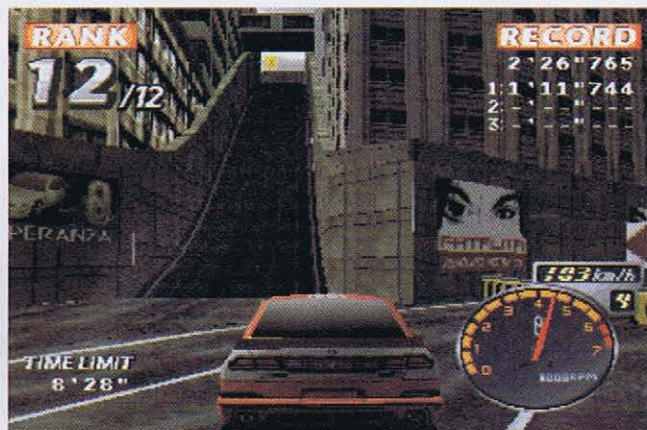


Sonic 3D-Blast! Seite 78

Und was gibt es sonst noch? Wir haben die Referenzen etwas umstrukturiert, da wir der Meinung sind, daß die beliebten Ego-Shooter à la Exhumed ein eigenes Genre verdienen. Wer außerdem kräftig Preise abzocken möchte, sollte an unserem großen **Leser-Award** teilnehmen, bei dem IHR entscheiden dürfte, welcher Spaßmacher ganz oben auf dem Siegertreppchen stehen soll. Also, tief Luft holen und Abtauchen in die wunderbare Welt der Videospiele!

Euer Mega Fun Team

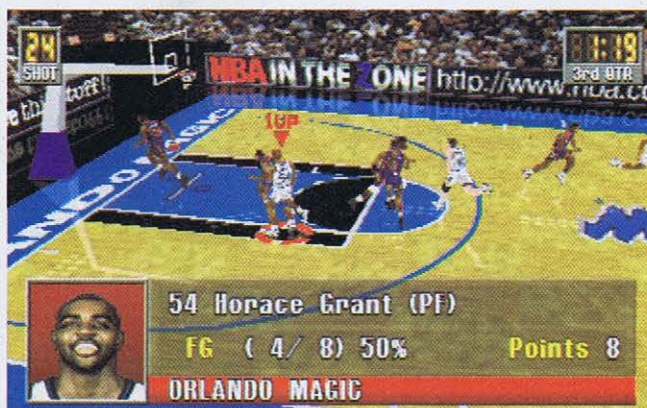




Das technische Wunderwerk!

Rage Racer

Namcos heißester Racer im Vorabtest
Seite 22



Traum-Basketball aus Fernost

NBA In the Zone 2

Konami setzt neue Maßstäbe
Seite 36



Die Todgeweihten grüßen Euch Star Gladiator

Alle Moves zu Capcoms Mega-Klopper
Seite T&T 4

Rubriken

Anzeigenauftrag	95
Börse	94
Countdown	32
Editorial	4
Game Over	98
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	96
Mega Mail	32
Referenzen	82
Scene	12

News

Nintendo 64

Cruis'n USA	29
Mario Kart 64	16
Multi Racing Championship	8
Yoshi's Island 64	8

PlayStation

Broken Helix	28
Enemy Zero	27
Lost Vikings	20
Rage Racer	23
Riot	29
Road Rage	27
Speedster	30
Turok	24

Saturn

Fighters Megamix	10
Mass Destruction	26

Spieletest ab Seite 35

Next Level ab Seite 43

(Tips & Tricks)

Specials

Leser Award '96	87
Most Wanted	84
Nintendo Gewinnspiel	13
Sentient	92

Spiele-Index

2Xtreme	74	Gun Griffon	T&T 15	Shadow Struggle	61
Allen Trilogy	T&T 2	Hardcore 4x4	77	Skeleton Warriors	T&T 3
Athlete Kings	T&T 12	Impact Racing	T&T 14	Sonic 3D-Blast	78
Battle Arena Toshinden 2 T&T 2		In the Hunt	T&T 15	Soviet Strike	T&T 12
Battle Arena Toshinden URA T&T 3		Jewels of the Oracle	72	Space Jam	64
Blam!	T&T 12	Lost Vikings	20	Speedster	30
Blast Chamber	72	Madden '97	64	Suikoden	40
Breakpoint	72	Magic Carpet	T&T 14	Tempest 2000	68
Broken Helix	28	Mario Kart 64	16	Tempest X3	68
Bug Tool	42	Mass Destruction	26	Terranigma	80
Cool Boarders	65	Multi Racing Championship	8	Tetris Attack	81
Cruis'n USA	29	NBA In the Zone 2	36	Tetris Attack	T&T 14
Dark Savior	76	NBA Live '97 (PS)	70	The Crow	60
Disruptor	T&T 16	NBA Live '97 (MD)	64	Tobal No.1	T&T 16
Donkey Kong Land 2	79	Nightwarriors	T&T 14	Top Gun	T&T 12
Enemy Zero	27	Oscar	80	Turok	24
FIFA '97 (PS)	66	Rage Racer	23	Victory Boxing	63
FIFA '97 (MD)	70	Realm	80	Virtua Fighter Kids	T&T 2
Fighters Megamix	10	Rebel Assault 2	62	Williams Arc. Greatest Hits T&T 16	
Game Guru	T&T 15	Riot	29	Worms	70
Golden Axe	T&T 12	Road Rage	27	Yoshi's Island 64	8
Guardian Heroes	T&T 2	Sega Ages	75		

STAR GLADIATOR SORGT FÜR

HOTLINE 040/7391113 · INTERNET www.vie.co.uk/vie

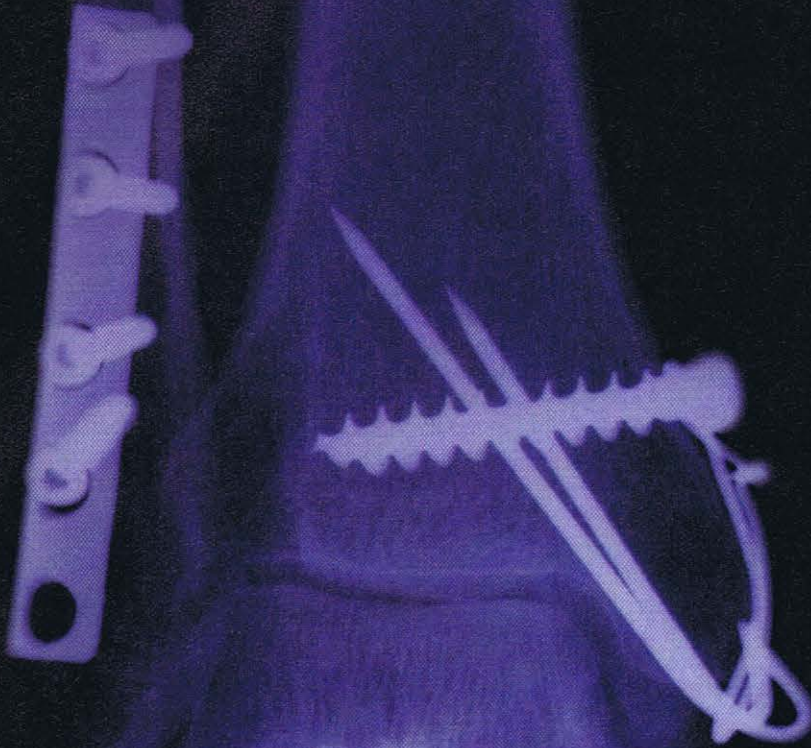
VON DEN MACHERN
VON RESIDENT EVIL
UND STREET FIGHTER.

CAPCOM

Die intersalaktische 3D-Polygonarena öffnet ihre Pforten. Zehn unerbittliche Gladiatoren mit bis z

BLEIBENDE ERINNERUNGEN.

V\2B\H



MANIAC 12/96: 85%
MEGA FUN 12/96: GOLD GAME, 90%
NEXT LEVEL 12/96: 85%



reißig Special-Moves warten darauf, Dich zu vernichten. Und worauf wartest Du?

NEWS-SCREEN

Nintendo 64

Multi Racing Championship

Bei Imagineer hat man sich eine ganze Menge vorgenommen, denn die Polygon-Raserei, die auf den ersten Blick ein wenig an Sega Rally erinnert, soll auf dem Nintendo 64 Arcade Qualität erreichen. Was bisher vom Spiel zu sehen ist, schaut jedenfalls schon sehr lecker aus, und neben tollen Grafiken bietet das Game auch noch eine ganze Reihe anderer Raffinessen. Sechs feurige Kutschen werdet Ihr über schikanenreiche Pisten dirigieren, wobei die Steuerung mit dem 3D-Stick feinfühliges Fahrzeughandling garantiert. Zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten an den Wagen lassen jedes Mechanismus

kerherz höher schlagen. Ihr dürft Euren Tuning-Trieben freien Lauf lassen und an den Kisten nach Lust und Laune herumfummeln. Angefangen von den Reifen, über Stoßdämpfer und Bremsen bis hin zum Getriebe stehen zahlreiche Möglichkeiten offen, die Wagen Eurem Fahrstil anzupassen. Selbst die Entscheidung, ob die Vehikel über Vorder-, Hinter-, oder Allradantrieb verfügen sollen, bleibt Euch überlassen. Die Arbeiten am Streckenlayout für die erste Piste, den Kasandra-Course, scheinen nahezu abgeschlossen, ob es bei dieser einen Strecke bleibt, oder noch weitere Kurse dazukommen,



Man beachte die transparent wirkenden Staubwolken, die beim Fahren aufgewirbelt werden



Auch eine stimmungsvolle Raserei in der Dämmerung ist möglich

ist jedoch unklar. Da sich der Kasandra-Course aus zwei Abschnitten, einem Straßenkurs und einer Off-Road Piste zusammensetzt, von denen jedes Teilstück andere Anforderungen an die Fahrzeuge stellt, benötigt die richtige Feinabstimmung der PS-Monster einiges an Fingerspitzengefühl. Zudem beeinflussen Witterungsverhältnisse wie Regen und Schnee das Fahrverhalten. Neben den üblichen Streckenelementen, zu denen Tunnel

und Brücken zählen, bietet das Kursdesign noch eine Besonderheit: An mehreren Stellen verzweigt sich die Fahrbahn und Ihr dürft selbst entscheiden, ob Ihr beispielsweise ein kurzes, kurvenreiches Teilstück, oder lieber einen schnellen, dafür aber langen Abschnitt befahren wollt.

Hersteller: Imagineer **Erscheint:** Juni (Japan) **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Staubige Strecken, derbes Driften, naturbelassenes Streckendesign und vielfältige Tuning-Möglichkeiten - Multi Racing Championship verspricht ein ähnlich anspruchsvolles Fahrgefühl wie bei Sega Rally

Nintendo 64

Yoshi's Island

Der neue Stern am Jump 'n Run-Himmel dürfte für viele neuerdings die 64-Bit Fortsetzung unserer (Noch-)Referenz Yoshi's Island sein, spätestens dann, wenn sie sich in die Screenshots verliebt haben. Und das dürfte nicht sonderlich schwer fallen. Durch ein aufwendiges Render-Verfahren und detailverliebte Animatio-

nen wirken alle Comic-Kreationen quicklebendig. Die ebenfalls gerenderten Hintergrundgrafiken bieten zudem einen geradezu verblüffenden Tiefeneffekt, so daß es gar nicht ins Gewicht fällt, daß es sich "nur" um ein zweidimensionales Gehüpfte handelt. Das Gameplay bleibt, abgesehen davon, daß wieder das Yoshi/Baby



Mario-Duo agiert, leider noch unserer Phantasie überlassen. Wenn Nintendo aber gewohnte Qualität abliefern dürfte erneut ein Wonne-Modul in den Startlöchern sitzen.



Render-Wahnsinn und faszinierende Transparenz-Effekte: Yoshi's Island 64 brennt ein wahres Feuerwerk an grafischen Leckerbissen ab

Hersteller: Nintendo **Erscheint:** Sommer '96 **Genre:** Jump 'n Run **Umsetzungen geplant:** Keine

JETZT GEHT'S LOS!

Spiele

	PSX	SAT
2Xtreme	89,99*	
A4 Evolution Global	99,99	
Alien Trilogy	89,99	89,99
Alone in the Dark 2	109,99	99,99
Amok		89,99*
Andretti Racing	89,99	89,99*
Area 51	89,99*	89,99*
Athlete Kings		89,99
Ayrton Senna Kart Duel	89,99*	
Baphomet's Fluch	89,99	
Batman Forever: Coin-Op	79,99*	79,99*
Battle Arena Toshinden 2	99,99	
Battle Stations	79,99*	
Bedlam	89,99*	89,99*
Black Dawn	89,99*	89,99*
Blackfire		89,99*
BLAM! Machinehead	99,99	99,99
Blast Chamber	99,99*	99,99*
Blazing Dragons	79,99	89,99
Bug! Too		89,99*
Bubble Bobble	79,99	89,99
Bubble Bobble 2	89,99*	
Bust A Move 2	69,99	69,99*
Casper	89,99	89,99
Chaos Control	89,99*	79,99
Chronicles of the Sword	89,99*	
Command & Conquer	109,99*	109,99
Constructor	89,99*	
Cool Boarders	89,99*	
Crash Bandicoot	109,99	
Crow: City of Angels	79,99*	79,99*
Crusader - No Remorse	89,99*	89,99*
Cyberia	89,99	89,99
Dark Savior		89,99*
Darkstalkers	89,99	
Davis Cup Tennis	89,99	
Daytona USA Championship Edition		109,99*
Deadly Skies	89,99*	89,99*
Deathdrome	89,99*	
Descent	89,99	
Destruction Derby 2*	99,99*	
Die Hard Trilogy	89,99*	89,99*
Discworld (dt.)	89,99	89,99
Disruptor	79,99	
Down in the Dumps	89,99*	
Dragonheart: Fire & Steel	89,99*	89,99*
Earthworm Jim 2	89,99	89,99
Exhumed	89,99*	99,99
Formel 1	99,99	
Fade to Black	89,99	
FIFA Soccer 97	89,99	89,99*
Galaxian 3	89,99*	
Gex	89,99	79,99
Gunship (engl.)	89,99	
Hardcore 4x4	99,99*	
Hyper Final Match Tennis	89,99*	
Internat. Superstar Soccer Deluxe	89,99*	
International Track & Field AKTION!	79,99	
In the Hunt	89,99*	89,99*
Iron & Blood	79,99	79,99*
Iron Man / XO	79,99*	89,99*
Jet Rider	89,99*	
Jewels of the Oracle		89,99*
Jumping Flash 2	99,99	
Keio 2		89,99*
Konami Open Tennis	89,99*	
Last Dynasty	89,99*	89,99*
Lomax	89,99	
Lost Vikings 2	79,99*	79,99*
Madden '97 Football	89,99	89,99*
Magic the Gathering	79,99*	79,99*
Manic Karts	89,99*	89,99*
MegaMan X3	89,99*	89,99*
Motor Toon 2	89,99*	
Mr. Bones		89,99*
MTV's Aeon Flux	89,99*	
MTV's Slamscape	89,99*	
Myst	89,99	109,95
Namco Museum Pieces 3	89,99*	
Namco Smash Court Tennis	89,99*	
Namco Soccer Primal Goal	89,99*	
Nascar Racing '96	89,99*	
NBA Action Basketball		89,99
NBA Hangtime	89,99*	
NBA Jam Extreme	79,99*	79,99*
NBA Live '97	89,99*	89,99*
Necrodrome	99,99*	

Spiele

	PSX	SAT
Need for Speed	89,99	89,99
NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99	89,99*
Nights (incl. 3D Control Pad)		139,99
Onside Soccer	89,99*	
Pandemonium	79,99	
Parodius Deluxe AKTIONSPREIS!	59,99	
PGA Tour Golf '97	89,99	89,99*
Pinball Graffiti		89,99*
Po'ed	89,99*	
Project Overkill	89,99	
Pro Pinball	79,99	89,99*
Resident Evil (dt.)	89,99	
Return Fire	89,99	89,99*
Return to Zork	89,99*	89,99*
Ridge Racer Revolution	99,99	
Road Rash	89,99	89,99*
Robotron "X"	89,99*	
Sampras Extreme Tennis	99,99	
Sega Ages Compilation		89,99*
Sega Worldwide Soccer '97	89,99	
Sentient	89,99*	
Shredfest		89,99*
Sim City 2000	89,99	99,99
Sonic The Fighters		89,99*
Soviet Strike	89,99	89,99*
Space Hulk	89,99	89,99*
Spot 3	89,99*	89,99*
Star General	79,99*	
Steel Harbinger	89,99*	
Steel Panthers 2	79,99*	
Story of Thor 2		89,99
Street Fighter Alpha 2	89,99*	89,99*
Street Racer	89,99*	89,99*
Syndicate Wars	89,99*	89,99*
Tekken 2	99,99	
Tempest X	79,99*	79,99*
The Devide: Enemies Within	89,99*	
Three Dirty Dwarves		89,99*
Thunderhawk 2	89,99	109,99
Tilt!	89,99*	89,99
Time Commando	89,99	
Titan Wars	89,99*	
Tobal No.1	99,99*	
Tomb Raider	89,99	99,99
Top Gun - Fire At Will	89,99	
Toshinden URA		89,99*
Tunnel B1	89,99	89,99*
Twisted Metal 2	89,99*	
Virtua Cop 2		99,99*
Virtual Open Tennis		79,99*
Warhammer	89,99*	
Warwind	79,99*	
Wing Commander 3	99,99	
Wipe Out 2097	99,99	
WWF In Your House	79,99*	79,99*
X 2	99,99*	99,99*
X-COM: Terror from the Deep	89,99	
X-Men: Children of the Atom	79,99*	79,99
Zork Nemesis	89,99*	
Grundgeräte		
Sony Playstation incl. Control Pad	389,99	
Sega Saturn incl. Control Pad		449,99
Zubehör		
6-Spieler-Adapter		79,95
Action Replay Pro	99,99	99,99
Analog Joystick	129,99	
Antennenkabel	49,95	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)		129,95
Backup Memory		109,99
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99	39,99
Lenkrad incl. Pedale	159,99	
Link-Kabel	49,95	
Maus	59,95	
Memory Card (8 Meg)	79,99	
Memory 3.5"-Diskettenlaufwerk	179,99	
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99	
neGoon (Control Pad)	89,99	
Original Control Pad	59,95	44,95
Pistole	69,99	
RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99	39,99
Tasche +Control Pad +Mem.Card	99,99	
Universal-Adapter für Import-Spiele		79,99
Video-CD MPEG-Karte		349,95
Virtual Stick		89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerung)	29,99	29,99

Wer brems, verliert!

Destruction Derby 2

Sony PSX*

99,99

Nascar Racing 96

Sony PSX*

89,99



Sportliche Highlights:

NHL Hockey '97

PSX / SAT* je

89,99

Int. Superstar Soccer Deluxe

Sony PSX*

89,99

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM - Kreditkarte: 9,99 DM - Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NV.
Gebühr - ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! - Express-Versand und UPS auf Anfrage! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

Media Point Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144	Media Point Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182	Media Point Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102	Media Point Bremen Hanseatenhof 9 Im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill	Media Point Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße
Media Point Berlin - Friedrichshagen Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth. Friedrichshagen Tram 20,21 Bersarinpl.	Media Point Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204	Media Point Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222	Media Point Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10	Media Point ??? ... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!



Ein Gentleman war Jeffrey noch nie



Bahn gegen Akira: Ein Duell der Spitzenklasse



Sarah hat einige reizende Techniken auf Lager

Als krönenden Jahresabschluß beschert uns AM2 ein Beat 'em Up, das den Zusatz MEGAMIX wahrlich verdient. In einem Turnier der Superlative tritt die ehrwürdige Riege der kampfgeübten Virtua Fighter 2 Athleten gegen die noch etwas unerfahrenen, dafür aber um so hitzigeren Fighting Vipers Chaoten an. Doch damit nicht genug, denn zusätzlich mischen in diesem

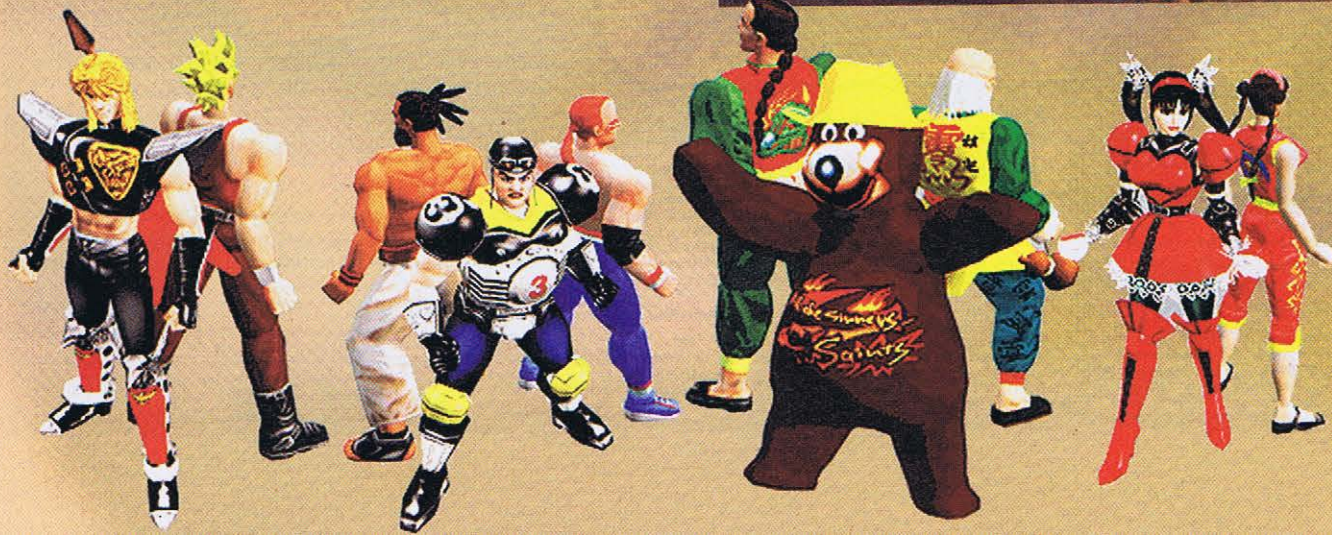
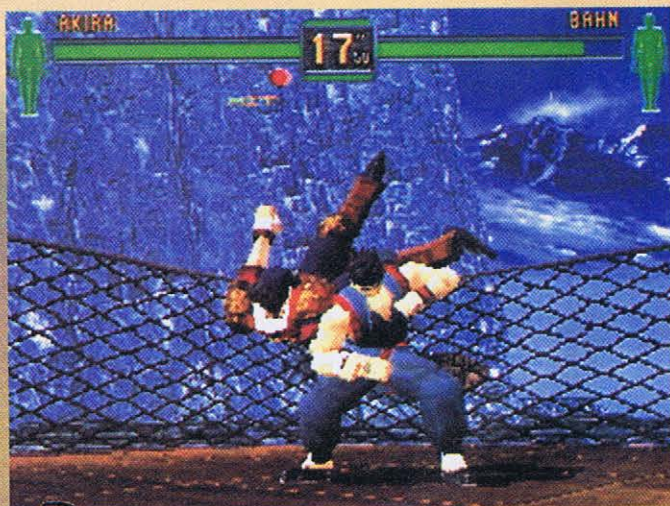
Saturn

FIGHTERS MEGAMIX

Mit einer geballten Ladung Virtua Action läßt Sega das Jahr ausklingen und versüßt uns damit die Wartezeit auf das heiß ersehnte Virtua Fighter 3

Kampf der Virtua-Giganten noch 10 versteckte Charaktere mit, darunter neun Figuren aus anderen AM2 Hits und ein noch unbekanntes, geheimnisvolles Wesen, dem vermutlich die Rolle eines Mega-Endgegners zukommen wird. Unter anderem wird der weibliche Charakter aus Virtua Cop 2, die komplette Schlagrepertoire von Virtua Fighter 3-Neuling Aoi drauf hat, sowie ziemlich skurrile Gestalten, wie beispielsweise die AM2 Palme (!) oder die Daytona USA-Karre mit dabei sein. Die genaue Anzahl der

Kampfschauplätze ist zwar noch nicht bekannt, aber zumindest wird jeder der 22 Hauptakteure sich in seinem eigenen Ring austoben dürfen. Während die Fighting Vipers Käfige weitestgehend unverändert bleiben, werden die unbegrenzten Arenen aus Virtua Fighter 2 in leicht modifizierter Form ins Spiel übertragen. Auf "Ring Outs" wird aus Gründen der Spielbarkeit vollständig verzichtet, da ansonsten die "hochfliegenden" Fighting Vipers in den Virtua Fighter Stages ständig außerhalb der Ringmarkie-



rung landen würden, was ultrakurze und äußerst unspektakuläre Kämpfe zur Folge hätte. Dafür kommen Akira & Co in den Genuß von Fighting Vipers-Angriffstechniken, so daß sie die Vorzüge der Umzäunung voll auskosten können. Jetzt dürfen also auch Wolf und Jeffrey ihre Gegner auf die Schultern nehmen und gegen Gitterstäbe quetschen, und Kage-Maru kann endlich seine Ninjakünste voll ausspielen, auf Mauern klettern, um dann seinen Rivalen mit einem gewaltigen Satz unter sich zu begraben. Übrigens haben die VF2-Charaktere auch schon ein paar nette VF3-Techniken auf Lager, so etwa eine von Lau Chan's neuen Wurfvarianten, bei der er im gestreckten Salto über seinen Widersacher springt, diesen dabei an den Schultern packt und quer durch die Arena schleudert. Den Vorteil,

jedoch wird sich diese Technik deutlich von den neuartigen VF3-Ausweich-Moves unterscheiden. Mit neuen Angriffsvarianten können die Fighting Vipers im Gegensatz zu den Virtua Fighter 2 Helden nicht dienen, dafür wurden ihnen aber etliche neue Animationen spendiert. Die größte Schwierigkeit, mit der die Ent-

wickler zu kämpfen hatten, lag in erster Linie darin, das Gameplay von Fighting Vipers und Virtua Fighter 2 unter einen Hut zu bringen, ohne dabei hinsichtlich der Eigenheiten beider Beat'em Ups allzu große Abstriche

machen zu müssen. Für einen harmonischen Spielablauf war es zwar erforderlich, einige

Anpassungen vorzunehmen, dennoch werden die Duelle in FIGHTERS MEGAMIX sowohl von typischen Elementen des geradlinigen, relativ leicht zugänglichen Fighting Vipers, als auch von denen des eher Taktik-betonten Virtua Fighter 2 geprägt sein. (Guido)

Neue Animationen für Fighting Vipers Moves

Hersteller: Sega **Erscheint:** März
Genre: Beat'em Up **Umsetzungen**
geplant: Keine

VF2-Charaktere prügeln mit VF3-Techniken

den die Vipers durch ihren Körperschutz genießen, gleichen "panzerbrechende" Special Moves der übrigen Charaktere aus. Neben Punch-, Kick- und Guard-Technik besitzen alle Fighter noch einen zusätzlichen Defense-Move, um gegnerischen Attacken auszuweichen,



Im Ring kennen selbst solch bezaubernde Blüten des Kampfsports wie Pai und Honey keine Gnade



Lau Chan und Sarah führen den Vipers einige meisterhafte Kunststücke vor



Nicht 3DO-kompatibel - das M2 kündigt sich an

Nachdem Matsushita sich die M2-Lizenz 100 Millionen kosten ließ, hat sich rund um die sagenumwobene Konsole zwar einiges getan, Konkretes wurde jedoch nur häppchenweise an die Öffentlichkeit geleitet. Bekannt dürfte mittlerweile sein, daß zwei Power PC602 mit jeweils **70 MIPS** das Herzstück der DVD-kompatiblen Konsole bilden. Durch diese Hardware-Power sollen **500.000 Polygone gleichzeitig pro Sekunde** berechnet werden können, und das mit Texturen oder Lichteffekten! Als besonderen Clou dürfte Ihr sogar MPEG-Material als Texturen auf Polygonen verwenden. Damit keine langen Nachladezeiten entstehen, wurde das CD-ROM Laufwerk mit **Quadspeed** ausgestattet. Zum Design: Höchstwahrscheinlich handelt es sich um einen **Toplader**, der von der Abmessung her etwas kleiner geraten ist als der Saturn. Vorne ist in der Mitte Platz für eine



3DO

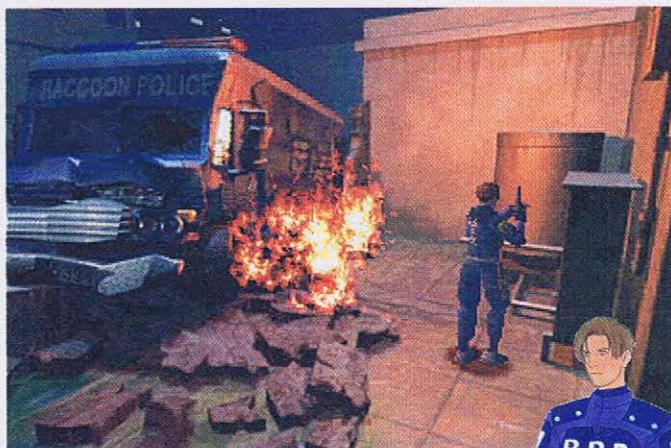
Memory Card, die bis zu 32 Mbyte Speicherplatz bieten soll. Der Controller verfügt über ähnliche Möglichkeiten wie das 3D-Pad von Sega, jedoch mit einer **zusätzlichen Drehscheibe**

(in etwa baugleich mit dem "Jog Shuffle" bei Panasonic Videorekordern). So viel Technik hat aber ihren Preis. Entgegen früheren Verlautbarungen, wird M2 nicht(!) mit dem 3DO kompatibel sein, wodurch sie der ersten NG-Konsole entgültig den Todesstoß versetzt haben dürften. Zur Software: Mit der **Veröffentlichung Mitte '97** sind zehn Titel geplant, die nahezu alle noch streng geheim sind, unter anderem mit Produkten von Konami und Capcom.

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Mario Kart 64 (N64)
2. FIGHTERS MEGAMix (SAT)
3. Soul Edge (PS)

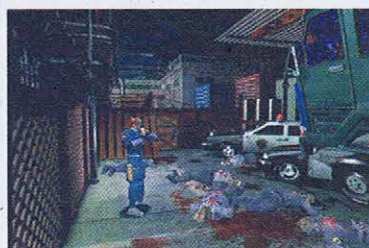


...20 Tage später: Resident Evil 2

CAPCOM

Der pure Alptraum geht weiter: 20 Tage

nach der ersten Apokalypse wird zunächst ein Polizeigebäude von einem heimtückischen Virus befallen, der die befallenen Menschen erst verstümmelt, dann tötet und schließlich in Zombies verwandelt (wie lecker!). Nach einer kurzen Zeit ist die gesamte Raccoon-City verseucht, und Ihr, in der Rolle des Polizisten Leon oder der Zivilistin Elza, mittendrin (beide Charaktere symbolisieren einen Schwierigkeitsgrad). Euer Ziel: Überlebende entdecken und dieser Zombie-Hölle entkommen, was natürlich alles andere als easy ist, zumal die Spielfläche **rund 50% größer** ist als beim Vorgänger. Verbesserungen gibt es beim Sequel in nahezu allen Punkten. **Mehr Aktionsmöglichkeiten** (z. B. Klettern oder durch Lüftungsschächte kriechen), neue Waffen (z.B. Flammenwerfer, MG oder Granatenwerfer) sowie **bemerkenswerte Grafikeffekte** in Form von Wasserfällen, einer dicken Nebelsuppe oder einem Feuerinferno. Es braucht wohl nicht angemerkt werden, daß die morbide, bedrohliche Atmosphäre noch düsterer wirkt, vor allem wenn Ihr durch beklemmende Büroräume wandelt und auf bis zu **neun (!) Gegner gleichzeitig On-Screen** trifft. Der begehrte Silberling wird komplett **ins Deutsche übersetzt** und soll **Anfang Juni** hierzulande erhältlich sein.



Schon Gehört

+++ Sony Computer Entertainment Americas sicherte vertraglich ab, daß es sich bei den künftigen Squaresoft-Titeln, vor allem natürlich Final Fantasy VII, um exklusive PlayStation-Versionen handeln wird.

+++ Der "zauberhafte" id-Ego-Shooter Hexen wird bei der Nintendo 64-Version mit einem Split-Screen arbeiten.

+++ Der Jump'n Run-Knaller von Shiny Entertainment Wild Nines wird erst im Sommer veröffentlicht. Grund: Das Spiel soll zeitgleich mit der US-Zeichentrickserie erhältlich sein.

+++ Im asiatischen Raum wurde zum Jahreswechsel eine weiße PlayStation mit eingebauten MPEG-Modul zum Abspielen von Video-ODs eingeführt. Der Preis ist dabei nur geringfügig teurer als eine normale PS. Ein Release in Deutschland ist nicht geplant.

+++ Der erste DVD-Titel, der im Bundle mit einem CD-ROM-Laufwerk verkauft wird, heißt "Silent Steel" von der Firma Tsunami. Es handelt sich um ein interaktives FMV-Spektakel mit rund vier Stunden Filmmaterial.

+++ Die zweidimensionale Variante von Virtua Fighter für das Mega Drive soll nach ersten Augenzeugen ein absoluter Leckerbissen werden, mit einer wunderschönen Farbtiefe und einem genialen Spielgefühl.

+++ Auch die Franzosen von Titus Software verabschieden sich nun von den 16-Bit-Konsolen. Nachdem sie zur Weihnachtszeit noch einmal fünf Super Nintendo-Module auf den Markt warfen, sind für das Geschäftsjahr 1997 nur noch 32- und 64-Bit-Produkte geplant.

Alles Internet oder was?

Multispieler-Freuden haben bei Nintendo eine lange Tradition, wie beispielsweise das Satellview für das Super Nintendo in Japan beweist. Über die zukünftigen **Internet-Pläne des N64** hält sich der Konzern allerdings noch recht bedeckt. Insider vermuten, daß dieses Thema erst konkret wird, wenn das **64 DD** mit seinen vielfältigen Anschlußmöglichkeiten und großem Speicherplatz auf den Markt etabliert hat. Andere Firmen behelfen sich indessen auf andere Weise. Die Firma Seta stattete das Modul **Shogi** (eine Art japanisches Schach) gleich mit einem eingebauten Modem aus, deren Nutzen allerdings nur die Fernöster nutzen können.



Besser schummeln mit Dataflash

Der Spezialist für Peripheriegeräte aller Art ("Action Replay") Dataflash hat eine ganze Serie von neuen Nintendo 64-Geräten in der Mache. Für den Januar wurden **N64-Memory Cards** wahlweise mit 1 Meg (69,95 DM) oder 8 Meg (94,90 DM) sowie der **Gamekiller** (79,90 DM) mit Schummelcodes für alle aktuellen Spiele angekündigt. Der "große Bruder" vom Gamekiller namens **Gamebuster** (99,00 DM) erscheint schließlich im Februar und wird voraussichtlich auch die Möglichkeit bieten, eigene Codes herauszufinden. Im Juni/Juli soll außerdem eine **Lightgun** für das N64 und die PlayStation erhältlich sein. Der Preis für diese beiden Ballermänner steht noch nicht fest.



Neue Wummen braucht das Land!

Brandneu für die PlayStation ist ab sofort eine neue Lichtkanone von der **Firma Blaze** unter dem Namen **Avenger** zu haben.

Gegenüber der bereits erhältlichen Predator-Gun fällt sofort auf, daß der Griff wesentlich größer gestaltet wurde. Wer von Euch Ärger mit seinen grossen Patschehändchen hat, sollte schon aus diesem Grund zuschlagen.



Leider ist das Kabel mit nur 2 m Länge für absolute Freaks etwas kurz bemessen, aber dafür gibt es ja Verlängerungen. Das Schießverhalten ist realistisch. So erinnert das Design an eine amerikanische **45er Automatik** (US-Army M1911 A1). Durch das geringe Gewicht und dem kurzen Abzugspunkt wird dem schnellen Erschlaffen der Armmuskulatur vorgebeugt. Wer Interesse an dem edlen Stück hat, kontaktiert den **Theo Kranz Versand** unter 0931/571601.

HOT in JAPAN

1. Sakura Taisen (Kriegssimulation, SAT)
2. Resident Evil (PS)
3. Ark the Lads (PS)
4. Virtua Fighter 2 (SAT)
5. Super Mario 64 (N64)

Quelle: Famicom Taupfen

HOT in USA

1. Wave Rave 64 (N64)
2. Twisted Metal 2 (PS)
3. Super Mario 64 (N64)
4. Soviet Strike (PS)
5. Destruction Derby 2 (PS)

Quelle: Famicom Taupfen

Gewinnspiel

Nintendo® & MEGA FUN

präsentieren

Nur noch einen Monat

Die Tage bis zum Deutschland-Release sind gezählt.

Am 1. März ist es endlich soweit, dann dürft Ihr entweder die Läden stürmen, oder schon vorher bei unserem Gewinnspiel teilnehmen, um in den 64-Bit Genuß zu kommen. In Zusammenarbeit mit der Firma Nintendo verlosen wir nämlich ein Nintendo 64-Grundgerät incl. dem Spiel Super Mario 64. Die Teilnahme ist denkbar einfach. Schreibt uns einfach eine Postkarte mit dem Titel, den Ihr gerne auf dem Nintendo 64 spielen möchtet und schickt diese an:

Redaktion Mega Fun

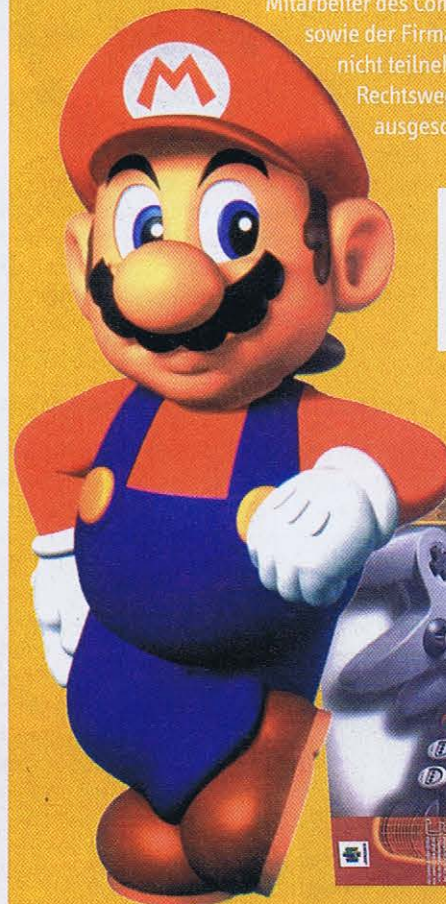
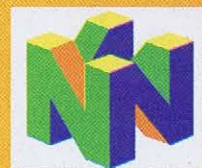
Stichwort: Nur noch einen Monat

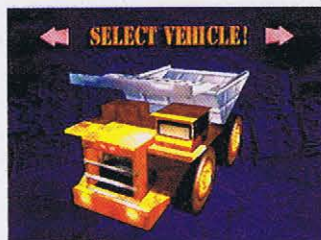
Pleicherschulgasse 2

97070 Würzburg

Der Einsendeschluß ist am 31.01.1997

Mitarbeiter des Computec Verlags sowie der Firma Nintendo dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.





Der Film Speed einmal anders: Blast Dozer



Überraschende Wende beim zunächst als stupide abgestempelten "Mach alles kaputt"-Spiel Blast Dozer (in Amerika unter dem Titel Blast Corps bekannt). Ziel ist es nicht, wie ursprünglich vermutet, alles plattzuwalzen, sondern mit verschiedenen Vehikeln, wie beispielsweise einem Bulldozer, den Weg für einen amoklaufenden Nukelartransporter zu ebnen, damit dieser nicht gegen ein Gebäude rast und somit eine Katastrophe auslöst. Als Notlösung müßt Ihr somit alle Barrikaden, wie Häuser, Lagerhallen, etc. umrahmen, was eine durchaus ausgeklügelte Taktik erfordert. Im Zusammenspiel mit dem **Vibration Pack** spürt Ihr dabei sogar die Erschütterungen, wenn Ihr gegen Betonwände rast.



Sprites statt Polygone: Street Fighter III

Es mag zwar für viele enttäuschend klingen, daß sich beim dritten Teil "nur" Sprites balgen, doch die ersten Demos sind absolut beeindruckend. Dank der Hardware-Power ihrer neuen **CPS III-Platine** war es den Programmierern möglich, Comic-Grafiken von nie zuvor gesehener Farbigkeit und mit fantastischen Animationen zu realisieren. Die geradezu verschwenderischen Animationsphasen, wo



selbst Muskelspiele zu erkennen sind, erinnern im Prinzip mehr an einen Zeichentrick als an ein Videospiel, und das Schönste dabei: Trotz dieser hochauflösend wirkenden Grafikorgie fliegen die Fäuste in einem geradezu atemberaubenden Tempo. Gerüchten zufolge soll die Knochenbrecherei auf einer **N64 ähnlichen Hardware-Basis** entwickelt worden sein.

Polygon-Tom Cruise: Mission Impossible



Ocean hat sich bislang bei Filmumsetzungen noch nicht mit Ruhm bekleckert, doch bei Mission Impossible, ihrem ersten N64-Projekt haben sich die Engländer viel vorgenommen. Wie im Film dirigiert Ihr einen Geheimagenten namens Ethan durch ein Spionage-Abenteuer. Die Handlung beruht dabei nur lose auf den cinematischen Vorlage und wurde in sechs unabhängige Missionen unterteilt. Der Blickwinkel erinnert an Super Mario Kart, sprich Ihr seht Euren Helden, der zwecks guter Übersicht transparent dargestellt wird stets von hinten (sieht genial aus!). Der Grafikstil bietet eine **3D-Engine mit völliger Bewegungsfreiheit**,



jedoch im Gegensatz zu SM64 viel mehr Realismus und Lichteffekte. Der Spielablauf geht trotz simpler Aktionsmöglichkeiten weit über einen simplen Exhumed-Verschnitt. So passen sich die Gegner Euren Handlungen an. Wollt Ihr beispielsweise unbemerkt in einen PC gelangen, müßt Ihr Euch unauffällig verhalten und warten bis der Wachposten einmal zur Toilette geht - das Spiel verlangt somit Interaktionen, die weit über einfaches Ballern hinausgehen. Durch **Kompatibilität mit dem 64.DD** sollen eines Tages über Modem sogar Deathmatches möglich sein. Das dürfte ein Knaller werden!



PS-Lenkrad-Konkurrenz: Per4mer

Mit dem Per4mer erhält das beliebte Mad Catz-Lenkrad Zuwachs. Von weitem ähneln sich beide Produkte vom Aufbau her, sprich die schwarze Lenkrad-Armatur und die beiden Fußpedale werden durch ein Kabel miteinander verbunden. Im Detail fallen jedoch reihenweise Unterschiede zum Mad Catz auf, die den günstigen Preis von **129,- DM** möglich machen. So fehlten der Gangschaltknüppel und das Extra-Steuerskreuz vollständig. Bis auf die für Rennspiele wichtigen Knöpfe wurden alle Tasten (die ziemlich billig wirken) nach rechts unten verbannt. Das Design wirkt überhaupt recht billig mit viel Plastik, einer mittelpträglichen Verarbeitung und, was am negativsten auffällt, einem relativ geringen Eigengewicht, wodurch Ihr die Armatur gut befestigen müßt, damit sie nicht ständig im Eifer des Gefechts wegrutscht. Somit ist der Per4mer nur bedingt für schmalere Geldbeutel zu empfehlen. Bezugsquelle: Theo Kranz 0931/571601



Wo bleibt meine PlayStation?

Sony kämpft derzeit mit Engpässen: Zur Weihnachtszeit war in einigen europäischen Ländern, namentlich Italien, Spanien, den Beneluxländern und im skandinavischen Raum, die PlayStation restlos ausverkauft. Selbst in den umsatzstärksten Ländern Frankreich und Deutschland konnte nur mit Mühe und Not die PS-Versorgung gesichert werden.

Schädlingsfreies
Obst
leicht gemacht



Die „Crash Bandicoot Welle“ rollt!

„MASKIERTE IRRE FIELEN ÜBER MEINEN OBSTSTAND HER.“

New York. Eine eigenartige Zerstörungswelle wütet in amerikanischen Obst- und Gemüsemärkten:

Mit afrikanischen Masken über Vermummte Menschen fallen springen auf den Kisten über Obststände her. Sie herum, bis sie zerborsten. Sobald sie dabei Äpfel finden, kicken sie diese in die Luft. Das Phänomen

wird die „Crash Bandicoot Welle“ genannt und soll ihren Ursprung in der Verbreitung des gleichnamigen Videospiels haben. „Heute rauben sie unsere Äpfel, morgen vielleicht unsere Kartoffeln!“, berichtet ein Augenzeuge und Obststandbesitzer: „Ich habe versucht, die herumfliegenden Äpfel zu fangen,



Schlechte Zellen für Obsthändler.

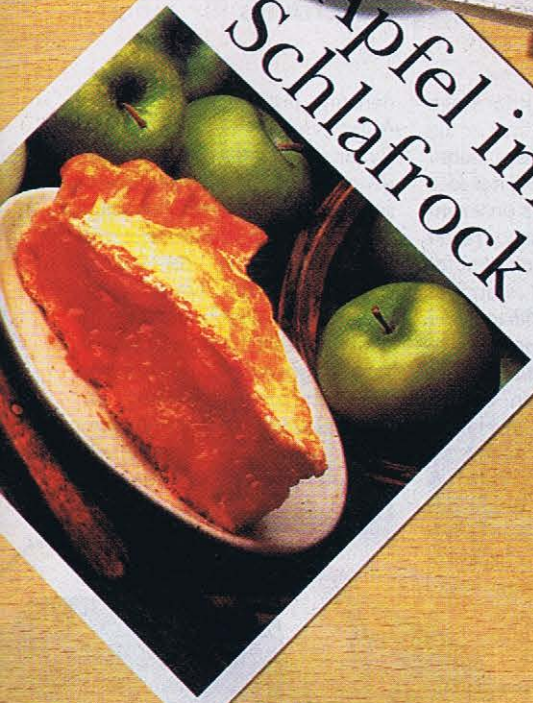
vergeblich. Wenn ich sie jetzt kommen sehe, esse ich ganz schnell so viele von meinen Äpfeln, wie ich kann. Damit kann ich wenigstens ein paar für mich behalten.“

Sie haben es auch auf ihre Äpfel abgesehen!

Auch in Deutschland sind bereits mutmaßliche Crash Bandicoot Anhänger

gesichtet worden. Der Verband der Schrebergärtner fordert daher Polizeischutz für die Apfelbäume. Eine gewisse Schutzwirkung soll vom Anbeißen der Äpfel ausgehen. Es ist bisher allerdings kein Ende dieser Welle abzusehen. Das Schicksal des deutschen Apfels bleibt also ungewiss.

Apfel im Schlafrock



IT'S NOT A GAME.





Die Streckenführung des Kinopio-Highways ist zwar völlig simpel, der ständige Verkehr sorgt jedoch für permanente Unruhe



Dampflok voraus! Wenn das Timing ungünstig ist, seid Ihr gezwungen abzubremsen



Im sandigen Wario Stadium dürften sich vor allem Moto-Cross- Maschinen pudelwohl fühlen

Nintendo 64

Mario Kart 64

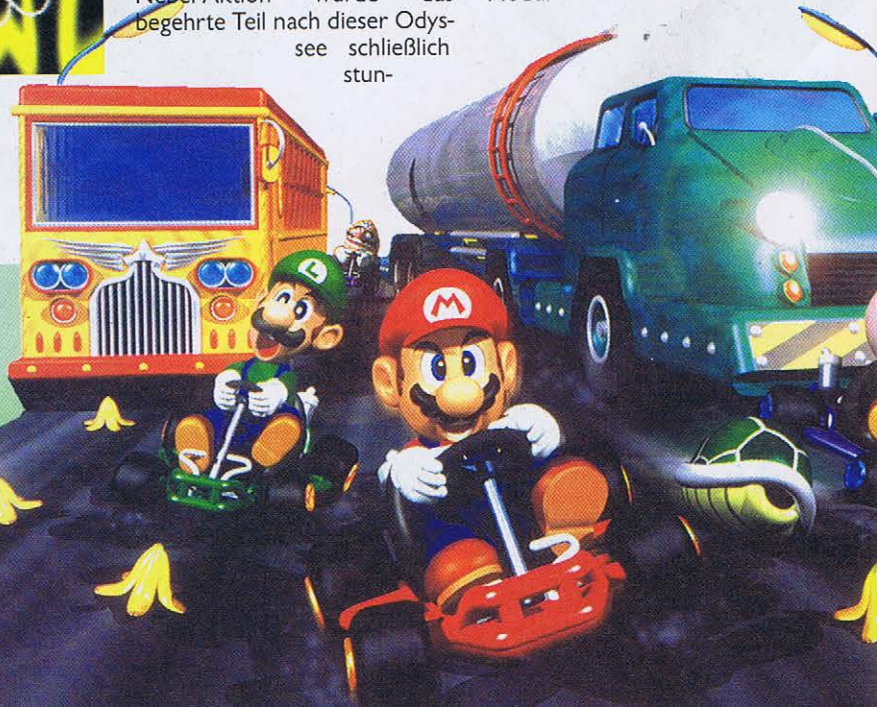
Für dieses Modul war uns kein Weg zu weit: Sage und schreibe 600 Kilometer mußten wir fahren, um in allerletzter Sekunde das begehrte Sequel zum Kult-Rennspiel in unserem Heft unterbringen zu können; der anschließende Spielspaß entschädigte allerdings für jeden absolvierten Kilometer



Der Rainbow-Road ist nicht mehr so halsbrecherisch, wie auf dem Super Nintendo, da es Absperrungen gibt. Dafür braucht Ihr für eine Runde gute 2,5 Minuten

Die letzten Redaktionstage sind bekanntlich immer die hektischsten, vor allem dann, wenn der wichtigste Titel der Ausgabe erst kurz vor unserem Redaktionsschluß in Japan erscheint. Wildes Herumtelefonieren und Bangen war die Folge - "Habt Ihr Mario Kart 64?". Das herbeigesehnte Ja-Wort kam schließlich aus München; also, rein in den Wagen und ab zur bayerischen Hauptstadt. In einer - im wahrsten Sinne des Wortes - Nacht & Nebel-Aktion wurde das begehrte Teil nach dieser Odyssee schließlich stundenlang unter den kritischen Augen von Liebhabern des SN-Originals unter die Lupe genommen. Die größte Überraschung war, daß es gar keine Überraschung gibt. Kenner von Super Mario Kart 64 werden sich beim 64-Bit Sequel sicherlich schnell heimisch fühlen, denn gemessen an anderen Shigeru Miyamoto-Entwicklungen hat sich ziemlich wenig am Gameplay und dem Aufbau getan. Dies soll aber nicht bedeuten, daß ich das Modul

denlang unter den kritischen Augen von Liebhabern des SN-Originals unter die Lupe genommen. Die größte Überraschung war, daß es gar keine Überraschung gibt. Kenner von Super Mario Kart 64 werden sich beim 64-Bit Sequel sicherlich schnell heimisch fühlen, denn gemessen an anderen Shigeru Miyamoto-Entwicklungen hat sich ziemlich wenig am Gameplay und dem Aufbau getan. Dies soll aber nicht bedeuten, daß ich das Modul





Der horizontale Split-Screen spielt sich dank perfekter Übersicht phantastisch...



...während der 4-Spieler-Modus nur recht kleine Fenster bietet und das Scrolling lange nicht mehr so flüssig ist

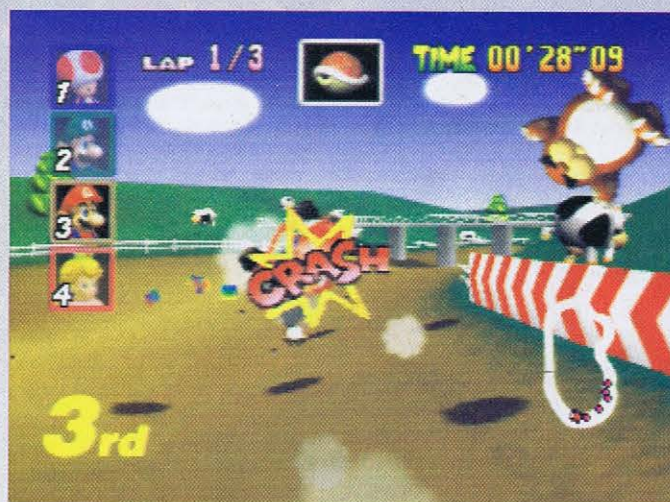


Im Zusammenspiel mit der R-Taste ist sekundenlanges Driften möglich, wodurch Ihr nicht Eure Toppgeschwindigkeit einbüßt

deshalb verurteile, sondern es ist eher ein erneuter Beweis dafür, daß das Original-Mario Kart schlichtweg eine kleine Revolution darstellte, das bis dato das gesamte Genre inspiriert hat. Fangen wir mit dem Aufbau der Optionen an. Drei unterschiedliche Spielmodi stehen dem Go Kart-Fahrer zur Auswahl. Der Grand Prix mit insgesamt vier verschiedenen Kursen à vier Strecken, der Time Trial gegen den eigenen

Eine geniale Innovation à la Miyamoto gibt es diesmal nicht

Geisterfahrer, der Eure bisherige Bestleistung markiert sowie der Battle-Modus, wo Ihr in einer von insgesamt vier Kampfarenen, den Gegnern, wie gehabt, um seine drei Ballons erleichtern müßt. In drei auswählbaren Rennklassen dürft Ihr an den Start gehen: in der 50ccm-, 100ccm- und der



Unfälle sind keine Seltenheit, vor allem wenn die berühmten Maulwürfe plötzlich aus ihren Löchern auftauchen

besonders schnellen 150ccm-Klasse. Neben den Pferdestärken und somit höherer Endgeschwindigkeit, geben diese unterschiedlichen Rennklassen auch an, wie aggressiv und schlau sich die Konkurrenz verhält. In der 50cc-Klasse lassen Euch die anderen Konkurrenten

noch brav vorbei, während in der höchsten Hubraum-Abteilung sie Euch bis zur Ziellinie jagen, mit Power Ups schikanieren oder wegschubsen. Die durchdachte Dramaturgie des Grand Prix-Modus wurde selbstverständlich beibehalten. In allen vier Cups (Kinoko (Mushroom), Flower-, Star- und der Special Cup, der ebenso wie die 150cc-Klasse von Beginn an anwählbar ist) müßt Ihr pro Rennen eine möglichst gute Platzierung erzielen, um Ranglistenpunkte abzukassieren. Der Gewinner erhält neun Punkte, der Zweitplatzierte sechs, der Dritte drei, während der undankbare vierte Platz mit immerhin einem Punkt belohnt wird. Rast Ihr nur als Fünfter



oder sogar als noch schlechter Platzierte über die Ziellinie, seid Ihr nicht für die nächste Strecke qualifiziert und müßt daher das Rennen wiederholen. Ziel ist es natürlich, zum Abschluß eines Cups möglichst viele Punkte einzuheimsen, um ganz oben auf dem Siebertreppchen zu stehen und den goldenen Pokal (erneut vom dicken Fisch) entgegenzunehmen. Wenn Euch dieses Kunststück in allen vier Cups und höchster



Der dreifache Panzer fungiert prima als Schutzschild



Auf dieser glatten Strecke lenkt der geniale Spiegeffekt vom Fahren ab



Choco Mountain: Hier tauchen die Felswände aus einer dichten Nebelsuppe auf; achtet auf hilfreiche Abkürzungen!



Anhand dieses Bildes kann man gut erkennen, daß selbst beim extremen Zoom die Bitmap-Sprites nicht zur Grobpixeligkeit neigen

Rennklasse gelingt, bin ich mir ziemlich sicher, daß eine neue, noch schnellere Rennklasse oder/und neue Strecken hinzukommen, doch das konnten wir in der Kürze der Zeit leider noch nicht abchecken. Genug Options-Schnickschnack, begeben wir uns nun direkt auf die Piste. Nachdem das süße Wolkenmännchen Lakitu, der zugleich als Rennleiter fungiert, das Startsignal gegeben hat (der Turbo-Start-Trick funktioniert wieder!) gebt Ihr mit der A-Taste Gas, während der B-Knopf wieder abbremst. Wollt Ihr Euch besonders stark in die Kurven legen, bzw. Hüpfen, solltet Ihr die R-Taste drücken.

Sieg oder Niederlage wird vor allem durch Power Ups entschieden

Gerade dieser Knopf spielt bei dieser Fun-Raserei eine entscheidende Rolle, wenn es vor allem auf schwierigeren Rundkursen um schnelle Zeiten geht. Haltet Ihr die R-Taste gedrückt und legt Euch gleichzeitig mit dem Analog-Stick in die Kurve, fängt die Karre an, einen akrobatischen Power-Slide zu vollführen. Durch diese Technik könnt Ihr selbst bei Haarnadelkurven Eure Topgeschwindigkeit



In der Ghost-House-Stage fliegt Euch im Inneren des Hauses ein Schwarm von Fledermäusen entgegen

behalten, was allerdings sehr viel Übung erfordert, denn Ihr müßt ständig gegensteuern, damit der Wagen nicht von der Strecke abkommt. Die restlichen Tasten sind nur für kleinere, aber durchaus hilfreiche Gimmicks zuständig. So verstellt Ihr mit der L-Taste die Lautstärke der Musik, blendet mit der rechten C-Taste beispielsweise einen Tachometer ein (sehr hilfreich beim Time Trial), während der obere C-Knopf für eine andere, noch übersichtlichere Perspektive sorgt. Zum Streckendesign: Die 16 anwählbaren Rundkurse

sind höchst abwechslungsreich, von der Thematik her teilweise bekannt und vor allem wesentlich länger als bei Super Mario Kart. So braucht Ihr beispielsweise über zwei Minuten, um einmal den farbenprächtigen Rainbow Road zu umrunden. Die Spielelemente sind zudem noch facettenreicher als beim Original. Durch Beschleuniger-Sprungschanzen vollführen die Go Karts unter anderem schwindelerregende Supersprünge, die denen in WipEout 2097 in nichts nachstehen. Überall lauern außerdem heimtückische Gefahren, wie beispielsweise ein Steinschlag, diverse Barrikaden in Form von Maulwürfen oder Schneemännern oder sogar einem regen Gegenverkehr! Um sich gegen die Konkurrenz durchzusetzen, bedarf es dabei nicht nur fahrrischen Könnens sondern auch dem geschickten Einsatz von Power Ups, die beim Sequel eine viel gewichtigere Rolle spielen als beim SN-Mario Kart. So

tauchen die Power Up-Symbole immer wieder an der gleichen Stelle auf und sind von der Wirkung und Bandbreite her wesentlich stärker geworden. Die meisten Symbole sind allerdings die gleichen geblieben. Neu ist unter anderem ein stacheliger Schildkröten-Panzer, der, einmal aktiviert, wie eine Suchrakete fungiert und seinen Widersacher erwischt, egal wo er sich gerade befindet. Völlig neu und vom Konzept her genial sind zudem die multiplen Power Ups. Aktiviert Ihr zum Beispiel das "Drei-Schildkrötenpanzer"-Symbol, rotieren die drei Items wie ein Kreisel um Euch herum. Der Clou: Entweder benutzt Ihr sie als eine Art Schutzschild gegen lästige Bana-



Beim Donkey Jungle-Kurs erlebt Ihr per Highspeed-Sprungschanze einen Mega-Sprung



Achtung, Yoshis Riesenei voraus! Das riesige Teil versperrt Euch mit Pech den Zugang zur Hängebrücke

Die Siegerehrung



Gehört Ihr nach dem Abschluß eines Cups zum Sieger-Trio, werdet Ihr vor dem Original-Super Mario 64-Schloß feierlich durch einen Pokal ausgezeichnet. Die eingebaute Batterie merkt sich übrigens, welche Pokale Ihr bereits ergattert habt.

Potente Power Ups



Banane:
Verursacht eine 360 Grad-Drehung, wenn man sie überfährt



Fünffach-Banane:
Fünffach Ausrutschen; dient auch als Schutzschild für den Heck-Bereich



Stern:
Innerhalb eines Zeitlimits seid Ihr unzerstörbar und fahrt wie auf Schienen



Geist:
Macht Euch kurzzeitig unsichtbar. Damit könnt Ihr auch Power Ups stehlen



Blitz:
Die gesamte Konkurrenz wird amiesklein, langsamer und vor allem verletzlich



Super-Panzer:
Einmal aktiviert, verfehlt diese Such-Rakete niemals Ihr Ziel!



Fake-Power Up:
Sieht aus wie ein Power Up-Symbol, hat aber die selbe Wirkung wie eine Bananenschale



Turbo-Pilz:
Sobald Ihr den Pilz aktiviert, saust das Go Kart mit Höchstgeschwindigkeit über den Screen



Dreifach-Pilz:
Insgesamt dreimal dürft Ihr den Turbo einsetzen



Super-Pilz:
Innerhalb eines Zeitlimits könnt Ihr so oft den Turbogang einlegen wie Ihr wollt



Roter Panzer:
Sucht sich sein Ziel automatisch, allerdings nur wenn der Gegner auf dem Screen zu sehen ist



Roter Dreifach-Panzer:
Ein praktischer Schutzschild und wirksame Such-Raketen zugleich



Grüner Panzer:
Dient als Schußobjekt, das aber nur bei genauen Zielen trifft



Grüner Dreifach-Panzer:
Sorgt für einen Rundum-Schutz und drei Schießobjekte

nenschalen respektive der Konkurrenz (einfach rammen) oder Ihr verwendet sie als Such-Rakete. Ein weiterer Vorteil dieser multiplen Power Ups: Während Ihr die Panzer bereits einsetzt, dürft Ihr währenddessen ein weiteres Power Up-Symbol auf sammeln. Der Fun Sport-Charakter der Flitzerei kommt dadurch viel stärker zum Tra-

Die 16 Strecken sind von Thematik und Anspruch her äußerst abwechslungsreich

gen. Zum Abschluß wenden wir uns der Technik zu. Die Musik kann man kurz abhandeln: Alle Melodien sind wieder einmal fröhlich-harmlos, dem Strecken-Thema gut angepaßt und stets mit der typischen Nintendo-Süße versehen - also im Prinzip eher unauffällig. Mehr wird da schon bei den Soundeffekten geboten, denn jeder der acht Go Kart-Fahrer, hat seine eigenen, witzigen Sprüche parat, wenn er beispielsweise einen Konkurrenten überholt. Die Palette reicht vom höhnischen Lachen des Bowser bis hin zum fröhlichen "Yipee!" von Mario. Weitaus spektakulärer präsentiert sich



In höheren Rennklassen verhält sich die Mario Kart-Konkurrenz äußerst aggressiv und überholt Euch bereits beim kleinsten Fehler gnadenlos

jedoch die Grafik. Das komplette Streckendesign wurde auf Polygon-Basis generiert, und bietet teilweise verblüffend detaillierte Texturen, bzw. Farbverläufe (Gouraud-Shading) von höchster Qualität. Interessanterweise werden alle beweglichen Objekte, die nicht zur Hintergrundgrafik gehören als feinsäuberlich gerenderte Bitmaps dargestellt, wodurch sie ungemein plastisch aussehen und einen tollen Vorgeschmack geben, was uns in Yoshi's Island 64 erwarten dürfte.

Auch die übliche technische Perfektion

kann vermeldet werden. Ein Grafikaufbau ist beispielsweise nur äußerst selten erkennbar, das Scrolling ist dank hoher Framerate butterweich und dank dem Texture-Blurring-Verfahren ist selbst beim extremsten Zoom keine unangenehme Grobpixeligkeit bemerkbar. Erstes Fazit: Das große "Ah"-Erlebnis blieb diesmal aus, nicht weil die Raserei schlecht wäre (im Gegenteil!), sondern weil es im Prinzip bis auf die technische Evolution "nur" einen erneuten Aufguß des Evergreens darstellt. Der Fun-Faktor ist dennoch genial, schon allein wegen dem absoluten Augenschmaus, dem tollen Streckendesign und nicht zuletzt wegen dem Multi-Spielerspaß. Es fällt jedoch auf, daß aufgrund den vielen Barrikaden und noch wirkungsvollen Power Ups, die ganze Flitzerei noch actionlastiger ist als beim Vorgänger. Es kommt daher schnell einmal vor, daß Ihr trotz guter Fahrleistungen binnen weniger Sekunden vom ersten auf den letzten Platz zurückfällt, was ungemein frustiert. Was der Nachfolger jedoch letztendlich wirklich wert ist, werden erst die nächsten durchgezockten Nächte zutage bringen. Ich persönlich wurde jedenfalls wieder einmal vom Mario Kart-Virus befallen. (Ulf)

Muster von: Galaxy 089/7605151

Hersteller: Nintendo **Erscheint:** Sommer '97 **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Mit seinem Wurfarm erreicht Baleog nicht nur schwer zugängliche Gegenstände, er kann sich auch in Tarzan-Manier durch die Levels hangeln



Olafs Abgase sind so heftig, daß damit der Untergrund bröckelt



Sogar Mauselöcher sind vor Euch nicht sicher: Drückt Ihr bei Olaf nach unten, wird er ganz klein

PlayStation

The Lost Vikings 2

Diese Aliens werden langsam aufdringlich: Nun wurden die drei Wikinger schon zum zweiten Male entführt und müssen nun wieder den Weg nach Hause finden - diesmal in feinsten Rendergrafik

Die zugrunde liegende Story klingt fast genauso wie die von Teil 1. Die drei Wikinger Olaf, Erik und Baleog sind wieder einem gemeinen Alien entkommen. Deshalb sind sie ein weiteres Mal auf dem Weg nach Hause. Durch 31 abwechslungsreiche Levels müßt Ihr die drei gerenderten Abenteurer steuern. Ob im Sumpf oder im mittelalterlichen Schloß - bis sich die Nordmänner zum Ausgang

einem Wurfarm Kreaturen aus der Entfernung knacken und Gegenstände einsammeln, wo keiner der Anderen hinkommt. Dieser Arm ist äußerst strapazierbar, so daß sich Baleog damit über Abgründe hangeln kann. Olaf, das ist der mit dem Schild, bevorzugt die Defensive. Mit seinem Schild wehrt er nicht nur Angriffe ab, er blockt damit ebenfalls diverse Feuerkugeln und -strahlen ab. Der Schild

kann auch als Fallschirm benutzt werden. Olaf scheint ganz gern Bohnen und Linsen zu essen, denn was aus seiner hinteren Körperhälfte herauskommt, ist nicht gerade ein laues Lüftchen. Immerhin kann er damit über Abgründe hinüber und in gemauerten Boden hineinfurzen. Ein sehr nützliches Talent von Olaf ist, daß er ganz plötzlich schrumpfen kann. So kann er durch die kleinsten Löcher

kriechen. So sammeln sie drei Gegenstände ein, die sie am Ende jedes Levels einem Magier übergeben. Der teleportiert sie dafür in das nächste. Da die Teleport-Zauber nicht sehr zuverlässig sind, geht immer mal einer der Bartmänner verloren. Ein Level kann aber nicht mit zwei Charakteren beendet werden, daher schließen sich Euch zwei neue Personen mit eigenen Talenten an: Fang der

Die Wikinger sind zurück und zwar in feinsten Rendergrafik

eines jeden Levels vorgekämpft haben, gibt es jede Menge Rätsel zu lösen. Zum Glück haben unsere drei tapferen Recken sehr unterschiedliche und zum Teil auch neue Talente: Erik ist der Intelligenteste von ihnen. Er ist nicht nur sehr flink und kann mit seinen Düsen versehenen Schuhen außergewöhnlich hoch springen. Er kann mit seinem Dickschädel auch ganze Mauern einrennen. Ist irgendwo Wasser zu durchqueren, dann ist Erik genau der Richtige dafür. Baleog ist der Kämpfer. Er kann mit dem Schwert umgehen und mit

Der Schild von Olaf kann auch klassisch eingesetzt werden: Als Schutz vor Angreifern und Geschossen





Mit dem Kopf durch die Wand: Erik nimmt alles wörtlich und zerstört dabei alles, was im Weg ist



Im Nahkampf ist Baleog mit einem Schwert bewaffnet - er ist von den drei Nordmännern der einzige, der sich gegen Gegner wehren kann



Bei den Fragezeichen werdet Ihr vor allem in den ersten Levels über die Steuerung und die Fähigkeiten Eurer Helden aufgeklärt

Werwolf und Soreen der Drache. Fang schnappt nicht nur nach jedem Gegner, er kann mit seinen scharfen Klauen auch

jede Wand hochklettern. Soreen schießt jeden Gegner mit seinem Feueratem ab und mit seinen Stummelflügeln flattert er Abgründe empor. Von Zeit zu Zeit findet Ihr in den

Levels Fragezeichen. Sie führen Euch in die Steuerung ein und stellen die neuen Charaktere vor. Am Ende eines Levels erhaltet Ihr dann ein Paßwort. Verliert jedoch einer der Helden

sein Leben, müßt Ihr den Level neu beginnen. (René)

Hersteller: Acclaim **Erscheint:** Februar **Genre:** Denkspiel **Umsetzungen geplant:** Super Nintendo

Lost Vikings I

Bereits 1993 sollten die drei Wikinger, die für den Privatzoo eines Aliens gekidnappt wurden, nach Hause gebracht werden. In dieser abwechslungsreichen Mischung aus Jump 'n Run, Rollenspiel und Denkspiel sorgten die Drei schon damals für schlaflose Nächte, wenn sie partout nicht so wollten, wie Ihr Spieler. The Lost Vikings überzeugte vor allem durch die Ansprüche an Eure Planung, Kombinationsgabe und Eure schnellen Reflexe.



Zu Beginn jedes Levels erhaltet Ihr ein Paßwort und werdet über die Situation aufgeklärt



Der Schild von Olaf ist so groß, daß er ihn als Fallschirm verwenden kann

Players Order Club

EINE IDEE SETZT SICH DURCH!

- Gestaltet die Clubzeitschrift selbst mit
- Bestellt Eure Games zum Ortstarif
- Tauscht Spiele mit anderen Mitgliedern
- Die neusten Infos an unserer Hotline
- Importe und Umbauten zu TOP-Preisen
- Nur einmalig 10,- DM Beitrittsgebühr
- Keine Abnahmeverpflichtung
- Testet Spiele ohne Zeitlimit in unseren Testlabor



Unser Clubmagazin erscheint alle 6 Wochen KOSTENLOS!

Wenn Ihr nicht zu und kommen könnt, dann kommen wir zu Euch!

Players Order Club Austria
Ladestraße 28, A-6300 Wörgl-Tirol
Telefon 00 43 - 53 32 / 7 02 00

Players Order Club Marktheidenfeld
Kreuzbergstraße 5, 97828 Marktheidenfeld
Telefon 0 93 91 / 26 88

Players Order Club Attendorf
Hofestatt 4, 57439 Attendorf
Telefon 0 27 22 / 5 39 43

Jetzt Mitglied werden und dabei sein!
Kommt einfach vorbei oder ruft an!

Lerchenauerstraße 145 · 80935 München · 0 89 / 35 73 70 11



Keine Angst: Das Kopfsteinpflaster hat keinen Einfluß auf das Fahrverhalten Eures Boliden



Der Wasserfall sieht nicht nur toll aus, sondern rauscht auch mit dem Näherkommen immer lauter

PlayStation

Rage Racer

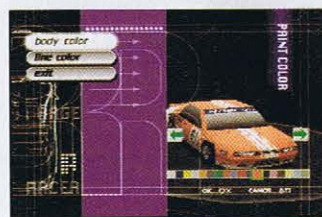
Namcos Techno-Raserei geht in die dritte Runde - freut Euch schon jetzt auf ein aufgebohrtes Gameplay und verbesserte Grafik

In Japan ist es schon soweit: Fans der Racer-Serie von Namco dürfen seit Anfang Dezember die Rennbolide des aktuellen Sequels Rage Racer durch Kurven schüren und die Pisten auf- und abjagen. Diesmal hat sich etwas Grundsätzliches geändert: Im Gegensatz zu den Vorgängern Ridge Racer und Ridge Racer Revolution wird diesmal Preisgeld für die vorderen Plätze kassiert, mit dem neue Vehikel erworben werden. Oder man stattet dem Ingenieur nebenan einen Kurzbesuch ab und beauftragt ihn, die Leistungen des Rennwagens gehörig aufzupolieren. Drei Strecken, die eigentlich eine sind - auch das kennt man

bereits als alte Namco-Racer-Tradition. Die vorhandene Strecke wird nämlich lediglich an diversen Stellen ausgebaut. Hat man alle drei Strecken mindestens als Drittplatzierter absolviert, steigt man in die nächste Rennklasse auf. Hier warten dann härtere Gegner, denen man nur beikommt, wenn man seine eigene Karre entsprechend aufgemöbelt hat. Ab der dritten Klasse belohnt uns Namco sogar mit einer vierten Strecke - allerdings nur ein Oval, in dem man bei den hohen Geschwindigkeiten, die zum Siegen nötig sind, schnell den Drehwurm bekommt. Was bei Rage Racer als erstes angenehm auffällt, ist das Facelifting,



Bei den drei Courses wurde wieder nach dem bewährten Ausbau-Prinzip vorgegangen



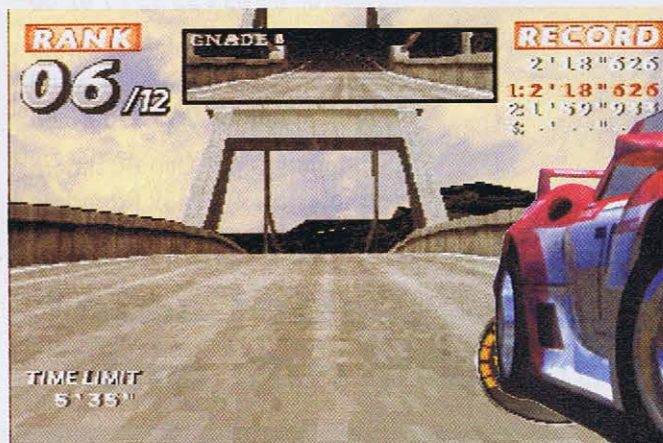
Grundfarbe und Verzierungen des Wagens dürfen mit einem Malprogramm nach eigenen Vorlieben gestaltet werden

welchem die Grafik unterzogen wurde. Riesenobjekte wie Häuserzeilen und Brücken, in hoher Auflösung und ruckelfrei dargestellt; ein Wasserfall zur

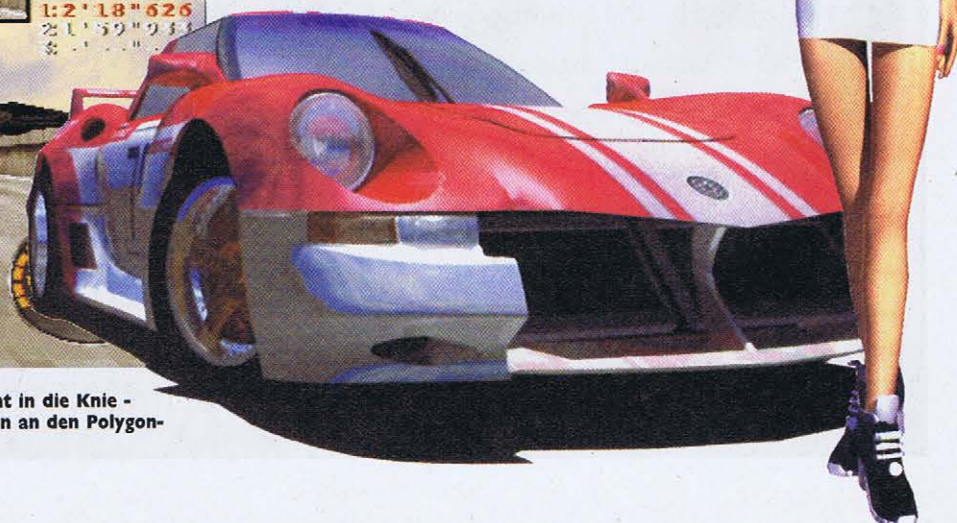
Langzeitmotivation garantiert: Das Upgrade-System hält Euch solange bei der Stange, bis der letzte Wagen erkämpft und die schwierigste Strecke bewältigt ist

Rechten, dessen Rauschen immer lauter wird, je mehr man sich ihm nähert - Hut ab, kann ich da nur sagen. Wer die bei-

den Vorgänger kennt, wird es kaum für möglich halten, was die Programmierer aus der PlayStation noch herausgekitzelt haben. Bei der Farbwahl wurde diesmal mehr auf Realismus gesetzt und knallige, bunte Töne wurden zu Gunsten dezentere Nuancen vermieden. Das Problem mit den Polygon-Schnittstellen konnte allerdings leider immer noch nicht gelöst werden: Vor allem, wenn Berge links und rechts die Fahrbahn säumen, blitzen immer wieder helle Stel-



Selbst bei Großobjekten geht der Prozessor nicht in die Knie - dafür müssen wir allerdings wieder das Flackern an den Polygon-Schnittstellen hinnehmen





Mädels und Motoren gehören zu jedem Rennspiel



Bei Ridge Racer wechselt mit der Tageszeit auch die Farbe des Himmels



Im Intro fängt die Kamera Szenen ein, die im eigentlichen Spiel nicht vorkommen

len hindurch, die nicht mit Texturen abgedeckt worden sind. Doch wenn man sich mitten im heißen Rennen befindet, hat man sich schnell daran gewöhnt. Wie nicht anders zu erwarten, sind die einzelnen

Strecken bei Ridge Racer bis zur Perfektion durchgestylt. Mit geschickter Fahrweise und cleverem Schalten kann man immer eine noch etwas bessere Rundenzeit herausholen, und mit dem Aufsteigen in die

nächst höheren Klassen kommt man nicht darum herum, auch von Bremsen und Sliden Gebrauch zu machen. Zudem sind wieder die "Rivalen der Rennbahn" mit von der Partie - besonders fähige Konkurrenz

ten, die Euch während des Rennens heiße Gefechte liefern und manchmal kurz vor dem Überqueren der Ziellinie den Sieg streitig machen.

Hersteller: Namco **Erscheint:** Mai
Genre: Rennspiel **Umsetzungen:**
geplant: Keine



Der Detailreichtum vor allem der Randobjekte hat sich gegenüber dem Vorgänger merklich verbessert



Wie in den ersten beiden Teilen gehören auch Tunnelrasereien zu jeder der einzelnen Strecken



Bei den oft extremen Berg- und Talfahrten kann man durch geschicktes Schalten Zeit 'rausschinden

NEUE RUFNUMMERN III <6 Bestell-Hotlines>
Tel.: 02504 - 9330 - 0
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr. 8.30-20.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

PSX 379,95

FREAK'S SHOP

SATURN 379,95

Service-Hotline
Tel.: 02504 - 9330 - 12 & 14
Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte

MEGA DRIVE	
ALIEN SOLDIER	49,95
BUGS BUNNY	79,95
Donald Duck Maui Mallard	39,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A. Boxing-Toughman C.	49,95
FIFA SOCCER '96	69,95
FIFA SOCCER '97	109,95
JOHN MADDEN Football	99,95
KAWASAKI SUPERBIKES	49,95
KÖNIG DER LÖWEN	79,95
MARSUPIAMI	49,95
MICRO MACHINES '96	49,95
NBA LIVE '97	109,95
NHL HOCKEY '96	69,95
NHL HOCKEY '97	99,95
OLYMPIC Summer Games	79,95
PETE SAMPRAS TENNIS	49,95
PGA TOUR GOLF '96	69,95
PINOCCHIO	89,95
PICACHONTAS	89,95
PRIMAL RAGE	49,95
PROTECTOR	49,95
RISTAR	49,95
SCHLIMPF, DIE SHADOWWUN <US>	69,95
SHANGHAI 2 <US>	79,95
SONIC 3D	99,95
SONIC & KNUCKLES	49,95
SONIC SPINBALL <A>	49,95
SPIROU	69,95
SUBTERANIA	69,95
S. STREET FIGHTER 2 <A>	69,95
TIM IN TIBET	79,95
TOTAL FOOTBALL	49,95
TOY STORY	79,95
VIRTUAL FIGHTER 2	99,95
VIRTUAL RACING	59,95
WORMS	79,95

MEGA-CD	
BACK UP RAM	69,95
5 Games in One	39,95
BATMAN RETURNS	19,95
CobraCommand & SolForce	39,95
DUNE	29,95
ECCO THE DOLPHIN	29,95
FORMULA 1 <US>	39,95
MEGA RACE <US>	59,95
MICROCOSM	29,95
NHL HOCKEY '95	19,95
POWERMONGER	19,95
REBEL ASSAULT <US>	59,95
SOULSTAR	29,95
WING COMMANDER <US>	59,95
MD-ZUBEHÖR:	
MD 1 <über RGB>	149,95
3 / 6 BUTTON PAD	29,95
ADAPTER <NTSC-PAL>	24,95
NETZTEIL MD 1 & 2	19,95
RGB MD 1 & 2 <Scart>	19,95
SEGA SATURN	
Alien Trilogy dt.&A/uncut	89,95
ALONE IN THE DARK 2	79,95
ATHLETE KINGS	79,95
BAKU BAKU ANIMAL	59,95
BATMAN FOREVER	89,95
BLAMI MACHINEHEAD	89,95
BLAZING DRAGONS	89,95
BREAKPOINT Tennis	89,95
BUBBLE BOBBLE	89,95
BUG	89,95
Command & Conquer	
Daytona USA Special Ed.	99,95
DESTRUCTION DERBY	79,95
DISC WORLD	79,95
EARTH WORM JIM 2	79,95
EURO SOCCER '96	69,95
EXHUMED	89,95
FIGHTING VIBERS	89,95
GUN GRIFON	79,95
HARDCORE 4x4	89,95
IRON MAN X...	89,95
IRON STORM 2 <P>	69,95
JEWELS OF ORACLE	89,95
PANZER DRAGON 2	89,95
PCATour Golf '97	89,95
PRIMAL RAGE	69,95

SEGA SATURN	
PRO PINBALL	79,95
PUZZLE BOBBLE 2	69,95
ROBOBIT	79,95
ROAD RASH	79,95
SHINING WISDOM	79,95
SIM CITY 2000	79,95
SKELETON WARRIORS	79,95
SPACE HULK	79,95
STARFIGHTER 3000	89,95
STREET FIGHTER ALPHA	89,95
STORY OF THOR 2	79,95
Thunderhawk 2 <A> (uncut)	79,95
TILT	79,95
TOMRAIDER	99,95
Toshinden Remix	69,95
TRUE PINBALL	79,95
VIRTUAL COP & GUN	129,95
VIRTUAL COP 2	99,95
VIRTUAL COP 2 & GUN	139,95
VIRTUAL FIGHTER 2	89,95
VIRTUAL FIGHTER KIDS	89,95
VIRTUAL GOLF	89,95
VIRTUAL GOLF	
WIRE OUT	79,95
World Series Baseball 2	79,95
WORLDWIDE SOCCER '97	89,95
WRESTLEMANIA ARCADE	59,95
X-MEN	69,95

SUPER NINTENDO	
ASTERIX & OBELIX	99,95
BOOGERMAN	69,95
BREATH OF FIRE 2	89,95
Donald Duck Maui Mallard	119,95
DONKEY KONG COUNTRY	99,95
D.K.C. 2 <dt.>Anleitung>	99,95
Eye of the Beholder <US>	59,95
FIFA SOCCER '96	89,95
FIFA SOCCER '97	119,95
ILLUSION OF TIME	99,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	89,95
KAWASAKI SUPERBIKES	89,95
Micro Machines 2 <A>	79,95
NHL HOCKEY '96	89,95
NHL HOCKEY '97	119,95
PGA TOUR GOLF '96	69,95
PGA TOUR GOLF '97	119,95
PINOCCHIO	89,95
PRIMAL RAGE	59,95
PUZZLE BOBBLE 2	59,95
Secret of the Mana	109,95
STAR TREK N.C. <ausführliche deutsche Anleitung>	89,95
Star Trek Starline A. <A>	79,95
SUPER MARIO WORLD 2	79,95
S. STREET FIGHTER 2 <P>	69,95
TETRIS & DR. MARIO	69,95
TETRIS ATTACK	89,95
TIM IN TIBET <A>	79,95
TOY STORY	79,95
WEAPON LORD <A>	79,95
Wrestlemania Arcade	69,95
WWF Raw & Video	59,95
ZELDA CLASSIC	69,95

GAMEBOY	
ALLEYWAY	29,95
ANIMANIACS	49,95
ASTERIX & OBELIX	59,95
DONKEY KONG LAND	39,95
DR. MARIO	39,95
Kirbys Pinball Land <A>	39,95
NBA All Star Chall. 1 & 2	je 29,95
S.MARIO LAND 1 - 3	je 39,95
T.2 Arcade & Judg. Day	je 29,95
TRUE LIES	29,95
WARIO BLAST	29,95
WWF Superstar 1 & 2	je 39,95
PSX & Tasche	
Memory Card & Pad	89,95
Memory Card	29,95
F 1 549,95	
Action Replay Game Buster	79,95
GUN	79,95
JOYPAD	29,95
JOYPAD "Original"	49,95
LENKRAD "Mad Catz"	129,95
LINK KABEL	39,95
MEMORY CARD	49,95
MEMORY CARD <8 MB>	69,95
neGoon <Analog-Pad>	79,95
PSX stabile Tragetasche & Memory Card & Org. Pad	89,95
RGB KABEL	29,95
A-TRAIN - A.I.V. Evolution G. 99,95	
A. SENNA Kart Duel	89,95
ACTUA GOLF	89,95
ANDRETTI RACING	89,95
ASSAULT RIGS <Link>	89,95
DAPHNOR'S FLUCH	69,95
BLAMI MACHINEHEAD	89,95
BLAST CHAMBER	69,95
BLAZING DRAGONS	89,95
BUBBLE BOBBLE	79,95
BURNING ROAD	89,95
CASPER	79,95
CHEESY	79,95
Command & Conquer	
Incl. Mission-CD	109,95
CRASH BANDICOOT	99,95
DARKSTALKERS	89,95
DAVIS CUP TENNIS	89,95
DISRUPTOR	89,95
EARTH WORM JIM 2	79,95
EXTREME GAMES	69,95
FADE TO BLACK	69,95
FIRO & KLAWD	89,95
FORMULA 1 <Link>	99,95
GEX	59,95

GOAL STORM	49,95
HARDCORE 4x4	89,95
HYPER TENNIS	89,95
INT. TRACK & FIELD	89,95
IRON & BLOOD	89,95
IRON-MAN	89,95
JUMPING FLASH 2	99,95
LOMAX	89,95
LONE SOLDIER <uncut>	69,95
MOTOR TOON 2	89,95
MYST	99,95
NAMCO MUSEUM 1 & 2	je 89,95
NAMCO SOCCER	89,95
NBA In the Zone	79,95
NBA LIVE '96	69,95
NOVASTORM	59,95
Off World INT. "Autorennen"	59,95
PANDEMONIUM	89,95
PRIMAL RAGE	59,95
PRO PINBALL	69,95
PROJEKT OVERKILL	89,95
RESIDENT EVIL	89,95
RETURN FIRE	89,95
Ridge Racer Revol. <Link>	89,95
ROAD RASH	79,95
ROBOBIT	79,95
SAMPRAS Extreme Tennis	89,95
SHELL SHOCK <A>	59,95
SIM CITY 2000	89,95
SLAM 'n JAM	89,95
SOVIET STRIKE	89,95
STAR GLADIATOR	89,95
STREET RACER	89,95
Street Fighter Alpha 2	89,95
Streetfighter the Movie	59,95
STRIKER '96	59,95
SUPERSONIC RACERS	89,95
TEKKEN 2	99,95
THUNDERHAWK "uncut/A"	59,95
TIME COMMANDO	89,95
TOMRAIDER	89,95
TOP GUN	89,95
TOTAL NAB '96	79,95
TUNNEL B1	89,95
VIEW POINT	69,95
VIRTUAL GOLF	89,95
WING COMMANDER 3	89,95
WIPE OUT 2007 <Link>	99,95
WORLD CUP GOLF	49,95
WRESTLEMANIA Arcade	59,95
X 2	89,95
X-COM Terror from the D.	89,95
ZERO DIVIDE	49,95
NINTENDO 64	
NINTENDO 64 & Mario 64 & Pilotwings 64 & Spinnings & wandler <Jap>	899,-

WICHTIG! WICHTIG! WICHTIG! Wir haben keinen Bock mehr auf die laufenden Termin-Verschiebungen der Hersteller. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice!

Lesen Sie auch unser
Ladengeschäft in 48151
Münster • Wesseler Str. 54



Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Die aufgelisteten Artikel sind nur ein Auszug aus unserem Programm * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten! * Läden- und Versandpreise können voneinander abweichen!

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHÖR * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * VIDEO * LASERDISC * MANGA

Nintendo 64

Turok Dinosaur Hunter

Die Spannung steigt: Acclaim's monumentaler Ego-Shooter ist bereits zu rund 50% fertiggestellt. In einem exklusiven Preview durften wir bereits die ersten vier Levels probezocken und entdeckten dabei erstaunliche Features

Iguana Ent. (NBA Jam) hat momentan alle Hände voll zu tun, damit Turok bis zum offiziellen Startschuß des Nintendo 64 in Europa erhältlich sein wird. Kein Wunder, schließlich stellt der waschechte Ego-Shooter das bisher ehrgeizigste Software-Projekt der edlen Programmierertruppe dar, dessen Umfang nahezu rekordverdächtig ist. Acht Welten umfaßt das bleihaltige Spektakel der muskelösen Rothaut; das klingt nicht geradezu aufre-



Im knappen Intro stellt Turok seine Lieblingswaffe vor



Selbst solch komplexe Tiere, wie dieser Stegosaurier wurden aufregend animiert

Rekord: 16 Waffensysteme dürften auch den größten Waffenarr zufriedenstellen

gend, doch wenn man einmal angefangen hat, sich durch die zumeist tropischen Gefilde zu kämpfen, wird einem eins sofort klar: die Levels sind derart gigantisch groß, daß es beinahe wie eine Lebensaufgabe anmutet, bis man den letzten Boss namens Campaigner (ihm hat Turok das ganze Schlammassel zu verdanken) niedergestreckt hat. Hinzu kommt ein

ausgeklügeltes Schlüssel-System. Alle acht Welten sind durch einen Portal-Raum miteinander verbunden, durch den Ihr durch eine Art Stargate zu den einzelnen Levels gelangt. Um aber eine Welt betreten zu können, benötigt Ihr zuvor jeweils drei Schlüssel, die wahllos in den Welten herumliegen. Ihr genießt dabei einen gewissen Spielraum, in welcher Reihenfolge Ihr alle acht Welten abklappert, eins ist aber auf jeden Fall unvermeidbar: Bis Ihr alle Schlüssel eingesammelt habt, vergehen sicherlich locker seine 50 Stunden und mehr.

Hinzukommen noch zahlreiche Bonusräume, die Ihr per Warpfelder erreicht. Die entgültige Anzahl der Warpräume hängt davon ab, wieviele die Programmierer bis zur Fertigstellung noch reinquetschen können. Derzeitiger Stand: 18 umfangreiche Bonusräume. Genug der Zahlenspiele, wenden wir uns dem Gameplay zu: Die Steuerung ist sehr gewöhnungsbedürftig, stellt sich aber nach längerer Spielpraxis als äußerst praktikabel heraus. Mittels des Analogsticks bestimmt Ihr Sichtfeld, wobei auch ein Blick nach oben bzw.



Die penible Definition der Polygon-Feinde erlaubt sogar einen Blick in ihren Rachen

auf den Boden selbstredend kein Problem darstellt, es ist sogar ein absolutes Muß, wenn Ihr beispielsweise einen Raptor auf einem hohen Vorsprung ins Visier nehmen wollt (schwie-



Dieser Gorilla-ähnliche Mutant kennt keine Freunde; selbst andere Dinosaurier haut er mit seinen mächtigen Pranken aus dem Weg



Kein Quietsche-Entchen: Ein überdimensionaler Piranha vereitelt Turok jeglichen Badespaß



Ohne die eingeblendete Karte mit Automapping seid Ihr angesichts der enormen Levelgröße oftmals völlig hilflos; die Karte zeigt übrigens auch Feinde durch ein rotes Dreieck an, was zusätzlich die Panik schürt



Hier sitzt Turok in der Falle: In einem unterirdischen Stahlkäfig wird die Rothaut von zahlreichen Blasrohren beschossen



Dieser Portal-Raum mit acht "Stargates" ist Dreh- und Angelpunkt des Spiels. Hier müßt Ihr alle eingesammelten Schlüssel abliefern



Diese mächtige Laserwumme stellt eine Art Geheimwaffe dar, die Ihr erst einsetzen könnt, wenn Ihr alle vier Komponenten entdeckt habt

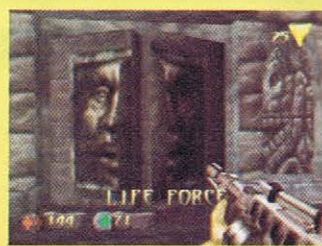
rig!). Mit den vier gelben R-Tasten bestimmt Ihr schließlich die Laufrichtung, während den restlichen Knöpfen die Bedeutung eines kräftigen Sprungs, eines schnellen Spurts, die Einblendung der Karte sowie das

Die insgesamt acht Welten sind geradezu frustierend groß

Aufrufen des Waffenarsenals zukommt. Apropos "Waffen", mit einem Arsenal von 16(!) unterschiedlichen Waffensystemen dürften selbst die größten Ballergelüste befriedigt werden. Das Repertoire bietet im Prinzip alles erdenkliche, angefangen beim bloßen Jagdmesser (braucht Ihr vor allem beim Nahkampf unter Wasser),



Dieser Voodoo-Meister tankt erst einmal kräftig Energie, ehe er Euch mit seinem Feuerstrahl bearbeitet



Ein Level führt Euch in einen gigantischen Maja-Tempel mit zahlreichen Geheimtüren und einer unvergleichlichen "Indy"-Atmosphäre

Texturen (keine Pixelierung!) sowie aufwendig animierten Feindkreationen verwöhnt. So laufen unter anderem düster bemalte Buschmänner in bedrohlicher Manier auf Euch zu und bearbeiten Euch entweder mit einer Lanze oder giftigen Pfeilen aus ihren Blasrohren. Der Clou: Die Gesichtstextur sowie Art der Waffen variiert dank Zufallsgenerator ständig, sprich, keine Szene wiederholt sich. Zum Abschluß noch ein Wort zur coolen Soundkulisse. Passend zum Thema, peitschen Euch zumeist wilde Busch-Rhythmen an, teilweise vermischt mit düsteren Synthieklangen. Die Klangqualität ist dabei derart verblüffend gut, daß ich nur raten kann: den Pegel voll aufdrehen! (Ulf)

einem Tek-Bogen, den Ihr mit zwei unterschiedlichen Pfeilarten bestücken könnt, über den Quad Rocket Launcher, der vier Missiles auf einmal zündet bis hin zur ultimativen Fusion Cannon, die gleich eine kleine Nuclear-Explosion entzündet - da wächst garantiert kein

Halm mehr! Der letzte Ballermann stellt übrigens eine Geheimwaffe dar, die Ihr erst einsetzen könnt, wenn Ihr alle vier Komponenten in den acht Welten entdeckt habt. Und wie spielt sich das Ganze? In einem Wort: phantastisch! Das Modul stellt einen spielerischen wie technischen Glanzpunkt dar. Die unterschiedlichen Anforderungen umfassen, neben dem Umnieten von insgesamt rund 25 unterschiedlichen Feindkreationen, auch viele Geschicklichkeitsproben, wenn Ihr zum Beispiel über dünne Baumstämme balancieren müßt sowie eine Fülle von Rätseln.

Technisch gesehen werden die Augen durch eine unglaubliche Fülle an Polygon-Objekten mit feinsten

Hersteller: Acclaim/Iguana Soft **Erscheint:** März/April **Genre:** Ego-Shooter **Umsetzungen geplant:** Keine





Die Explosionen sind spektakulär geraten und sorgen für echte Unterhaltung beim Ballern



Neben der Zerstörung feindlicher Kriegshardware können auch zivile Einrichtungen dem Erdboden gleichgemacht werden

Vorbei ist's mit dem alten Kritzelspielchen, denn nun kommt Mass Destruction. Das neueste Produkt der Programmiertruppe NMS richtet sich an alle, die Spielen wie Soviet Strike verhaftet sind. Wie jedoch schon angedeutet, steht hier ein Panzer im Mittelpunkt, mit dem Ihr durch ein Kriegsgebiet rollt und feindliche Installationen dem Erdboden gleichmacht. Die gesamte Action behaltet Ihr dabei aus der Vogelperspektive im Auge. Euer kleines Kettenfahrzeug läßt sich dabei recht flott durch die Landschaft steuern, die in allen Richtungen an Euch vorbeischnellt. Dabei handelt es sich je nach Level um Graslandschaften mit dünner Besiedelung, Stadtszenarien und natürlich auch Wüstengebiete. In jedem Level sind mindestens zwei Missionen zu erfüllen, beispielsweise die Zerstörung aller vorhandenen Bunker oder Speichersilos. Nachdem dann sowohl das primäre wie auch das sekundäre Ziel erreicht ist, muß noch ein markierter Punkt angesteuert werden, um den Level erfolgreich zu beenden. Natürlich werden die Anlagen des Feindes auch verteidigt, und zwar (bis jetzt) überwiegend von Panzern, und vereinzelt Hubschraubern oder Kanonenbooten. Um sich dieser Widerständler zu entle-

Saturn

Mass Destruction

Endlich einmal ein subtiler Name für ein Ballerspiel! Wer sich noch an den alten Schülerzeitvertreib "Panzerschlacht" erinnert, bekommt hier die Action-Vollbedienung

digen, heißt es logischerweise: "Ballern was das Zeug hält". Diverse Waffensysteme stehen Euch (und den Gegnern ebenso) dafür zur Verfügung: Granaten, Mörsergeschosse, Flam-

menwerfer, Kontaktminen, Zeitminen oder auch Lenkkraketen (übrigens die einzigen mit denen man die Helikopter erwischt) sorgen für die nötige Auswahl. Da die Munition nicht

unerschöpflich ist, liegen verschiedene Kisten in der Landschaft herum, die es zu sammeln gilt. Bei aggressivem Balerverhalten kommt es erfahrungsgemäß sogar auch manchmal zu Treffern am eigenen Tank. Ein Schild sorgt hier dafür, daß Euch der Panzer nicht beim ersten Feindkontakt um die Ohren fliegt. Durch geschicktes Manövrieren und Einstellen der Kanone, die separat verstellbar ist, sollte es jedoch möglich sein, ankommenden Schüssen auszuweichen. Vom Spielprinzip macht Mass Destruction einen recht guten Eindruck, wobei ein Zwei-Spieler-Modus für ein Game dieser Machart eigentlich prädestiniert wäre, bis jetzt aber nicht eingebaut ist. Technisch gibt es an unserer Drei-Level-Version auch nichts wesentliches zu bemängeln, wenn auch die Grafik etwas detailreicher und bunter ausfallen sollte. Baller-Fans werden sich freuen, daß alles in den Levels vom Gartenzaun bis zum Großstadthaus zerstörbar ist. Hoffen wir also auf einen Split-Screen-Mode, denn dann könnte Mass Destruction ein wirklich "nettes" Spielchen werden. (Björn)



Im Wüstenlevel muß man irgendwelchen armen Beduinen die Trinkwasserversorgung wegballern

Hersteller: BMG Interactive
erscheint: März Genre: Shoot 'em
Up Umsetzungen geplant: k.A.



Inferno in der City: Euer unscheinbarer Panzer eignet sich erstaunlich gut als Abrißbirne



Auch solche Kräne gehören zu Euren Zielen im Feindesland



Bei umzäunten Anlagen führt nur hartnäckiger Beschuß zum "Sesam öffne Dich"

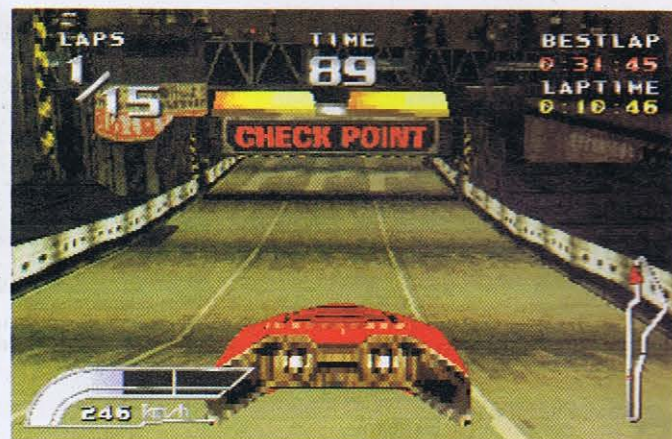
Playstation

Road Rage

Von der Spielhalle direkt auf die PlayStation:
Konamis WipEout-Pendant

Den Automaten Road Rage findet man nur in wenigen Spielhallen. Der Grund ist einleuchtend: Durch eine extrem aufwendige Hydraulik verschlingt die Arcademaschine nicht nur viel Platz, sondern auch eine Menge Kohle. Der

Grundgedanke der Designer war es, einen futuristischen Racer zu kreieren, bei dem der zahlende Spieler für sein Geld ordentlich durchgeschüttelt wird (Anschlapppflicht!). Auf derbe 180 Grad-Rotationen und Schüttel-Effekte muß man



Die Außenperspektive ist durch das grobpixelig wirkende Vehikel nicht sonderlich attraktiv



Wie bei WipEout gibt es zahlreiche Sprung-Einlagen

bei der abgespeckten Heimvariante natürlich verzichten, doch auch der "Rest" dürfte für WipEout-Anhänger immer noch interessant genug sein. Mit einem Quartett aus unterschiedlichen, aber stets pfeilschnellen Gleitern, begibt man sich auf insgesamt vier unterschiedliche Rundkurse im technoiden Gewand, ausgestattet mit zahlreichen Nadelöhrkurven und größeren Sprungeinlagen. Mit wenigen Tasten hat man den Antischwerkraftsgleiter im Griff: Bremsen, Gasge-

ben sowie zwei L- und R-Tasten reichten den Designern zur Steuerung der Racer aus. Auf Waffensysteme oder andere Features wurde hingegen verzichtet. Mehr Extras gibt es dafür im Sound-Bereich. So dürfte Ihr alle hörenswerten Techno-Tracks in verschiedenen Versionen genießen ("Phantom-Mix"). (Ulf)

Hersteller: Konami **Erscheint:** Februar/März **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine

Playstation

Enemy Zero

...ist der Titel des offiziellen Nachfolgers des
Grusel-Adventures "D"

Mäßige Spielkultur hin, wenige Bewegungsmöglichkeiten her, "D" war ein kommerzieller Erfolg, was auch sicherlich an der famos-morbiden Atmosphäre lag. Folgerichtig mußte schnell ein neues Abenteuer her. Die schicke Hauptdarstellerin Laura scheint wieder mit von der Partie zu sein, jedenfalls sind die Haare der weiblichen Protagonistin genauso blond. Schauplatz der

Story ist aber nicht ein düsteres Verließ, sondern ein riesiges Raumschiff. Nach einem künstlichen Tiefschlaf muß die Heroin feststellen, daß sie scheinbar die einzige Überlebende an Bord ist, was sich allerdings durch die Existenz eines unsichtbaren Aliens schnell ändern könnte. Auf sich allein gestellt, muß die gute Dame das Raumschiff mit seinen sterilen Korridoren nach Items und Codes absuchen, um



Die Grafiken wirken nicht nur detaillierter als bei "D", sie sind zudem auch noch schneller

so durch die Datenbank mehr über die mysteriösen Umstände zu erfahren. Stück für Stück setzt Ihr somit ein Puzzle zusammen, das Euch immer näher zum fiesen Alien bringt. Spielerisch hat sich zwar im Grunde nicht allzu viel verändert, dennoch hat sich einiges verbessert. So dürft Ihr Euch immerhin auf den Korridoren

völlig frei bewegen. In den computergerenderten Räumen gibt es zudem verbesserte Bewegungsmöglichkeiten sowie mehr Interaktion mit der Umgebung, und das bei einem erhöhten Tempo (Ulf)

Hersteller: Acclaim/Warp **Erscheint:** Anfang März **Genre:** Grafik-Adventure **Umsetzungen geplant:** Saturn



Auf den langen Korridoren genießt Ihr sogar völlige Bewegungsfreiheit



Dank besserer Bewegungsmöglichkeit muß man sich nicht so umständlich wie bei "D" von einem Fixpunkt zum nächsten begeben



Per ID-Codes ruft Ihr bei der Datenbank alle Infos über die verstorbenen Crew-Mitglieder ab



Diese Wachroboter werden von den Erpressern eingesetzt. Ihr müßt sie großräumig umgehen



Mit der Select-Taste ruft Ihr die Item-Liste auf ohne, daß das Spiel unterbrochen wird



Um nicht entdeckt zu werden, solltet Ihr Euch zeitweise in der Hocke fortbewegen

Das ominöse Geheimgelände Area 51 in Amerika inspirierte erneut die Entwickler zu einem neuen Videospiel-Abenteuer. Als Super-Marine namens Jake Burton werdet Ihr plötzlich mit einem Helikopter zu diesem streng abgeriegelten Gebiet gebracht und dort mit einer Mission von höchster nationaler Sicherheit konfrontiert. Ein durchgeknallter Terrorist namens Aaron Fits hat zusammen mit seiner schwerbewaffneten Gang in der komplexen Laborhalle zwei Bomben platziert und droht nun mit der vollkommenen Zerstörung des gesamten Geländes, wenn er nicht innerhalb der nächsten 20 Minuten 2 Millionen Dollar sowie eine landesweite Fernsehübertragung erhält, damit die gesamte Welt endlich über die angeblich abscheulichen Experimente in Area 51 erfährt. Im Alleingang begeben sich nun in das verschachtelte Korridorsystem, um die drohende Gefahr noch abzuwenden. Statt bloßer Waffengewalt müßt Ihr Euch vor allem mit viel Geschick und Köpfchen vorarbeiten. So müßt Ihr beispielsweise in die Hocke gehen, um Euch an Wächtern vorbeizuschleichen und ferner darauf achten, daß Ihr nicht von einem Wachroboter entdeckt werdet. Passiert Euch die-

PlayStation

Broken Helix

Was auf den ersten Blick wie ein waschechter 3D-Shooter aussieht, entpuppt sich schnell als raffiniertes Echtzeit-Adventure

ses Mißgeschick nämlich dreimal, reißt dem Terroristen-Oberhaupt der Geduldsfaden und er macht aus seiner Drohung ernst. Neben dem planvollen Vorgehen, führt Ihr auch Gespräche mit Wissenschaftlern, um eine ID-Karte zu erhalten oder versucht über das komplizierte Fahrstuhlsystem Eure Kontaktperson zu erreichen. Eine besonders dichte Atmosphäre erhält dieses spannende Echtzeit-Adventure

durch schaurige Synthesklänge à la Alien Trilogy sowie immer wieder eingespielte Funkübertragungen aller beteiligten Personen. Die gesamte Grafik inklusive aller Akteure wurde auf Polygonbasis programmiert und ist eher schlichter Natur mit kantig wirkenden Menschen. Das gesamte Bewegungsrepertoire wurde dem Genre entsprechend auf Suchen ausgelegt, sprich, Ihr könnt Euch ducken, um beispielsweise



Macht Ihr zu viele Fehler, zündet die Terroristenbande die Bombe und jagt so Area 51 in die Luft



Ballert auf keinen Fall auf die lauernden Terroristen, sonst ist das Abenteuer bereits nach wenigen Sekunden vorbei



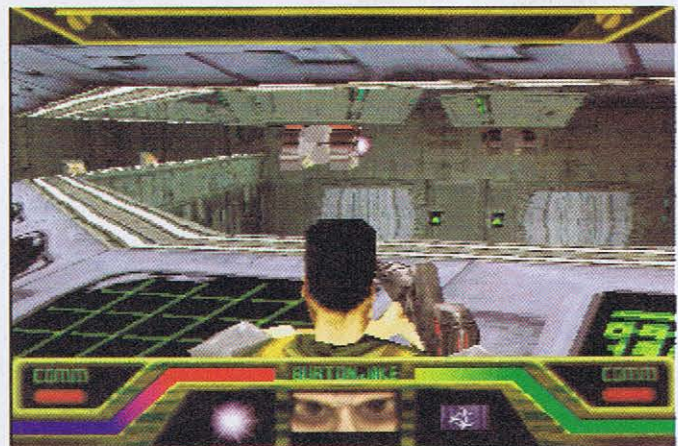
Im Intro erfahrt Ihr im cinematischen Stil alles Wissenwerte über den Hauptdarsteller und die bevorstehenden Missionen

durch kleine Tunnelsysteme zu stapfen, Springen und die Perspektive verstellen, damit Ihr auch einen Blick an die Decke riskieren dürft. Erster Eindruck: Ein atmosphärisch dichter sowie intelligenter Action/RPG-Thriller, der allerdings vom Spieler viel Geduld verlangt. (Ulf)

Hersteller: Konami **Erscheint:** Februar **Genre:** Shoot'em Up/Adventure **Umsetzungen geplant:** Saturn



Wie in einem RPG müßt Ihr Euch mit allen Personen unterhalten, um Infos und wichtige Items zu erhalten



Im zweiten Level solltet Ihr die vollautomatischen Laserkanonen an der Decke möglichst schnell außer Gefecht setzen

Nintendo 64

Cruis'n USA

Der Traum von Abenteuer und Freiheit auf Nintendos jüngster Konsole: Im Ami-Schlitten von der West- bis zur Ostküste fahren

In der Spielhalle war Cruis'n USA ein Renner, nicht zuletzt wegen des aufwendigen Hydraulikautomaten. Eine spielerisch im Prinzip identische Version können jetzt alle N64-Besitzer auch zu Hause zocken - alleine oder zu zweit (mit Splitscreen). Gesteuert

wird wahlweise mit dem Analogstick oder mit dem digitalen Steuerkreuz. Die Reise beginnt in San Francisco. Entscheidet Euch für eines der vier Gefährte, für Automatik oder manuelle Schaltung, und macht Euch vor allem auf Gegenverkehr gefaßt. Denn im Gegensatz zu



Nicht vergessen - bei Cruis'n USA muß man mit Gegenverkehr rechnen



Die Grafik der Strecken ist recht abwechslungsreich

klassischen Rennspielen ist man hier nicht auf der Piste, sondern auf der stinknormalen Straße für jedermann. So abwechslungsreich wie die Bundesstaaten der USA sind auch die vierzehn Strecken: Wüste und Berge, Städte und Grand Canyon rauschen an einem vorbei. Dabei wird der jeweils nächste Abschnitt immer schwieriger, und weiter kommt man nur, wenn man als erster die Ziellinie überquert. Zur Belohnung erwartet einen dann eine wohlproportionierte junge Dame, die neben dem Pokal auch noch ihren

Körper auffordernd hin- und herwiegt.

Hersteller: Williams **Erscheint:** K.A. **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Der Schwierigkeitsgrad wird automatisch durch die gewählte Strecke definiert

PlayStation

Riot

... ist der knappe Titel einer futuristischen und halbwegs fairen Sportart

Mit dem Silberling Riot von der kleinen Programmiertruppe Beyond Reality erscheint ein recht ungewöhnlicher Psygnosis-Titel. Es handelt sich dabei um eine fiktive Sportart in irgendeiner grauen Zukunft. Zwei Teams à sechs Feldspieler versuchen in einem, durch hohe Banden abgegrenzten Spielfeld, einen Energieball

in ein Magnetfeld, das sich in der Mitte des Spielfeldes befindet, zu befördern. Damit die Ballklauerei nicht zu einfach ist, müßt Ihr aber zunächst den Energieball an die gegnerischen Bande drücken, damit er sich verfärbt. Erst danach dürft Ihr versuchen, die Lichtkugel mit einem platzierten Wurf ins Tor zu werfen. Das Tor wird dabei



Um ein Tor zu verhindern, könnt Ihr für kurze Zeit um das Magnetfeld eine Stahlbarriere hochziehen



Berlin Breakers, Frankfurt Vipers und andere Zukunftsteams mischen in der ersten Liga mit



An diesen Balken müßt Ihr den Ball drücken, damit er die richtige Farbe erhält, um Tore zu erzielen



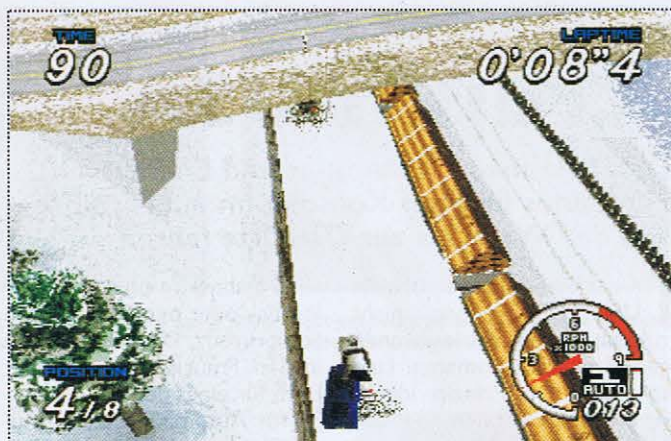
Die klassische "Madden-Perspektive" bietet eine gute Übersicht

unterschiedlich gewertet, je nachdem, aus welcher Zone Ihr werft (1 bis 3 Punkte). Natürlich gibt es auch unterschiedliche Abwehrmaßnahmen. Entweder schubst Ihr den ballführenden Spieler mit einem Turbo-Sprint um oder schlägt ihm den Ball einfach aus der Hand - aber keine Sorge, so brutal wie bei manch anderen futuristischen Sportspielen geht es bei Riot bei weitem nicht zu. Vielmehr wird bei dieser Ballhatz enorme Geschicklichkeit und Konzentration gefordert, denn alleine das Anvisieren des Tores ist schwierig genug. Daher fällt es auch nicht ins Gewicht, daß der technische Polygon-Rahmen eher schlicht bis zweckmäßig ist, denn Riot ist ohne Zweifel ein interessantes Sportspiel, vor allem wenn man zu zweit gleichzeitig zockt. (Ulf)

Hersteller: Psygnosis/Beyond Reality **Erscheint:** Februar **Genre:** Fun Sports **Umsetzungen geplant:** Keine



"Bay Side" führt Euch durch ein komplexes Hafengelände mit zahlreichen, überraschenden 90 Grad-Kurven



Der Schneekurs Alaskan Valley bereitet Anfängern zunächst einmal Orientierungsprobleme

PlayStation

Speedster

Das neueste Rennspiel-Projekt aus Psygnosis' Hitschmiede, das zur Abwechslung einen "erwachsenen" Micro Machines-Verschnitt darstellt

Wenn eine Firma das Prä-dikat Rennspiel-Spezialist verdient hat, dann mit Sicherheit Psygnosis. Keine andere Firma bietet prozentual gesehen so viele Racer, wie dieses renommierte Softwarehaus. Die Spannweite ist zudem beträchtlich. Angefangen beim derben Stock Car-Rennen bis hin zur Formel 1-Simulation wird nahezu alles geboten. Das Repertoire wird nun um einen weiteren Genre-Vetreter ergänzt, der jedoch etwas aus der Rolle fällt. Im Gegensatz zu den anderen Rennspielen wird das bleihaltige Geschehen nämlich stets aus der versetzten Vogel-Perspektive dargestellt, wodurch man im ersten Augenblick unweigerlich an Micro Machines denkt. Im Gegensatz zu Codemasters Klassiker düst Ihr allerdings mit realistischen Boliden auf naturgetreuen Rundkursen umher. Der große Fuhrpark wurde dabei in zwei Kategorien unterteilt: Entweder flitzt Ihr mit acht unterschiedlichen Nutzfahrzeugen, wie beispielsweise einem dicken Brummi über die Piste

("Tuthers") oder mit ebenso vielen Sportwagen der Marke Porsche, Ferrari & Co ("High Performance"). Mit dem Gefährt Eurer Wahl dürft Ihr Euer Talent dann anschließend auf insgesamt acht Rundkursen unter Beweis stellen, die kaum unterschiedlicher hätten ausfallen können. Das Repertoire reicht von einer beschaulichen



Der Fuhrpark umfaßt wahlweise acht unterschiedliche Nutzfahrzeuge...



...oder ebenso viele schnittige Sportwagen

Berglandschaft über eine schneeüberzogene Alaska-Pi-nen, bei denen man bei normalen Rennspielen als Fahrer scheitern würde. Zur Erleichterung werden aber glücklicherweise, wie bei Sega Rally, rechtzeitig

Die Strecken bieten zum Teil haarsträubende Kurvenkombi-Warnschilder eingeblendet, so daß man genügend Zeit zum

Durch die ungewohnte Perspektive wirken die Polygon-Objekte besonders plastisch



Die Grafik überzeugt vor allem durch feinste Texturen und einer tadellosen Programmierung. Der 3D-Effekt kommt durch die Vogel-Perspektive zudem besonders gut zur Geltung



Wie bei Sega Rally kündigen Warningschilder auf Wunsch die nächste Kurve an



Plastisch wirkende Brücken versperren Euch beim Durchqueren kurzzeitig die Sicht



Durch die extreme Wendigkeit und dem guten Bremsverhalten kann man mit Übung auch die derbsten Kurven meistern



Selbst beim extremen Zoom wirken die Texturen nicht übermäßig pixelig

Reagieren hat. Die Grundvoraussetzung für ein solch extremes Streckendesign sind jedoch die äußerst wendigen Boliden. Ähnlich wie bei einem Gokart habt Ihr beim Lenken

Ein Racer, der schnelle Reaktionen verlangt

nur einen sehr engen Spielraum, sprich, ein kurzer Druck auf das Richtungskreuz, und schon dreht sich das Fahrzeug fast um 180 Grad. Nur mit leichtem Antippen im Zusammenspiel mit der Bremse dirigiert Ihr die Fahrzeuge einigermaßen sicher über die Polygon-Strecken. Diese Steuerung ist sicherlich gewöhnungsbedürftig und erfordert viel Übung. Wer jedoch ein NeGcon-Pad sein Eigen nennt, wird weitaus

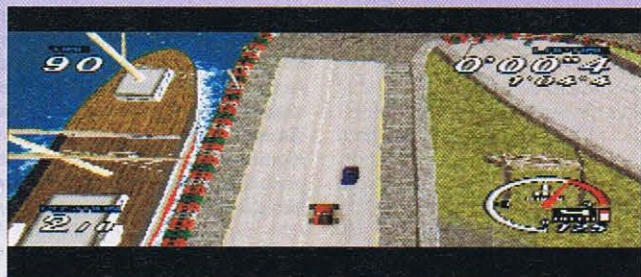
weniger Schwierigkeiten mit dem Handling der Karren haben, da man ungleich sensibler und genauer die Winkelveränderungen bestimmen kann. Das Training lohnt sich auf jeden Fall, denn in puncto Grafik wird wieder einmal gewohnte Psygnosis-Wertarbeit geboten. Die gesamte Polygon-Landschaft sieht durch feinstrukturierte Texturen und einige schöne Licht- und Schatten-Effekte äußerst augenfreundlich aus. Auffällig sind zudem die gelungenen dreidimensionalen Objekte, wie beispielsweise Brücken, die Ihr durchfahrt und aus der Vogelperspektive von verschiedenen Blickwinkeln betrachtet. Bei der grafischen Darstellung gab sich Psygnosis übrigens äußerst experimentierfreudig. So steht Euch neben der normalen Ansicht, inklusive einer Zoom-Funktion, ein HiRes-Modus oder der Widescreen zur Verfügung, wobei der Screen bei der hochauflösend dargestellten Grafik nur zu 50% ausgenutzt wird, so daß man schon einen größeren Fernseher benötigt, damit diese Option auch wirklich spielbar ist. (Ulf)

Hersteller: Psygnosis **Erscheint:** April
Genre: Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Durch eine Zoom-Funktion könnt Ihr die Boliden bis auf Ameisengröße verkleinern

Ansichtssache



Im HiRes-Modus werden die hochauflösenden Grafiken nur auf etwa 50% der gesamten Screenfläche präsentiert, wodurch schon ein großer Fernseher nötig ist, um etwas zu erkennen. Das Widescreen-Verfahren bietet hingegen zwar mehr Spielfläche, verzerrt aber durch den Darstellungsmodus die Polygone deutlich.



City Center: Bei leichter Dämmerung düst Ihr durch eine moderne Großstadt mit spannenden Kurvenschikanen

MEGA MAIL-SCREEN

Teddy-Killer

Schlechter Geschmack

Über das Thema Gewalt in der Werbung habe ich mich eigentlich nie gekümmert, bis zu dem Tag, als ich einmal Euer Heft aufschlug und den durchlöcherten Teddy gesehen habe. Ich bin 37 Jahre alt und habe mich so von dieser Werbung abgestoßen gefühlt, daß ich mir Klebstoff besorgte und diese Seiten zusammengeklebt habe. Vielleicht dachte ich in diesem Moment auch an meine Kinder. Was die zu diesem zuckersüßen, blutenden Teddy, den vielleicht noch viele von uns als Erinnerungstück an ihre Kindheit aufbewahrt haben, sagen würden? Wie soll man ihnen diese Werbung erklären? Ich denke, diese Art von Werbung braucht kein Mensch. Ich habe da noch ein Problem: Ich liebe Rollenspiele und Action-Adventures. Nun sind neuere Titel auf dem Super Nintendo ja sehr dünn gesät und die US-Titel kennt man zudem schon, also bleiben nur noch die japanischen Rollenspiele übrig. Eine Freundin von mir hat bereits in ein japanisches Wörterbuch investiert. Mittlerweile findet sie sich recht gut zurecht, und kann sogar ganze Sätze sinnvoll übersetzen. Könntet ihr nicht die gebräuchlichsten Schriftzeichen (Start, Ende, Sichern...) in Wort und japanische Schriftzeichen abdrucken? Vielleicht trauen sich dann einige mehr, sich ein japanisches RPG zuzulegen, denn vor allem auf den NG-Konsolen gibt es sehr schöne Adventures. **Christel Fischer, Waffenbrunn**

Interessant: Beim Thema "Gewalt in der Werbung" melden sich vor allem die wenigen weiblichen

Leser zu Wort, die diese Form von Anzeigenkampagnen überhaupt nicht nachvollziehen können. Eins ist auf jeden klar: Die Disruptor-Anzeige spaltet die Leserschaft in zwei Gruppen. Die eine Partei findet die Anzeige abstoßend, andere Leser schreiben uns hingegen, ob wir den Teddy nicht in Posterformat präsentieren können. Und der lachende Dritte ist der Hersteller, die durch diese Provokation ihr Ziel erreicht hat - die Endverbraucher reden über das Produkt. Da man über Geschmack bekanntlich nicht streiten kann, und wir uns bestimmt nicht anmaßen, über Anzeigen zu richten, werden wir auch in Zukunft höchst streitbare Werbekampagnen abdrucken. Zum Abschluß noch ein paar Worte zu Christels Vorschlag: Ich kann nur sagen Respekt! Wenn Deine Freundin sich wirklich die Mühe macht, einzelne japanische Schriftzeichen zu übersetzen, muß die gute Frau verdammt viel Zeit haben. Da aber die wenigsten Leser wohl Interesse haben, sich mit dieser höchst komplizierten Thematik auseinanderzusetzen, werden wir schon alleine dem hohen Aufwand wegen von einer Auflistung relevanter Schriftzeichen absehen, zumal man durch die bloße Erklärung von Options-Menüs (Start, Absaven...) immer noch kein japanisches RPG verstehen kann.

Referat-Problem

Die BPJs hilft

Seit der ersten Ausgabe lese ich nun Eure Zeitschrift und ich muß sagen, daß Ihr wirklich die Besten seid. Immer wieder einmal kommen innovative Ideen, wie z.B. in der

letzten Ausgabe (12/96) der Vergleichstest der besten Renn- bzw. Prügelspiele und einen tollen Einkaufsberater für Weihnachten. Die Referenzen in allen Genres sind auch einzigartig. Nun aber Schluß mit dem vielen, aber berechtigten Lob, denn ich habe ein ernsthaftes Problem. Mitte Januar muß ich in der Schule ein Referat halten. Ich suchte mir das Thema "Gewalt in Videospielen und in wie weit gefährden sie die Jugend" aus. Leider habe ich überhaupt keine Ahnung, wie ich an Material für dieses Referat herankomme. Könnt Ihr mir helfen? **Roman Hien, Kraiburg**

Vielen Dank für das Lob. Es ist gut zu wissen, daß sich die viele Arbeit, die wir in die Mega Fun Monat für Monat reinstecken, auch von den Lesern honoriert wird. Für Dein Referat habe ich folgenden Tip parat: Wende Dich doch einfach an die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPJS, Telefon: 0228/376631) oder an die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK Telefon 030/2796211). Beide Einrichtungen können Dich sicherlich auf Anfrage mit entsprechendem Material versorgen.

Ein schöner Tag

Shadow of the Empire

Heute wird es ein wunderschöner Tag, dachte ich mir zumindest am 29.11.96 um 7:37 Uhr. Doch nachdem ich den Artikel über Shadow of the Empire in der Mega Fun 12/96 gelesen hatte, lief es mir kalt den Rücken herunter. Da arbeitet Big "N" doch tatsächlich eng mit der BPJS zusammen?!!!! Ich konnte es einfach nicht fassen, da der Vater der Videospiele doch sonst nur auf Gewinn eingestellt ist. Jedenfalls wird der professionelle Suchtzoeker hier schon wieder enttäuscht. Erst kommt das N 64 doch "schon" am 1. März 1997 in die deutschen Läden

(wahrscheinlich mit lächerlichen drei Spielen) und jetzt auch das noch. Wir in Deutschland werden mal wieder völlig übergangen und eventuell soll uns das genialste Modul seit der Erfindung der Videospiele vorenthalten werden. Da kann ich nur sagen: Danke schön Nintendo und BPJS! Man kann sich gut vorstellen, daß die

Countdown**Leserhits PlayStation****1. Formel 1**

(1) 4. Monat Rennspiel Psygnosis

2. Resident Evil

(2) 7. Monat Adventure Capcom

3. Tekken 2

(3) 3. Monat Beat 'em Up Namco

4. FIFA Soccer '97

(4) 1. Monat Sportspiel Electronic Arts

5. Die Hard Trilogy

(5) 1. Monat Genre-Mix Probe Entertainment

Leserhits Saturn**1. Sega Rally**

(1) 14. Monat Rennspiel Sega

2. Tomb Raider

(2) 1. Monat Action-Adv. Core Design

3. Daytona USA C.C.E.

(3) 1. Monat Rennspiel Sega/AM2

4. Command & Conquer

(4) 1. Monat Strategie Westwood/Virgin

5. Street Fighter Zero

(5) 1. Monat Beat 'em Up Capcom

Leserhits Super Nintendo**1. Donkey Kong Country 2**

(1) 13. Monat Jump 'n Run Nintendo/Rare

2. Final Fantasy 3

(2) 2. Monat Rollenspiel Squaresoft

3. Super Mario RPG

(3) 1. Monat Rollenspiel Nintendo/Square

4. Rock 'n Roll Racing

(4) 1. Monat Rennspiel Interplay

5. Chronotrigger

(5) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

Leserhits Mega Drive**1. Shining Force 2**

(2) 2. Monat Strategie Sega

2. Shining Force I

(2) 1. Monat Strategie Sega

3. Story of Thor 2

(1) 2. Monat Action-Adv. Sega

4. Landstalker

(3) 2. Monat Action-Adv. Sega

5. Story of Thor

(4) 4. Monat Action-Adv. Sega



Viele japanische Adventure-Spiele, wie beispielsweise Mystaria 2, sind für Europäer leider nicht verstehbar. Einige Leser eignen sich deshalb unter größten Mühen ein paar Brocken japanisch an



Shadow of the Empire: Durch Ego-Shooter-Levels hat Nintendo hinsichtlich des deutschen Releases Bedenken

BPJS wie die Geier über die Ego-Shooter-Levels herfallen werden. Jedenfalls nehme ich langsam Abstand von dem Gedanken, mir ein N64 zu kaufen, da dieses Modul eines meiner Hauptgründe für den Erwerb dieser Konsole war. Dann werde ich halt auch weiterhin der 32-Bit-Konkurrenz Sega und Sony treu bleiben und keinen Pfennig meines monatlichen Spielbudgets Nintendo in den Rachen werfen. Jetzt noch kurz zur BPJS: Ich bin selbst ein treuer Staatsdiener und halte dieses Amt für völlig überflüssig und zudem über alle Maßen unverschämte. Sie sorgt dafür, daß dem längst erwachsenen Spieler (22 Jahre) die interessantesten Spiele vorenthalten werden. Heißt es nicht in unserem über alles stehenden Grundgesetz, daß er tun und lassen kann was er will, wenn der dabei keinem anderen Unrecht zufügt? Ich sehe kein Unrecht darin, wenn ich nach acht Stunden Arbeit im Amt endlich mal wieder auf jemanden schießen darf und dabei nur Pixelblut fließt. Ich will auch keine Kühlflüssigkeit irgendwelcher blöden Cyborgs, nein ich will echte Action und die gleichen guten Spiele, die auch in Amerika oder Japan verkauft werden, von mir aus auch hinter der Glasvitrine und ab 18 Jahre.

Stefan F. Bottrop

Ups, da hat jemand aber seinem Ärger Luft gemacht. Die BPJS ist aber in der Tat wohl die meistgehaßte Instanz bei allen Videospielern, was wohl auch daran liegt, daß die Gewalt-Abscheu in Deutschland nahezu einzigartig auf der Welt sein dürfte. Vor lauter Unmut, hast Du aber eine Kleinigkeit übersehen. Nintendo arbeitet deshalb eng mit der BPJS zusammen, damit eine Indizierung verhindert wird. Sie wollen also auf keinem Fall Euch dieses Spiel vorenthalten. Nintendos restriktive Firmenpolitik fährt nun mal eine klare Linie, die zunächst auf Familienfreundlichkeit setzt, und der bisherige Erfolg gibt ihnen recht, zum Leidwesen der Freunde harter Actionkost. Eine Indizierung eines Spiel bedeutet aber nicht, daß es nicht mehr verkauft werden darf, sondern "lediglich", daß für dieses Produkt nicht mehr geworben und es nur noch unter dem Ladentisch an über 18-jährige verkauft werden darf.

Bewerbung

Formel I-Mania

Die ist eine offizielle Bewerbung um den Druck meines Leserbriefes in Eurem Magazin Mega Fun. Nachdem ich die Mega Mail-Seiten in der Ausgabe 12/96 betrachtet habe, entschloß ich mich sofort, ebenfalls meine Meinung zu verbreiten. Da wäre erst einmal die Kritik von Lars Pfuhl, der sich über die hohe Wertung von Formel 1 beschwert hatte. Wer selbst eine Soundwertung von nur 76% noch für übertrieben hält, hat völlig unrecht, denn die 15 sehr



Formel 1 entfachte eine rege Diskussion unter den Lesern

guten Titel sind abwechslungsreich und außerdem noch frei anwählbar. Dann stehen noch fünf europäische Sprachen für den Kommentar zur Verfügung. Die Zuschauerkulisse kommt durch den Q-Sound ebenfalls sehr gut rüber. Kritikpunkte, die ich allerdings vermisst habe, gibt es zahlreich. So kommen die Computerfahrer nie von der Ideallinie ab, auch nicht bei einem Frontalcrash, die Abnutzung der Reifen macht sich so gut wie nie bemerkbar und warum kann man das Replay nur mit dem Original-Pad betrachten? Dann habe ich noch Probleme mit dem Boxenstop. Mein Wagen verhakt sich manchmal und bleibt dann sekundlang einfach stehen. Gibt es da Abhilfe? Alles in allem ist Formel 1 dennoch das beste Rennspiel für die PlayStation, aufgrund des enormen Dauerspielpotentials. Das war übrigens bereits mein fünfter Brief, den ich Euch geschrieben habe, und allmählich zweifle ich die Existenz Eures Leserbrieffonkels an.

Manuel Mussenbrock, Rietberg

Doch, doch, es gibt den leibhaftigen und freundlichen Mega Fun-Leserbrieffonkel wirklich. Wahrscheinlich waren Deine bisherigen Briefe verjährt, oder Du hast solch interessante Fragen, wie beispielsweise "Was findet Ihr besser: Saturn oder PlayStation?" bzw. "Warum testet Ihr bösen Buben keine Jaguar-Titel mehr?" gestellt. Doch zum eigentlichen Thema: Interessanterweise hat sich ein regelrechtes Formel 1-Forum entwickelt. Immer wieder flattern Briefe zu diesem Rennspiel ein, in denen ordentlich gefachsimpelt wird. Psychosis Simulation erhält dabei viel Lob, aber auch einige Kritik, so daß wir uns darin bestätigt sehen, daß Sega Rally den Referenztitel verdient hat.

Hitzschau

Defekte PlayStation

Gerade eben las ich die Leserbriefe der Ausgabe 12/96 und stellte fest, daß ich das gleiche Problem habe, wie Oliver S. aus Hanau. Ich schickte ebenfalls meine Registrierkarte (im September!) ab und habe bis heute die begehrte Scheibe noch nicht zu Gesicht bekommen. Ich wäre Euch verbunden, wenn Ihr auch meine Adresse an Sony weiterleiten würdet. Noch ein paar Worte zu Hannes Mahlknecht aus Südtirol: Ich habe einmal gelesen,

daß man die PS bei einem Hitzedefekt auch hochstellen kann. Desweiteren gibt es einige Firmen, die diesen Defekt durch das Bohren von Lüftungslöchern wieder wettmachen (Achtung: Garantie erlischt!). Ich weiß, ich weiß, es sieht bescheuert aus, aber es funktioniert.

Mario Tuta, Reute (Österreich)

Du sprichst zwei leidige Probleme von Sony an. Das Problem verspäteter Demo CDs hängt wohl mit einem logistischen Schwierigkeiten zusammen, sprich, Sony hat momentan alle Hände voll zu tun. Das Problem mit den defekten PlayStations nimmt indessen gigantische Ausmaße an. Nahezu jeder dritte Brief, den wir momentan erhalten, beschreibt ein ähnliches Problem!!! Deshalb habe wir noch einmal genauer nachgeforscht. Es handelt sich in der Tat um ein Hitzestau-Problem, der einen gravierenden Schwachpunkt der PS markiert. Da das Netzteil im Gerät eingefaßt ist und die (wenigen) Luftlöcher sich am Boden befinden, kann es zu einer Überhitzung kommen. Die Folge: Der Grafikchip MDEC, der direkt neben dem Netzteil liegt, wird angegriffen, wodurch es zu dem bekannten Ruckeln kommt. Um dies zu verhindern, solltet Ihr folgende Regeln beachten: Stellt die PlayStation niemals auf den Teppich, sondern nur auf glatte Flächen, da sich sonst die Hitze anstaut! Wer auf Nummer sicher gehen möchte, kann die PS auch auf Extra-Füße stellen (Zum Beispiel Mauersteine) und sieht von stundelangen Spielsessions ab (zwischen durch mal eine kurze Pause machen). Von der Lösung mittels Extra-Luftlöcher raten wir indessen, aufgrund Deiner genannten Kritikpunkte, eher ab. Wenn Ihr gezwungen seid, das Gerät auf den Kopf zu stellen, damit die CD-ROMs richtig laufen, ist der Grafikchip voraussichtlich bereits defekt, so daß auf Dauer eine Reparatur nicht vermeidbar ist.



Die PS steht aufgrund technischer Probleme momentan in der Kritik

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

Warum gehörte Formel 1 nicht zu den besten Spielen 1996?

Da es zu diesem Zeitpunkt noch nicht offiziell erhältlich war.

Ihr habt geschrieben, daß es bei Eurer Testversion des Saturn-Tomb Raiders kein Wasserfallrauschen zu hören gibt, bei meiner Version höre ich sie aber. War Eure Version defekt?

Nicht defekt, aber es handelte sich um keine 100% fertige Version, so daß solche kleineren Fehler leider auftreten können, sorry.

Erscheint demnächst auf Konsole ein Bundesliga-Manager?

Es wurde einmal eine Ankündigung geäußert, daß der Bundesliga-Manager '96 erscheinen würde, leider hat sich aber seit dem nicht mehr viel getan.

Wann erscheint denn eigentlich Final Fantasy VII für die PS?

Wenn nichts dazwischenkommt in Japan Ende Januar. Eine europäische Version dürfte frühestens Mitte '97 verfügbar sein.

Ist Street Fighter Zero 2 der letzte Teil der Prügelsaga?

Mitnichten. Bei Street Fighter Infinite prügeln sich die bekannten Recken erstmals auf Polygon-Basis, in Street Fighter Vs. X-Men erhalten sie eine besondere Herausforderung und Street Fighter III wurde auch schon angekündigt.

Wann erscheint eigentlich Wing Commander IV und Little Big Adventure?

Wing Commander IV für die PlayStation wird nicht vor März '97 in Germanien erscheinen und komplett in Deutsch sein (ob es eine Saturn-Version geben wird, ist höchst fraglich). Über Little Big Adventure ist noch nichts bekannt, zumal erst einmal die PC-Version fertiggestellt werden muß.

Wie lautet eigentlich Eure E-Mail Adresse?

Sie lautet:
MEGA FUN1@AOL.COM

Wurde die deutsche Version von Resident Evil eigentlich zensiert?

Kaum. Bis auf zwei, drei kurze Szenen, unter anderem im Vorspann, handelt sich um eine 1:1 Version des japanischen Originals. In Amerika gibt es übrigens zwei Varianten - eine stark zensierte "Ab 13"- sowie eine Hardcore-"Ab 17"-Version, die identisch ist mit dem deutschen Silberling.

MEGA FUN im Abo

Das Plus für SONY PLAY-
STATION-Besitzer: Demo "Star
Gladiator" für die ersten 1.500
Neuabonnenten.

Der Tips-und Tricks-Sammel-
ordner ist für alle unentbehrlich,
die die MEGA FUN Tips & Tricks
immer griffbereit haben möchten.

Dein Dankeschön: Der ultimative Tips & Tricks- Sammelordner



Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUDEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

- ☐ **JA, ich will das Mega Fun-Abo.**
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)
Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten **Tips & Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995)**, den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3150**

- ☐ **JA, ich will das Mega Fun-Abo + Demo.**
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)
Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten **Tips & Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995) plus das Demo „Star Gladiator“ (Art.-Nr: 1098)** (gilt für die ersten 1.500 Abonnenten, die Sony PlayStation haben!). Die Prämien darf ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3180**

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Rechnung
☐ Bequem per Bankeinzug

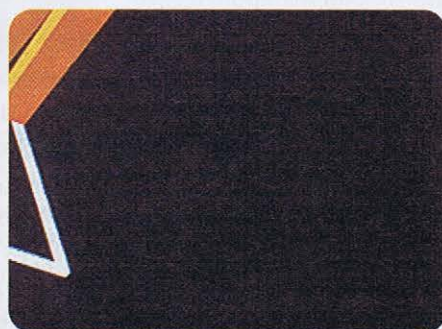
Konto.-Nr.

BLZ

MEGA FUN - das Videospiel- magazin - im Abo:

- Das Videospielmagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.
- Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.
- Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.

TEST-SCREEN



NBA In the Zone 2

Konami erobert die Basketball-Herzen
S. 36



PlayStation

2Xtreme	74
Blast Chamber	72
Cool Boarders	65
FIFA '97	66
NBA In the Zone 2	36
NBA Live '97	70
Rebel Assault 2	62
Shadow Struggle	61
Space Jam	64
Suikoden	40

Tempest X3	68
The Crow - City of Angels	60
Victory Boxing	63

Saturn

Breakpoint	72
Bug Too!	42
Dark Savior	76
Hardcore 4x4	77
Jewels of the Oracle	72
Sega Ages	75

Sonic 3D-Blast	78
Tempest 2000	68
The Crow - City of Angels	60

Super Nintendo

Oscar	80
Realm	80
Terranigma	80
Tennis Attack	81
Worms	70

Game Boy

Donkey Kong Land 2	79
--------------------------	----

Mega Drive

FIFA '97	70
Madden '97	64
NBA Live '97	64
Sonic 3D-Blast	78

Willkommen in der Zone! Konamis japanische Programmierer schicken zum zweiten Mal ihre digitalen Basketballer auf den Court, und haben diesmal sogar das Zeug dazu, den Referenzthron zu erklimmen

Sportspiel / 1-8 Spielern

Bei diesem Sportspiel-Projekt lohnt es sich, einmal hinter die Programmierkulissen zu blicken. Vor gut zwei Jahren erhielten Konamis Edel-Programmierer in Osaka den Auftrag, eine kompetente Basketball-Simulation auf die Beine zu stellen. Dies war insofern ungewöhnlich, als daß die Fernöstler zu diesem Zeitpunkt (und wohl bis heute noch nicht) kein einziges NBA-Spiel live erleben durften. Ihr einziges Anschauungsmaterial waren lediglich Videoaufnahmen, die sie sich aber anscheinend x-mal zu Gemüte führten. Danach folgte eine höchst wundersame Wandlung: Aus den braven Basketball-Novizen wurden plötzlich absolute NBA-Freaks und der Anzug mußte fortan dem original Basketball-Outfit

**Der Nachfolger bietet
deutlich mehr spielerischen Anspruch**

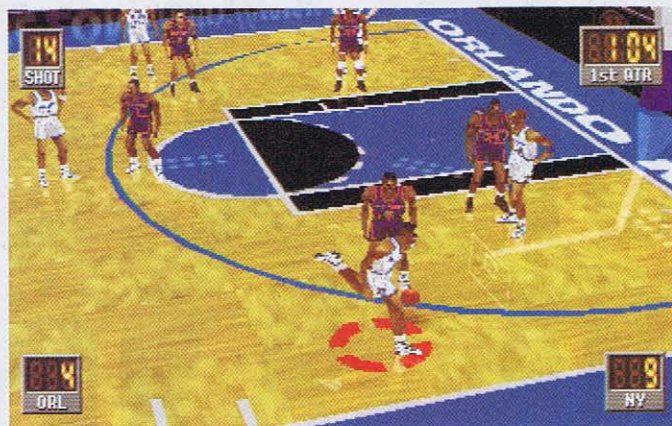
weichen, so daß das Team im geordneten Nippon-Reich wie ein exotischer Haufen anmutet. Diese kleine Vorgeschichte erklärt auch, warum der erste Teil zwar in technischer Hinsicht überzeugte, jedoch beim Gameplay in puncto strategische Möglichkeiten und spielerischem Anspruch deutliche Mängel aufwies. Basketball muß man halt verstehen, um in etwa dieselbe Faszination auf den



Nach jedem Korb werden die aktuellen Statistiken des erfolgreichen Akteurs eingeblendet

Screen zu zaubern. Doch um es gleich voranzuschicken: Die fernöstlichen NBA-Freaks stellten beim zweiten Teil fast das komplette Spieldesign auf den Kopf und konnten somit alle gravierenden Schwachpunkte ausmerzen. Lediglich bei den Spielmodi gibt es kaum etwas

Neues: Freundschaftsspiel, Saison oder Play Off, alles wie gehabt. Neu ist lediglich die Möglichkeit, eigene Spieler zu kreieren und Transfers durchzuführen, damit Ihr alle NBA-Teams auf den neuesten Stand haltet (Aktualität des Silberlings: 19.09.96). Im Detail gibt



Die Hallen-Optik wurde durch eine relativ einfallslose Zuschauer-Textur in Szene gesetzt



Ulf: Zunächst dachte ich "Oha, das wird ein knappes Kopf-an-Kopf-Rennen", doch bereits nach einem kurzen Vergleich

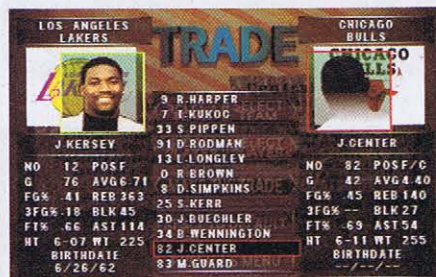
war klar, daß Total NBA '96 als Referenz ausgedient hat. Konamis Edel-Simulation ist Sonys Konkurrenzprodukt in nahezu allen Punkten überlegen. Fangen wir beim Gameplay an: Die Gestaltung der Aktionsmöglichkeiten wurde viel intuitive und abwechslungsreicher konzipiert. Da die CPU die Aktionen automatisch situationsabhängig gestaltet und die spezielle Aktionstaste für noch mehr Dampf sorgt, spielt sich In the Zone 2 ungemein dynamisch und facettenreich. Die Zeiten einfacher Soli sind zudem vorbei. Riskante Pässe werden schnell abgefangen und die Abwehr macht Euch durch energische Steals das Leben schwer. Durch einige taktische Möglichkeiten werden zudem auch Strategien bedient. Pluspunkte sammelt der Silberling auch bei der Technik. Die Motion Capture-Animationen gehören mit zu den detailverliebtesten und realistischsten, was ich bisher erlebt habe. Egal, ob energische Dunks oder lässige Shuffles, alles wirkt authentisch. Die Polygon-Akteure wirken durch dezent schattierte Texturen, inklusive individueller Gesichter zudem ungewöhnlich gut definiert. Auch die Soundkulisse gibt sich keine Blöße. Der Kommentator präsentiert sich wortgewandt, die Zuschauerkulisse geht voll mit und hallende Hip Hop-Rhythmen laden zum Mitwippen ein - kurzum: Es gibt momentan keine bessere Baskerball-Simulation.



**Zahlreiche Statistiken schlüsseln
die Erfolge in Zahlen auf**



In amerikanischer Tradition stellen sich die Akteure vor Spielbeginn einzeln vor. Hier kann man wunderbar erkennen, dass die Texturvisagen den Original-Spielern durchaus ähneln



Wo ist Michael Jordan? Die Basketball-Koryphäe ist aufgrund seines besonderen Status nicht mit dabei, wird aber durch den gesichtslosen "J Center" würdevoll vertreten



In diesem Bild kann man zwei Dinge wunderbar erkennen: Erstens den wunderbaren Spiegeleffekt und zweitens das vorbildlich organisierte "One on One" Abwehrverhalten



Georg: Respekt, Respekt! Bei NBA In the Zone 2 hat Konami seine Hausaufgaben gründlich gemacht und den ersten Teil grundlegend überarbeitet. Die beiden Hauptmängel, fehlende taktische Möglichkeiten und chaotische Zustände während der Korbverteidigung wurden erfolgreich ausgemerzt. So kann man per Knopfdruck (R1/R2) die Mitspieler zu Bewegungen unter dem gegnerischen Korb veranlassen, um dann mit geschicktem Doppelpass oder schneller Körpertäuschung zum Korbserfolg gelangen. Auch in der Defensive nutzen diese taktischen Anweisungen, um z.B. Freiräume

schnell zu schließen und somit den Gegner abzurufen. Trotzdem müßt aber auch Ihr perfekte Shotblocks und Steals erst einmal lernen, um mit sicherem Punkteabstand das Spiel für Euch zu entscheiden. In der Offensive verhält sich dies ähnlich. Zwar kommt man dank guter Belegung des Pads zu Punkten, aber bevor Ihr überlegen mit schnellem Fast-Break-Spiel, spektakulären Dunks und eleganten 3-Pointern protzen könnt, muß erst einmal kräftig geübt werden, denn zu oft ist die gute Verteidigung der CPU Euer Ende. Mich hat Konamis Körbejagd vor allem durch hohe spielerische Realitätsnähe, aber auch grafisch in allen Belangen überzeugt und ist somit momentan die No. 1 im Basketballsektor der 32-Bitter.

es jedoch dezente Innovation. So könnt Ihr unter anderem den Heimvorteil einstellen,

noch mehr Statistiken abrufen und vor Spielbeginn auf Wunsch sogar die amerikani-

"Miese Klimaanlage"

Ein kurzes Interview mit den NBA In the Zone 2-Programmierern, die leider incognito bleiben wollen.

Mega Fun: Ist es wirklich wahr, daß Ihr vor der Entwicklung von NBA In the Zone 1 (ITZ) kein einziges Basketballspiel live gesehen habt?

Konami: Das ist wahr, woher wißt Ihr das? Niemand von uns hat je ein Basketballspiel live erleben dürfen, bevor wir uns an die Arbeit von ITZ 1 gemacht haben. Doch immerhin haben wir uns eine Menge NBA-Spiele über die Satellitenschüssel angesehen.

Mega Fun: Seid Ihr jetzt absolute Freaks geworden, die den ganzen Tag lang NBA-Klamotten tragen?

Konami: Total! Allerdings tragen wir die Sportklamotten nicht den ganzen Tag über, aber einige Programmierer sind ganz wild auf Nikes Basketballschuhe "Jordan" oder "Air Penny". Manchmal spielen wir sogar in unseren Träumen gegen ein NBA-Team.

Mega Fun: Was war denn eigentlich die größte Herausforderung, als Ihr ITZ 2 programmiert habt?

Konami: Der schwierigste Teil war sicherlich die Programmierung der künstlichen



Intelligenz der CPU-Spieler, das Managen der Spielerdaten und die vielen Statistiken. Die größte technische Herausforderung war jedoch die Gestaltung der Texture-Gesichter. Ach ja, die miese Klimaanlage in unserem Büro war auch ein großes Problem.

Mega Fun: Dürfen wir uns eigentlich auf einen dritten Teil von ITZ freuen?

Konami: Kein Kommentar, aber Ihr dürft Euch ausmalen, was diese Antwort bedeutet.

Mega Fun: Plant Ihr eigentlich, irgendwann einmal in die Staaten zu fliegen, um ein NBA-Spiel mal live zu erleben?

Konami: Das haben wir ins Auge gefasst. Wir haben zum Beispiel bereits einige japanische NBA-Spieler dieses Jahr erlebt (Magics Vs. Nets). Wir planen aber auch, eines Tages in die USA zu fliegen. Zum Abschluß noch eine Message an alle ITZ 2-Freaks: Wir hoffen, Ihr mögt unser Basketballspiel - macht's gut!

Telefon:
(02622)
83517

MAK

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Sparset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
Top Games Lieferbar wie z.B.:
Trog, Captain America, Street Fighter 2
usw.

Sony PSX

NEU!!! Umbau für Importspiele
Kein lästiger CD-Tausch!!! 99,99 DM
Einfach CD einlegen und Spielen
PSX+Umbau+Spiel+RGB Ka. 649,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Spiele ab 79,99 DM

SEGA

Saturn+Umbau+ Spiel+RGB 649,99 DM
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
3 Stick. SMD Spiele ab 79,99 DM
Joypadverlängerung 29,99 DM
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
(bei 60Hz 20% schneller!)

NEO GEO

Umbau 50/60Hz Schalter+ 99,99 DM
dt./USA/Jap. ("Schweiß")
für Neo Geo+Toploader CD
Neo Geo CD's Ausverkauf ab 29,99 DM
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM

PC-ENGINE

Turbo Grafx +Spiel+RGB 119,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren
Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



HARDWARE
SOFTWARE
SERVICE
HARDWARE-TUNING
REPAIR-SHOP

WOLFsoft

Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audiokabel 2,5 m 7,99 DM

Anschlußkabel

NEU! Sony RGB BESSER!!! 49,99 DM
N64 S-VHS Kabel+Hifi 89,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM
Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99 DM

Nintendo + 64

N 64 RGB-Umbau+Booster
(TOP BILDQUALITÄT)+Hifi+
USA/Jap. Modulkompatibilität 99,99 DM
N 64 USA Gerät+Umbau lieferbar
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz 99,99 DM
mit Schalter & Modulportvergrößerung

JAGUAR

Jaguar+2 Spiele 149,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 39,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiele ab 59,99 DM

Hard- & Software für alle
Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

SEGA SATURN **SONY**

WORLD of GAMES

Inh. Carmen Marksatsch

Computer & Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231-21404

SEGA SATURN		SONY Playstation	
Blazing Dragons	89.90	Adv. of Lomax	89.90
Casper	89.90	Baphomets Fluch	89.90
Com&Conquer	99.90	Com. & Conquer	99.90
Darksavior:Landst.2	99.90	Contra:Legacy of War	89.90
Daytona Champ. Ed.	99.90	Crash Bandicoot	99.90
Die Hard Trilogy	89.90	Destruct. Derby 2	109.90
FIFA Soccer 97	99.90	Disruptor	99.90
Fighting Vipers	89.90	Die Hard Trilogy	89.90
Manx TT	99.90	Formel 1	109.90
NHL Hockey 97	99.90	Fifa Soccer 97	89.90
NBA Live 97	99.90	NBA Live 97	89.90
Sonic 3D Blast	99.90	NHL 97	89.90
Soviet Strike	89.90	Rebel Assault 2	99.90
Tomb Raider	89.90	Star Glatiator	89.90
The Crow-City of Angel	99.90	Soviet Strike	89.90
Tunnel B1	89.90	Soul Edge	89.90
Virtua Cop 2	99.90	Simcity 2000	89.90
WWF in your House	99.90	Tunnel B1	89.90
World Wide Soccer	89.90	Tomb Raider	89.90
Game Buster Saturn	89.90	Tekken 2	109.90
		X-Corn:Terror fr. Deep	99.90
		Wipe Out 2097	99.90
		Game Buster PSX	89.90

SEGA Saturn 399.--DM

SONY Playstation 389.--DM

Versand & Laden Mo-Fr 10-18.30 Sa 10-14.00

Neuheiten auf Anfrage! Kompl. Liste anfordern!

NBA-reif! Die Basketball-Elite im Vergleich

Titel	Grafik	Sound	Aktionsmöglich- keiten	Fazit	Fun
NBA In the Zone 2	Feinste Motion Capture-Animationen, die Polygon-Akteure sind leicht kantig und die Proportionen sind nicht optimal verteilt, gelungene Texturen mit individuellen Gesichtern, recht simple Zuschauerkulisse als flache Textur, cooler Spiegeleffekt	Einfallsreiche Hintergrundmusik aus dem Bereich Dancefloor, abwechslungsreiche Zuschauerkulisse, eloquenter Kommentator, sehr realistische Soundeffekte mit schönem Hall-Effekt	Hohe Vielfalt durch spezielle Aktionstaste und situationsabhängige Techniken, die auch per Richtungskreuz beeinflusst werden können, wenige, aber hilfreiche taktische Möglichkeiten, Spezialität: der Spin-Move unter dem Korb	Simulation ohne größere Blößen: Dynamisch, abwechslungsreich, hohe Options-Vielfalt und dank starker CPU-Gegner auch äußerst anspruchsvoll, eine Simulation, die auch den kritischsten NBA-Freak zufrieden stellen dürfte	90%
Total NBA '96	Elegante Motion Capture-Animationen, die kantigen Sportler sehen durch das Fehlen von Texturen "nackt" und beliebig aus, raffinierte Zuschauertribüne durch Parallax-Scrolling, coole Präsentation dank schöner FMV-Einspielungen	Sanfte Hip Hop-Klänge als Hintergrundmusik, die Zuschauerkulisse könnte lebhafter und der imaginäre Sportreporter wortgewandter sein	Recht umständliche Differenzierung zwischen Dunk & normalen Korbwürfen sowie Standardpass & langem Zuspiel zum Korb, vielfältige Strategiemöglichkeiten	Langsamer, aber etwas übersichtlicher als das Konkurrenzprodukt, die CPU-Mitspieler sind nicht ganz so clever, die Aktionsmöglichkeiten könnten vielfältiger und intuitiver sein	88%



Bei den (relativ schwierigen) Freiwürfen ist wieder einmal sicheres Timing gefragt, um den Cursor im richtigen Augenblick zu stoppen



Die "Live"-Perspektive bietet durch die subjektive Kameraführung noch die beste Übersicht. Gut spielbar ist aber auch die "Normal"-Ansicht

sche Nationalhymne abspielen(?!). Nahezu völlig neu ist zudem die Gestaltung der Aktionsmöglichkeiten. Neben den beiden Grundtasten Pass und Wurf bzw. Steal und Blocksprung, steht Euch eine spezielle Aktionstaste zur Verfügung, die in der Defensive und Offensive für spezielle Techniken sorgt, je nachdem, in welcher Situation Ihr Euch befindet

oder welche Joypadrichtung Ihr im Zusammenspiel mit dem Knopf verwendet. Seid Ihr beispielsweise mit Ball auf dem Weg zum Korb, sprintet der Akteur mit weiten Schritten in einem Halbbogen zum Korb. Wer mehr Power ins Geschehen bringen möchte, sollte zudem auf die Sprint-Taste zurückgreifen, die im Gegensatz zu vielen anderen Basket-

ballspielen zwar nicht durch eine Extra-Energieleiste limitiert wird, sich jedoch stark auf die Kondition der NBA-Recken auswirkt, sprich, bei allzu häufigen Spurt-Einlagen erschöpft der Spieler total und sollte schnellstmöglich ausgewechselt werden (achtet stets auf die Spieler-Statistiken!). Abgerundet werden die interaktiven Möglichkeiten durch ein Hauch

Strategie. Mittels der L- und R-Tasten ordnet Ihr in der Offensive die Mitspieler um, damit Ihr bessere Anspielmöglichkeiten erhaltet. In der Abwehr ist hingegen eine doppelte Manndeckung oder ein frühes Stören möglich ("Full-Court Press").



Ein Replay aus der Nähe gibt es nur bei Körben, wobei Ihr einstellen könnt, ob Ihr alle Körbe oder nur die spektakulärsten Punkte noch einmal sehen wollt



TEST PLAYSTATION

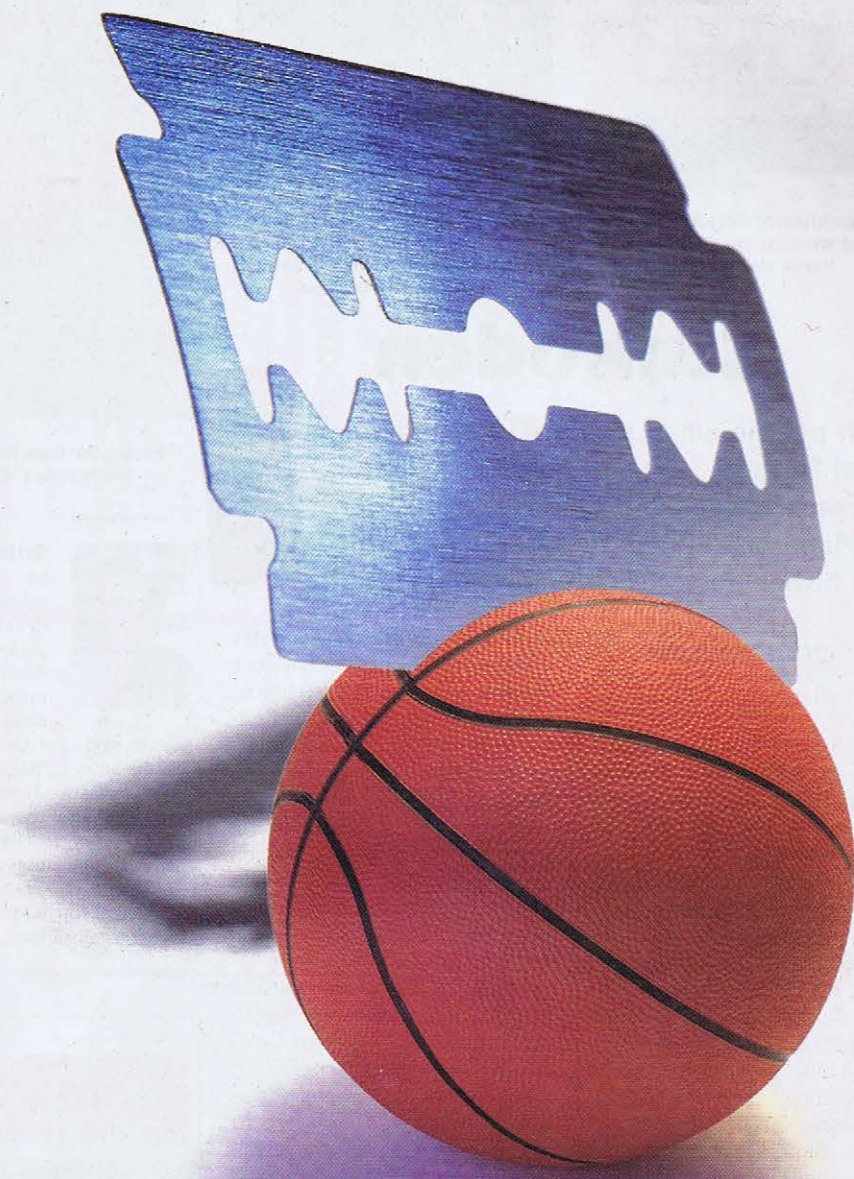
HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: ALLE 29 NBA-TEAMS
BESONDERHEITEN: MULTI-TAP, MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: FLYING ARTS 0208/8232741

schlecht mittel gut sehr gut
84% GRAFIK
79% SOUND/FX
90% FUN

Die meisten Basketballspiele
sind **total** sterbenslangweilig.

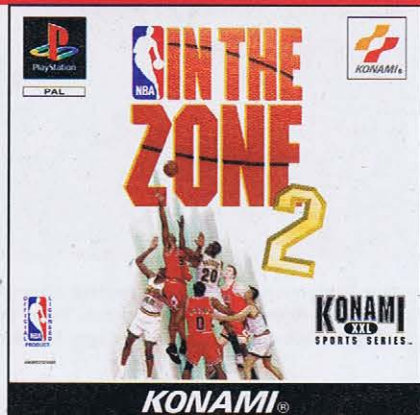


NBA In the Zone 2
ist **total** scharf.



NBA In the Zone 2. **Total** besser.

Die Legende lebt. NBA In the Zone 2: Das **total** geile
32-Bit-Gameplay mit **total** kompletter NBA-Saison,
total phantastischer Spielbarkeit, **total** tollen Strategien,
total vielen Variationsmöglichkeiten, **total** hoher Spiel-
stärke der Teams, **total** spitzenmäßigen Spieleranimationen,
total realistischen Bewegungsabläufen, **total** starken
Speleffekten und **total** cooler Hip Hop Music. Mega Fun
12/96 meint: „...eine ziemlich geniale Basketballsimulation“.
Mega Fun 1/97: „Wertung 90%“. Und Video Games 12/96:
„...ein bombastisches Basketball-Highlight...“. **Total**.



Die NBA sowie die NBA Team-Namen, die dieses Produkt beinhaltet, sind Warenzeichen, geschützte Designs oder sonstiges geistiges Eigentum der NBA Properties, Inc. sowie der jeweiligen Teams und dürfen weder ganz noch in Auszügen ohne vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. verwendet werden. © 1996 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

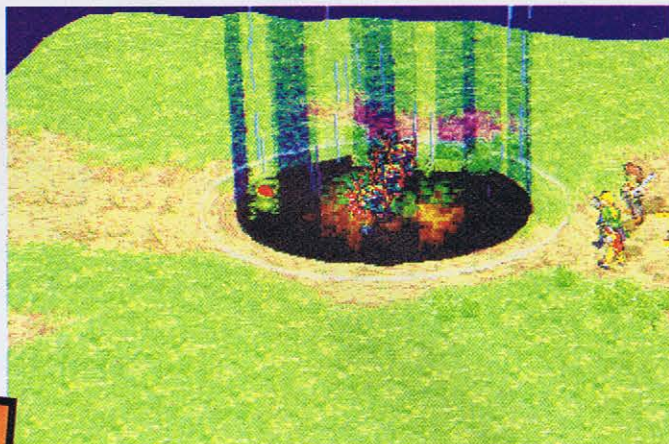
PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Weiterleiten oder Weiterverbreiten jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo, Gameboy, Nintendo Entertainment System, Sega Saturn, Sega Mega Drive, Sega Mega Drive, Game Gear und Sony PlayStation.



Auch kleinste Aufgaben wollen gelöst werden. Wo sich die kleine Katze wohl verbirgt?



Ihr führt Eure Erkundungsreisen nicht nur per pedes durch. Mit Eurem Schiff dürft Ihr die Gewässer unsicher machen



Rüstet Ihr Eure Mitglieder mit Runen aus, erlangen sie magische Fähigkeiten. Damit läßt sich so mancher Gegner knacken

Suikoden

Man nehme einen großen Topf und werfe Final Fantasy 3 hinein. Jetzt eine Prise Chrono Trigger und eine Handvoll Secret of Mana hinzufügen und heraus kommt das bisher beste RPG für die PlayStation!



PLAYSTATION

Rollenspiel / 1 Spieler

Nippon-RPGs sind absolute Mangelware auf der PS in Deutschland. Doch diese gewaltige Lücke füllt nun Konamis Mammut-Adventure Suikoden. Zur Geschichte: Der Vater Teo McDohl Eures Helden (Name darf gewählt werden), ein General der Armee des Imperiums, wird in eine ferne Kolonie des Reiches geschickt. Leider dürft Ihr ihn nicht begleiten und so landet Ihr als Knecht im königlichen Schloß. Schnell bekommt Ihr heraus daß eine fiese, hinterlistige Hexe den Herrscher unter Kontrolle hat und dadurch das ganze Land unterdrückt wird. Nach kurzer Zeit knüpft Ihr Kontakte zum Widerstand, der im Verborgenen agiert. Durch einen tragischen Zwischenfall wird jedoch deren Anführer getötet und Ihr werdet kurzerhand zum Kopf der Resistance ernannt. Eure vordringlichste Aufgabe besteht zunächst darin, einen Stützpunkt zu finden und neue Mitstreiter zu rekrutieren. Dabei

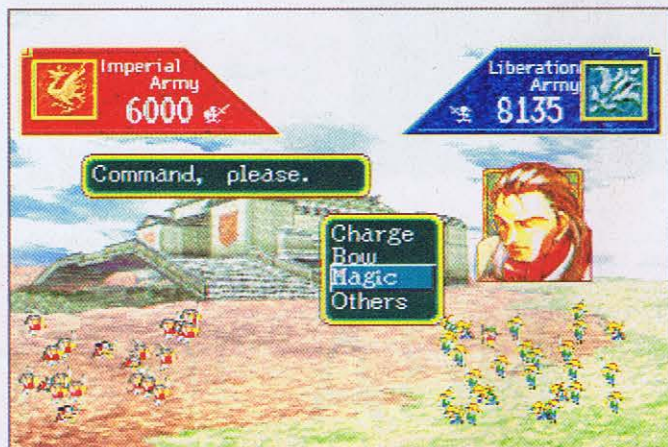
muß harte Basisarbeit geleistet werden, da nicht jeder sofort "Hurra" schreit und erst einmal überzeugt werden will. Nebenbei gilt es auch alle sechs Generäle des Reiches zu besiegen und deren Schlösser einzunehmen. Auf den Reisen, die Ihr deswegen unternimmt, lernt Ihr allerlei hilfreiche Gesellen, wie Handwerker, Krieger, usw. kennen. Auch Künstler und Spieler kreuzen Euren Weg. Diese liefern Euch Landkarten und die Möglichkeit, durch Risikobereitschaft Eure stets knappen Geldmittel zu vervielfachen. Im Ganzen habt Ihr im Spielverlauf über einhundert Charaktere zu rekrutieren. Aus diesem gewaltigen Bestand dürft Ihr Euch stets eine sechs Mann starke Truppe zusammenstellen und auf höchstes Erfahrungsniveau hochpowern. Dies ist auch nötig, um gegen die immer stärker werdenden Monster und Obermotten zu bestehen. Eure wichtigen Reisedaten dürft Ihr der Memory Card anvertrauen. Hier werden jeweils zwei Blöcke für einen Spielstand verwendet.



Guido: Suikoden ist das zweit-schönste Nippon-RPG das ich bisher zocken durfte. Alle wichtigen Elemente sind genau dosiert. Rätsel, die

lösbar sind und Unterhaltungen, die die Story aufpeppen und nicht durch exzessive Textlastigkeit nerven. Die galaktische Anzahl an Charakteren, welche liebevoll fein definiert und ausgearbeitet sind, ist mehr als rekordverdächtig. Hunderte von Items und Ausrüstungsgegenständen, die geschick-

tes Auswählen erfordern und, und, und...Ich könnte noch mehr Lob schreiben, aber das würde den Rahmen des Kastens sprengen. Suikoden erhält von uns die Traumwertung von 90% Fun. Da hier locker 100 Stunden Spielspaß garantiert sind. Wäre die Geschichte ein klein wenig theatralischer und die Grafik den Fähigkeiten der PlayStation etwas mehr angepaßt, hätte Final Fantasy 3 seinen Referenzthron räumen müssen. Trotz alledem ist Suikoden für alle RPG-Freaks ein absoluter Pflichtkauf.



Die Schlacht um die Festung Garan. Hier greift Ihr zuerst einmal mit den Magiern an, bevor Eure Bogenschützen den Feind mürbe machen



Manchmal wird Euch vorgeschrieben, welche Person sich in Eurer Party befindet. Ansonsten dürft Ihr auf über hundert Mitstreiter zurückgreifen



Nur Partymitglieder mit Fernwaffen können aus der zweiten Reihe heraus attackieren. Habt Ihr zwei Bogenschützen, greifen diese sogar kombiniert an

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: KONAMI



Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen

Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	389,-	The Crow dt.	89,90
Pad	59,90	Supersoccer Del. dt.	89,90
Padverlängerung	24,90	Tomb Raider dt.	89,90
Negcon dt.	89,90	Blazing Dragon dt.	89,90
Memorycard	49,90	Burning Road dt.	79,90
Memorycard Plus	89,90	X 2 dt.	89,90
Link-Kabel	49,90	Fifa Soccer 97dt.	89,90
RGB-Kabel	39,90	Crusader dt.	89,90
Gamebuster dt.	89,90	Warhammer dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90	V. Boxing dt.	89,90
Alien Triologie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	89,90
Destruct. Derby 2 dt.	99,90	NBA 97dt.	89,90
Andretti Racing dt.	79,90	Command&Conq. dt.	99,90
Pandemonium dt.	89,90	Myst dt.	89,90
Tunnel B1 dt.	89,90	Streetracer dt.	89,90
Return Fire dt.	89,90	WWF i. y. House dt.	89,90
X-COM 2 dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Blam Mashineh. dt.	89,90	Bust-A-Move dt.	69,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Sampres Tennis dt.	99,90
Need for Speed dt.	89,90	Disruptor dt.	89,90
Street Fighter A. 2	89,90	Chr. of the Sword dt.	89,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Soviet Strike dt.	89,90	Lomax Adv. dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	PGA Golf 97 dt.	89,90
R.R. Revolution dt.	99,90	Legacy of Kain dt.	89,90
Discworld kompl. dt.	89,90	Hardcore 4x4 dt.	89,90
NHL 97 dt.	89,90		
Star Gladiator dt.	89,90		
A-Train dt.	89,90		
Transport Tycoon dt.	99,90		
NHL Powerplay dt.	89,90		
Crash Bandicoot dt.	109,90		

NEU NEU NEU NEU NEU

Sony Playstation Video

Sofort lieferbar, monatlich neu

Jede Menge Playstation-Spiele im bewegten Bild zu sehen !!!

60 MIN *** VHS

SOFORT BESTELLEN

NUR 19,90 DM

DAS HEFT MUSS MAN HABEN !!!

Sofort lieferbar, monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive

DEMO - CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis

von

24.90 DM

zzgl. Versandk. 9,- DM



Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgebildeten Magazine Ausgabe 14:

2 Extreme, Streetracer, Actua Golf, Time Commando

Ab 15.1 Ausgabe 15 bei uns erhältlich !!!

Vorraussichtlich mit spielbaren Demos von:

Tomb Raider, Reloaded, Porsche Ch., Pandemonium u.a.

ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!

<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

SATURN

Action Replay dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Sega Ralley dt.	99,90
Worldw. Soccer dt.	99,90
V. Fighter Kids dt.	89,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90
Streetracer dt.	89,90
Tomb Raider dt.	99,90
NHL 97 dt.	99,90
Shining Wisdom dt.	89,90
Alien Triologie dt.	99,90
Discworld dt.	99,90
Fifa Soccer 97 dt.	99,90
Road Rash dt.	99,90
Street Fighter A.2	89,90
Fighting Viper dt.	99,90
Destruction Derby dt	89,90
Command&Conq. dt.	99,90
P. Dragroon 2 dt.	99,90
Virtual Cop 2 dt.	109,90
Need for Speed dt.	99,90
NHL Powerplay dt.	89,90
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Nights dt. inkl. Pad	129,90
Story of Thor 2 dt.	89,90
Exhumed dt.	99,90

Saturn Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine

inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis

von

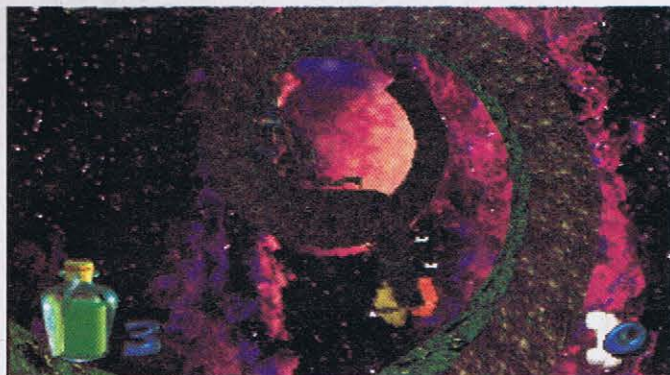
24.90 DM

zzgl. Versandk. 9,- DM

NINTENDO 64

Nintendo 64 us. und Spiele
lieferbar !!!

0201 / 777235



Aufregender Rotationseffekt: Wer sagt denn, daß nur Sonic die Schwerkraft überwinden kann?



Während des Sprunges könnt Ihr kurzzeitig den Fall abbremsen

Bug Too!

Wenn das Gefühl habt, zur der Gilde der Joypad-Profis zu gehören, dann dürfte diese Hardcore-Hopserei genau das richtige für Euch sein

SATURN

Jump 'n Run / 1 Spieler

Der kleine, grüne Bug ist der pixelige Beweis dafür, daß Insekten sehr wohl putzig aussehen können und darüber hinaus auch noch nützlich sind. Beim zweiten 3D-Abenteuer wandelt der insektoide Spaßmacher allerdings nicht mehr auf Solo-Pfaden, sondern erhält hochkarätige Unterstützung, die in puncto Putzigkeit ihn fast in den Schatten stellen. Maggot Dog stellt eine niedliche Wurm/Hund-Kreuzung mit einer überdimensionalen Zunge, die ständig aus seinem Maul hängt dar, während Superfly eine ausgesprochene Vorliebe für den 70er-Kult pflegt und daher stets mit absurd hohen Plateauschuhen durch die Gegend stöckelt. Trotz des höchst unterschiedlichen Aussehens, verfügen alle drei Protagonisten über die selben Aktionsmöglichkeiten. Neben den obligatorischen Hüpfeinlagen können sie kurzzeitig den Fall



Da fällt glatt die Kinnlade herunter: Ein ominöser Manager macht dem Insekten-Trio ein verlockendes Angebot

abbremsen, wenn Ihr im Sprung noch einmal die Taste drückt sowie per Z-Knopf einen Spurt einlegen. Sobald Ihr ein Waffen-Power Up eingesammelt habt steht Euch außerdem zum Beispiel ein giftiger Schleimschuß zur Verfügung. Am Gameplay hat sich so gut wie nichts verändert. Nach wie vor lustwandelt Ihr in den komplexen 3D-Levels auf zumeist engen Pfaden entlang, schickt die Feinde per Po-Attacke ins ewige ROM-Jenseits oder plagt Euch mit Schaltern oder schwebenden Plattformen

Die Laufanimation der Wurm/Hund-Kreuzung ist oberdrollig



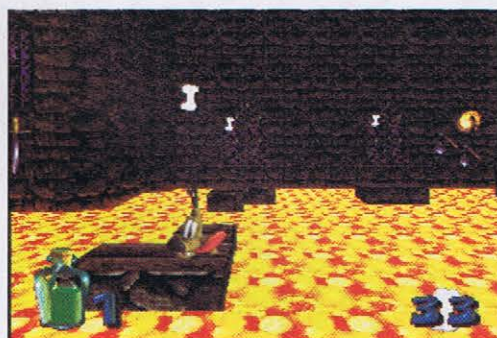
Ulf: Mit Bug Too! verbindet mich eine Haßliebe. Fangen wir mit den positiven Aspekten an: Herausragend ist vor allem die Grafik.

Die Levels wirken durch das Mehr an Texturen deutlich farbenprächtiger als beim Vorgänger, und was auch sehr erfreulich ist: das Grobpixelige hält sich in Grenzen. Die Architektur des Leveldesigns ist zudem viel komplexer bzw. verschachtelter geworden, mit aufregenden Wendeltreppen und zahlreichen Spielebenen. Doch gerade dieser Punkt bedingt auch wiederum den ersten Schwachpunkt. Oftmals wird man als Spieler ziem-

lich allein gelassen und weiß zunächst gar nicht, was zu tun ist. Beispielsweise erfährt man im Prinzip nur durch Zufall, daß man von einem bestimmten Punkt aus einen Schalter erreicht. Bug Too! ist überhaupt eine verdammt harte Nuß, die im Grenzbereich zwischen Lust und Frust anzusiedeln ist. Wenn Ihr zum Beispiel in die Tiefe des Bildschirms hüpfet, um pixelgenau eine Plattform zu treffen, muß Euch Fortuna schon hilfreich zur Seite stehen. Wer sich dieser Herausforderung stellen möchte, darf ruhig zuschlagen, denn auch diesmal kriegt Ihr wieder eine Menge Jump 'n Run für das Geld geboten. Wer jedoch seine Nerven schonen möchte, sollte sich andersweitig umsehen.

herum. Neu sind jedoch Oberwelten, von der Ihr alle Levels einer Welt direkt anwählen dürft. Der Backup-Booster

kommt übrigens erst zum Einsatz, sobald Ihr eine komplette Welt gemeistert habt, was viele Anläufe vonnöten macht.



Beinhart: Im Lava-Abschnitt bedeutet jeder Fehler den sofortigen Exitus



Gewußt wie: Diesen Schalter müßt Ihr in der zweiten Stage umlegen, damit sich ein neuer Weg öffnet

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/REALTIME
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SAUSCHWER
LEVELS: 15+
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



Next Level



Next Level-Inhalt

Tips & Tricks 2/97

PlayStation

B. A. Toshinden 2	2
Disruptor	16
Impact Racing	14
In the Hunt	15
Soviet Strike	12
Street Racer	14
Tobal No.1 (Jap)	16
Top Gun	12
Williams Arcade Greatest Hits	16

Saturn

Alien Trilogy	2
Athlete Kings	12
Blam! Machinehead	12
Golden Axe	12
Guardian Heroes	2
Gun Griffon	15
Impact Racing	14
Magic Carpet	14
Night Warriors	14
Skeleton Warriors	3
Toshinden URA (JAP)	3
Virtua Fighter Kids	2

3DO

Game Guru	15
-----------------	----

Super Nintendo

Tetris Attack	14
---------------------	----

Players Guides 2/97

Saturn

Tomb Raider	6-11
-------------------	------

PlayStation

Iron & Blood	6-7
Star Gladiator	4-5
Tomb Raider	6-11

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (inland DM 6,-/ Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

☐ bar (Geld liegt bei)

☐ per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

• für Deine Power-Tips
aus der MEGA FUN

• für die wichtigsten
192 Seiten des Jahres

• für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS
FÜR SPIELEPROFIS!!!**

Saturn

Alien Trilogy

Unverwundbarkeits-Cheat

Die Hilfescheie aus den Tiefen des Alls stapeln sich auf unserem Schreibtisch. Nachdem wir das Hauptquartier der Space Marines gebeten haben, Euch umgehend eine zusätzliche Einheit dieser Elitetruppe zu schicken, wollen wir Euch zusätzlich ein tolles Paßwort verraten. Gebt doch einfach **FVNKYGIBBON** ein. Dann klickt Ihr die Option "Akzeptieren" an. Die Meldung "Cheats Activated" verrät Euch, daß von nun an keine Alienbrut mehr in der Lage ist, Euch Eure wertvolle Lebensenergie abzuziehen.

Zur Erinnerung: Das Paßwort "FISHINGFORGVNS" schenkt Euch alle Waffen und "FILLMYPOCKITS" läßt Euren Munitionsvorrat ins Unermeßliche steigen. Ach ja, mit "FLYTO" inklusive einer Zahl zwischen 01 und 35 beamt Ihr Euch in den entsprechenden Level.



Saturn

Virtua Fighter Kids

Diverses

Dural mit Fischkopf: Gebt in der Charakterauswahl den **Dural-Code** ein (Akira markieren und schnell **0, 0, 0, A + 0** eingeben). Haltet nun die **C-Taste** gedrückt, bis Ihr im Spiel seid. Als Ergebnis dürft Ihr mit Dural (mit einem Fisch im Kopf) spielen.

Wireframe Mode: Bevor Ihr Euch einen Kämpfer aussucht, solltet Ihr die **L-Taste** gedrückt halten. Haltet diese solange, bis Ihr Euch in der Kampfarena befindet. Jetzt kämpft Ihr in einer recht interessanten Ego-Perspektive.

Zusätzlich solltet Ihr einmal den Viewing Mode selektieren. Während Ihr nun der Klopferi zuschaut, drückt Ihr die **X-Taste**, um eine neue Kameraperspektive zu erhalten. Danach ändert sich der Winkel mit jedem Druck auf irgend eine Taste.



PlayStation

B. A. Toshinden 2

Zeitlupenfunktion

Startet einen Fight und pausiert. Haltet **0 + A + 0 + X** gedrückt. Zusätzlich betätigt Ihr **Select**. Das "Pause"-Fenster verschwindet. Haltet nun auf dem zweiten Controller die Selecttaste gedrückt. Nun habt Ihr eine Zeitlupenfunktion.

Tip des Monats

Gewinnt zwei Mega CDs inklusive Spiel

Diesen Monat werden die Schleudern zu Michael Lenz aus Adorf und Sven Aden aus Bremen geschickt. Auch weiterhin verlosen wir mit freundlicher Unterstützung von Theo Kranz Versand Würzburg, unter allen Einsendern an unsere Helpline zwei dieser Konsolen. Also, Bleistift spitzen und den gesamten Wissensstand in Sachen Konsolengames an die Helpline schicken. Die Anschrift lautet: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Absender bitte nicht vergessen! Eure Schreiben wandern in einen großen Topf aus dem wir dann die Gewinner ermitteln. Zusätzlich werfen wir auch immer noch einige Games unter das Volk, also Ihr seht, mitmachen lohnt sich. Ach ja, der Rechtsweg ist logischerweise ausgeschlossen.



Saturn

Guardian Heroes

Cheatmenü

Und es geht doch! Auch die Pal-Version der Guardian Heroes hält ein Cheatmenü parat. Um an dieses heran zu kommen, geht Ihr folgendermaßen vor:

Wählt den Option Mode. Hier haltet Ihr die Tasten **X + B + Z** gedrückt. Bei gehaltenen Tasten markiert Ihr Exit. Nun drückt Ihr zusätzlich **0**. Sobald die Option "Dip Switch" aufleuchtet, drückt Ihr schnell zusätzlich die **A-Taste** und laßt sie gleich wieder los. Die Kombination **X + B + Z + 0** haltet Ihr jedoch noch gedrückt. Habt Ihr das Timing richtig erwischt, erscheinen im nächsten Menü zusätzliche Punkte. Mit diesen (vorausgesetzt Ihr stellt alles auf "On") erhaltet Ihr im Story Mode eine Levelanwahl, nachdem Ihr Eure Spielfigur ausgesucht habt. Zusätzlich dürft Ihr Euren Charakter vor Start auf die höchste Erfahrungsstufe aufpowern. Im Versus Mode könnt Ihr alle 45 Charaktere anwählen.

Im Hauptoptionsmenü findet sich übrigens noch ein Test Mode. Mit diesem dürft Ihr Euch die sieben verschiedenen Endsequenzen betrachten. **Pausiert** Ihr ein Spiel und haltet Ihr die **L-Taste** gedrückt. Während Ihr ins Geschehen zurückkehrt, seht Ihr um die Charaktere Orientierungshilfen, die euch zeigen, wie die Kollisionsabfrage arbeitet. Wiederholt Ihr das, erscheinen die Linien dreidimensional. Eine erneute Eingabe läßt sie wieder verschwinden.

Und hier noch einige Kurzkombis, die Ihr im Story Mode benutzen dürft.

R + START: Ihr springt einen Event weiter.
R + A + START: Ihr springt zwei Events weiter.
R + B + START: Ihr springt drei Events weiter.
R + C + START: Ihr springt vier Events weiter.
L + R + START: Ihr springt einen Event zurück.
L + R + A + START: .. Ihr springt zwei Events zurück.
L + R + B + START: .. Ihr springt drei Events zurück.
L + R + C + START: .. Ihr springt vier Events zurück.
X + Y + Z + 0: Haltet Ihr diese Kombination gleichzeitig, füllt sich Eure Lebensenergie komplett auf.
X + Y + Z + 0: Mit dieser Kombination sterbt Ihr.

Copy-Service

Hier könnt Ihr bei uns Game Guides und Komplettlösungen nachbestellen. Und zwar läuft das folgendermaßen ab: Ihr schickt uns einen DIN A4-Umschlag, der mit 3,- DM frankiert und an Euch adressiert ist. Zusätzlich legt Ihr als Unkostenpauschale 5,- DM in Form eines Geldscheines bei. Das Ganze schickt Ihr in einem ausreichend frankierten Umschlag an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Copy-Service, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Wir kopieren dann die gewünschten Lösungen (schwarz/weiß) und schicken sie Euch umgehend zu. Beachtet bitte, daß das Gesamtgewicht der Rücksendung höchstens 500g betragen darf. Das heißt, wir können nur eine Lösung kopieren. Beachtet auch, daß wir nur Bestellungen berücksichtigen können, die die vorgenannten Bedingungen erfüllen. Folgendes bieten wir zur Zeit an:

- Story of Thor (MD/12 Seiten)
- Snatcher (MD/5 Seiten)
- Comix Zone (MD/4 Seiten)
- Asterix und Obelix (SNES/8 Seiten)
- Breath of Fire 2 (SNES/10 Seiten)
- Discworld (PS/8 Seiten)
- Mystaria (SAT/6 Seiten)
- Resident Evil (PS/13 Seiten)
- Fade to Black (PS/8 Seiten)

Wer an älteren Lösungen interessiert ist, meldet sich bitte bei der Hotline am Sonntag, den 09. Februar 1997 zwischen 14-18 Uhr unter Tel. 0931 / 15 51 8.

Achtung!

Für unsere Leser aus der Schweiz und aus Österreich! Legt bitte 10,- DM bei, dafür braucht der Rückumschlag nicht frankiert zu sein. Die 5,- DM Portokosten ziehen wir logischerweise von den Kosten ab. Und noch etwas in eigener Sache. Kontrolliert bitte, ob Eure Sendung ausreichend frankiert ist. Wir können in Zukunft leider keine Briefe mehr annehmen, bei denen die Post von uns ein Strafporto wegen nicht ausreichender Frankierung verlangt!!!

Saturn

Skeleton Warriors

Cheats

Ein richtiger Warrior hat es schon schwer. Aber dem kann abgeholfen werden. Gebt die folgenden Cheats ein, während Ihr in einem Level den Pause-Screen aktiviert habt.

- 99 Leben:**B, A, O, B, A, O, O, Y, O.**
- Unendliche Kristalle: **O, A, Z, Y, C, O, A, B, B, Y, O, A, O, O, Y.**
- Unverwundbarkeit: **C, O, A, Z, Y, O, A, O, O, B, A, B, Y.**

Hinweis: Die Cheats müssen sehr flüssig eingegeben werden. Sollte es nicht gleich beim ersten Mal funktionieren, kehrt Ihr einfach ins Spiel zurück, pausiert erneut und gebt einen Cheat nochmal ein. Noch etwas, trotz Unverwundbarkeitscheat kann es vorkommen, daß Euch ein Endgegner Eure gesamte Lebensenergie abzieht. Schlauerweise hat man natürlich schon vorher den 99 Leben-Cheat aktiviert. Im nächsten Level kann jedoch der Unverwundbarkeitscheat erneut eingegeben werden.



Saturn -Jap-

Toshinden URA

Cheats

Harald Söllner aus Tröstau schickte uns die nachfolgenden Cheats zu. Bitte beachtet, daß die Cheats in der gleichen Reihenfolge eingegeben werden müssen, wie sie hier aufgelistet sind. Sonst funktionieren sie nicht. Das bedeutet, daß Cheat Zwei erst eingetippt ist, nachdem Cheat Eins eingegeben wurde, usw. Ihr dürft nicht aus dem "Press-Start-Screen" herausgehen. Sollte zwischendrin ein Demo-Kampf beginnen, könnt Ihr Euch mit der Start-Taste in den Anfangsbildschirm zurückklicken.

- Wolf und Repli anwählen: Gebt im Startbild mit der Aufforderung **"Press Start" A, B, Z, X, Y, C** ein. Ein Jingle bestätigt.
- Secret Moves aktivieren: Gebt im Startbild mit der Aufforderung **"Press Start" A, Z, C, X, B, Y** ein. Ein Jingle bestätigt.
- Sho und Vermillion anwählen: Gebt im Startbild mit der Aufforderung **"Press Start" A, Y, C, X, B, Z** ein. Ein Jingle bestätigt.

Und wir haben auch noch ein paar Sachen auf Lager:

- URA-Mode aktivieren: Gebt im Startbild mit der Aufforderung **"Press Start" A, B, C, C, C, X, Y, Z, Z, Z** ein. Im **"IP Player"**-Screen haltet Ihr die **R- + Y-Taste** gedrückt und betätigt zusätzlich **Start**. Ein Jingle bestätigt. Wählt nun mit dem Steuerkreuz einen Kämpfer. Über dem Wort Champion ist nun oben links URA-Mode zu lesen. Achtung, das funktioniert auch, ohne daß die drei oberen Cheats eingegeben werden müssen.
- URA Option 2 Mode aktivieren: Gebt erst die oberen drei Cheats nacheinander ein. Gebt nun im Startbild mit der Aufforderung **"Press Start" A, X, Y, Z, C, B** ein. Ein Jingle bestätigt. Klickt Ihr Euch nun in die **Optionen** bei gehaltener **R-Taste**, dürft Ihr nun ein neues Optionsmenü benutzen.



Harald teilte uns noch mit, daß Ihr die "Win-Posen" ohne störende Energiebalken bewundern dürft. Hierzu müßt Ihr einfach die **L- und R-Taste** gedrückt halten sobald ein Kampf zu Ende ist.



Die Spiele-Hotlines in Deutschland

Acclaim: 0211-5233222/24h/Tag
 Activision: 06107-930100/Mo.-Fr. 10.00-17.00
 BMG Interactive: 0180-5304525/Mo.-Fr. 10.00-17.00
 Bomico & Laguna: 06107-945145/Mo.-Fr. 15.00-18.00
 Disney Interactive: 069-66568555/Mo.-Fr. 11.00-19.00; Sa. 14.00-19.00
 Electronic Arts: 02408-940-555/Mo.-Fr. 10.00-12.00 und 13.00-17.00
 Infogrames: 0221-4543106/Mo., Di., Do., Fr. 15.00-18.00
 Konami: 0221-612352/Mo.-Fr. 17.00-20.00
 Micropose: 05241-946480/Mo., Mi. 14.00-17.00
 Mindscape: 0208-89924124/Mo., Mi. 15.00-18.00
 Nintendo: 0130-5806/Mo.-Fr. 11.00-19.00
 Philips Media: 040-23629100/Mi., Fr. 14.00-20.00
 Sega: 040-2270961/Mo.-Fr. 10.00-18.00
 Sony C.E./Psygnosis: 0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00
 Sony PlayStation (tech. Hilfe): 069-66543300/Mo.-Fr. 9.00-19.00
 Time Warner Interactive: 040-27855306/Di., Mi., Do. 15.00-18.00
 Virgin: 040-391113/Mo.-Do. 14.00-18.00
 Viacom New Media: 0130-820115/Mo.-Fr. 9.00-17.00

Star Gladiator

Um den Ärger im Jahr 2348 etwas besser bewältigen zu können, haben wir für Euch einiges zusammengetragen

Das Spiel kann resetet werden, ohne die PlayStation auszuschalten. Drückt hierzu einfach **L1 + R1 + Start + Select**. Aber aufgepaßt! Drückt Ihr die Kombination während eines Kampfes, bevor Eure Daten auf der Memory Card gesichert sind, dürft Ihr Euch diese erneut erarbeiten!



Spielt mit einem Charakter Eurer Wahl einmal durch. Dabei dürfen ruhig Continues verwendet werden. Geht anschließend ins Optionsmenü. Dort steht Euch nun **"Wall"** zur Verfügung. Stellt Ihr diesen Punkt auf **"On"** kann kein Kämpfer mehr aus der Arena gekickt werden. Auch sind die Schläge der Prügelknaben etwas kraftvoller.

Horizontal Laser: 0, S, - + 0
High Beam: - + 0
Low Beam: S + 0
Flying Drill: 0, 0 + 0, 0 + 0
Leg Impact: - + 0, 0
Back Dash: 0 + 0 + 0
Ball Breaker: A + 0, 0

PlayStation

Star Gladiator

Players Guide



June

Twin Elbow Twists: 1, 0, 0, 0, 0
 Rising Leg Slice: 1, 0, 0
 Moon Assault Kick (während Ihr dem Gegner den Rücken zudreht): 0, 0, 0
 Double Comet Kick: 1, 0, 0, 0, 0
 North Star Combo: 0, 0, 0, 0
 Ground Kick: 0, 0, 0
 Camel Clutch (während der Gegner am Boden liegt): 0, 0, 0
 Side Tumble: 1, 0, 0, 0, 0
 Back Flip: 0, 0, 0
 Heavenly Journey (nahe am Gegner): 1, 0, 0



Gore

Freeze: 1, 0, 0, 0, 0
 Bubbles: 1, 0, 0, 0, 0
 Ground Lay: 1, 0, 0
 Gore Surprise: 1, 0, 0, 0, 0
 Kick Out: 1, 0, 0, 0, 0
 Enlarge: 1, 0
 Crush the Peons: erst 1, 1, dann 1, 0, 0, 0, 0
 Forward Dodge: 0, 0
 Spin: 0, 0



Gerelt

Southern Arrow: 1, 0, 0, 0, 0
 Undersea Storm: 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
 Bloody Flamenco: 0, 0, 0, 0, 0
 Spanish Dance: 0, 0, 0, 0, 0
 Flying Matador: 0, 0, 0, 0, 0
 Jump Kick: 0, 0, 0, 0
 Side Dodge: 0, 0, 0
 S.D.F.: 0, 0, 0
 Flamingo Hit: 0, 0, 0
 Flamingo Knee: 0, 0, 0



Gamof

Gamo Tornado: 0, 0, 0, 0, 0
 Gamo Victory: 0, 0, 0, 0
 Gamo Home Run (nahe am Gegner): 1, 0, 0, 0, 0
 Gamo Screw Driver (nahe am Gegner): 0, 0, 0, 0, 0
 Gamo Giant Swing (nahe beim Gegner, in seinem Rücken): 0, 0, 0, 0, 0
 Gamo Combo: 0, 0, 0
 Gamo Punch: 0, 0, 0
 Curly Jump: 0, 0, 0
 Head Butt: 0, 0, 0
 Roll: 1, 0, 0, 0, 0
 Gamo Stomage: 0, 0, 0



Rimgal

Dino Flame: 1, 0, 0, 0, 0
 Landslide Kick: 0, 0, 0, 0
 Double Volcano Kick: 1, 0, 0, 0, 0, 0
 Crazy Whip: 0, 0, 0, 0, 0, 0
 Lay Down: 1, 1
 Low Flame: 1, 1, 1, 0, 0
 Leg Bite: 1, 0, 0
 Long Back Dash: 0, 0, 0, 0, 0
 Cock Around: 0, 0, 0
 Deep Cock Around: 0, 0, 0



Zelkin

Firehawk Combo: 0, 0, 0, 0
 Air Hawk: 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
 Thunder Hawk Combo: 0, 0, 0, 0, 0
 Air Javelin (in der Luft): 1, 0, 0
 Super Jump: 1, 1 oder 1, 1
 Air Dive (während eines Super Jump): 0, 0, 0
 Sky Destruction (während eines Super Jump): 1, 0, 0
 Air Dash (während eines Super Jump): 0, 0, 0
 Phoenix (nahe am Gegner): 0, 0, 0

Alle Fighter führen mit den folgenden Kombinationen Attacken aus.
 Aus diesen Attacken dürft ihr Euch Kombinationen zusammenstellen.

0 + 0	0 + 0	0 + 0	1 + 0
0 + 0	0 + 0	1 + 0	0 + 0
1 + 0	1 + 0	0 + 0	1 + 0
0 + 0	0 + 0	0 + 0	0 + 0
1 + 0	0 + 0	0 + 0	0 + 0
0 + 0			

0 + 0 (hinter dem Gegner stehend)
 1 + 0 oder 1 + 0 (der Gegner liegt am Boden)
 1 + 0 (der Gegner liegt am Boden)

So, das war's für diesen Monat aus der Kampfarena der Zukunft. Ein Dank geht an alle Leser, die uns zum Geklopfe Ihre Moves eingeschickt haben. Alle Star Gladiatoren unter Euch sind hiermit außerdem aufgefordert, uns Ihre herausgefundenen Moves zu den Charakteren Bilstein, Kappah und Blood schriftlich mitzuteilen (Kennwort: Helpline). Wir sammeln diese dann und drucken alles in einer der nächsten Ausgaben ab!

PlayStation

Iron & Blood

Players Guide

Knallhart geht es zu in Ravenloft. Und damit Ihr nicht unter die Räder kommt, haben wir hier die Moves der Fighter aufgelistet.



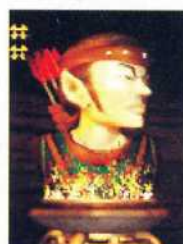
Torgo

Combo High: 0,0+0,0+0
 Combo Low: 0,0+0
 Dwarven Thrower: 1,0,0,0,0,0
 Get Artifact: 1+0,0+0
 Combo Medium: 0,0+0
 Earth Tremor: 0+0,0+0
 Head Butt Charge: 0,0+0
 Attack while Down: 0,0,0,0



Luthor

Combo High: 1+0,0+0
 Combo Low: 1+0,0,0,0
 Arcane Ability - Heal: 1,0,0,0,0,0
 One Arm Throw: 0+0+0
 Impale: 0,0+0
 Combo Medium: 0,0,0
 Magic Aura: 0+0,0+0
 Sword Turn: 0+0
 Halo Attack: 0+0
 Attack while Down: 0,0,0,0



Erland

Combo High: 0,0,0
 Combo Low: 1+0,0+0
 Arrow of Slaying: 1,0,0,0,0,0
 Arrow Turn: 1,0,0,0,0,0,0,0
 Flame Arrow: 0+0,0+0
 Get Artifact: 0+0,0+0
 Combo Medium: 0,0+0
 Running Slash: 0,0,0,0,0
 Attack while Down: 0,0,0,0



Darius

Combo High: 1 dann 0,0+0
 Combo Low: 1 dann 0,0,0
 Spinning Slash Jump: 1,0,0,0,0,0
 Get Artifact: 0+0
 Combo Medium: 0,0+0
 Long Strike: 0+0,0+0
 Attack while Down: 0,0,0,0



Xenobia

Combo High: 1+0,0+0
 Combo Low: 1 dann 0,0,0
 Double Jump Kick: 1+0+0
 High Dive: 0,0+0
 Combo Medium: 0,0+0
 Siren Call: 0+0
 Impale: 0,0+0
 Attack while Down: ... 0,0,0,0



Ignatius Max

Combo High: 1 dann 0,0,0
 Combo Low: 1 dann 0,0
 Quick Spin: 0,0,0,0
 Dagger Leap: 1+0+0
 Combo Medium: 0,0,0
 Stab: 1 dann 0,0
 Attack while Down: 0,0,0,0
 Get Artifact: 1+0+0



Shinesta

Combo High: 0,0+0
 Combo Low: 1 dann 0,0
 Pole Vault: 1+0+0
 Groin Shot: 1,0,0,0,0,0
 Get Artifact: 1,0,0,0,0,0
 Combo Medium: 0,0+0
 Six Blow: 0 dann 0,0,0
 Attack while Down: 0,0,0,0
 Strike Back: 0+0



Red Cloud

Combo High: 1 dann 0,0,0
 Combo Low: 1 dann 0,0,0
 Teleport Spell: 0+0,0+0
 Get Artifact: 0+0,0+0
 Combo Medium: 0,0,0
 Thunder: 1,0,0,0,0,0,0,0
 Earthquake: 0+0,0+0
 Attack while Down: 0,0,0,0
 Thunder: 0



Uργο

Combo High: 1 dann 0,0+0
 Combo Low: 0,0+0,0+0
 Flame: 0,0,0,0
 Leap Knock Down: 1+0+0,1+0+0
 Combo Medium: 0,0,0
 Double Flamer: 1+0
 Breath of Fire: 0+0,0+0
 Attack while Down: 0,0,0,0
 Get Artifact: 0+0+0

PlayStation

Iron & Blood

Players Guide



Ardrus

Combo High: 1 dann O,X
 Combo Low: O,O,O
 Magic Mace: 1+O+X
 Fist: - dann A,X
 Combo Medium: O,X,X
 Fear: -+O,-+O
 Drain: 1,2,2,1,0
 Attack while Down: -,-,-,O
 Turner: 1 dann X+O



Sasha

Combo High: O,1,X,X
 Combo Low: O,1,X,X
 Rending: - dann O,O
 Get Artifact: -+O,-+O
 Combo Medium: O,X,X
 Leap Frog: 1+A+O
 Attack while Down: -,-,-,O
 Fast Combo: - dann O,O,O,O,O,O



Nym Pymplee

Combo High: 1+O,1+O+O
 Combo Low: 1+O,1+X
 Lunatic Charge: ... -+O,-+O,-+O
 Lightning Rod: 1+O+X
 Combo Medium: O,O,O
 Scare Attack: 1,2,2,1,2,-,X+O
 Attack while Down: -,-,-,O



Balthazaar

Combo High: .. 1 dann O,X,X
 Combo Low: ... 1 dann O,O,O
 Slash: -+A,-+X
 Spin Chop: - dann A,A
 Combo Medium: O,O,O
 Chop: 1,-,1,0
 Attack while Down: .. -,-,-,O
 Fast Hits: O,X,O,O,O,A



Kaurik

Combo High: 1 dann O,A
 Combo Low: 1 dann O,X
 Magic Flail: O+O,O+O
 Combo Medium: O,X
 Turbo: 1,2,2,1,A
 Dervish: -+O
 Attack while Down: .. -,-,-,O



Balok

Combo High: O dann A,A
 Combo Low: 1 dann O,O+X
 Run: - dann O,O
 Combo Medium: O,O+A
 Mega Combo: A+O,A+O,O+X
 Attack while Down: -,-,-,O
 Vampiric Attack: -+A+O,-+O+X,
 -+O+O



Stellerex

Combo High: 1+O,O+A
 Combo Low: 1+O,1+O
 Explosive Rune: O+X,A+O
 Ray of Enfeeblement: 1+O
 Shocking Grasp: A
 Magic Missile: X
 Combo Medium: O,O,O
 Detonation: -+O+X
 Protection: 1+O+X
 Attack while Down: .. -,-,-,O
 Acid: 1+X
 Wind: O
 Cantrip: 1+O



Endgegner anwählen

Einen der Endgegner erhaltet Ihr, indem Ihr bei der Charakterauswahl die Tasten **L1 + L2 + R1 + R2 + O** gedrückt haltet und mit **X** bestätigt. Wer von Euch herausbekommen hat, wie die anderen Endgegner anwählbar sind, bzw. welche versteckten Charaktere sich im Spiel befinden, teilt dies bitte schriftlich der Helpline mit!

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide

In unserem dritten Teil beenden wir das Kapitel "Tomb Raider". Die "Natla's Mines" konnten in der letzten Ausgabe aus Platzgründen leider nicht vollendet werden. Damit wollen wir jetzt fortfahren und hoffen, daß es Euch genauso viel Freude bereitet hat, wie der gesamten MF-Redaktion. Bei weiteren Fragen wendet Euch an die Hotline. Der Termin wurde bereits auf den vorherigen Seiten bekanntgegeben.



1. Die erste Sicherung: Lauft diesen Gang entlang bis vor die erste Absperung, hangelt Euch auf der rechten Seite hoch, dann nach links bis über die Grube dahinter. Zieht Euch nach oben und lauft da oben nach vorne in den nächsten Gang, wo die erste Sicherung zu finden ist. Mit dieser Methode verhindert Ihr das Losrollen der oberen Kugel, die Euch ansonsten den weiteren Weg versperren würde. Lauft zurück zum Motorboot und springt von hier aus zu den drei Kisten (Bild rechts). Im Natla Raum zieht Ihr erst die dunkelgraue Kiste heraus und schiebt...



2. ...sie dann nach links. Die Kiste dahinter zieht Ihr zweimal nach hinten und einmal nach rechts. Mit dem Schalter dahinter aktiviert Ihr den Bohrer, der nach hinten rollt und den Stollen freigibt. Die Kiste in diesem Stollen muß zweimal nach vorne geschoben werden. Steigt nun auf die Kiste, um durch das Loch in der Decke an einen weiteren Schalter zu gelangen. Als nächstes folgt Ihr dem weiteren Verlauf des Stollens, bis Ihr in eine große Höhle gelangt, wo Ihr die zweite Sicherung auf dem Boden liegend entdeckt. Verlaßt sofort den Raum,...



3. ...ansonsten werdet Ihr von dem Söldner getötet, da Ihr noch keine Waffen besitzt. Die dritte Sicherung: Lauft zurück in den Maschinenraum. Geht wie gehabt in die darauffolgende Höhle und lauft in den linken Gang hinein, an dessen Ende sich ein Raum mit einem großen Förderband befindet, auf dem noch unerreichbar die dritte Sicherung liegt. Durch die Betätigung des Schalters in der kleinen Nebenhöhle aktiviert Ihr das Förderband und könnt an dessen Ende die dritte Sicherung aufnehmen.



4. Durch das Einsetzen der drei Sicherungen am Kontrollpult im Maschinenraum wird der Kran aktiviert und die in der Luft hängende Baubude auf den Boden geschleudert. In der Baubude findet Ihr die Pistolen. Klettert auf die Bude und springt auf die erhöhte liegende Öffnung in der Wand. Laft nur wenige Schritte nach vorne. Schaut dann rechts hoch, wo Ihr eine Öffnung seht, die Ihr hochklettert. Hier seht Ihr eine Klappe auf dem Boden in einer Mulde. Sobald diese berührt wird, öffnet sie sich und Ihr werdet in der Lava braten. Um dies zu verhindern, rutscht Ihr rückwärts runter und haltet Euch an der Kante fest. Wenn Ihr Euch nun hochzieht, könnt Ihr auf der wieder geschlossenen Klappe sicher stehen.



5. Jetzt kann das erste Geheimnis im Raum darüber mitgenommen werden. Nun tötet Ihr den ersten Söldner, um wieder in den Besitz Eurer Magnums zu gelangen. Auf dem Bild seht Ihr einen Speicherpunkt, zu dem Ihr runter springen müßt. Von dort aus runterfallen und sofort wieder festhalten. Danach über drei Simse über der Lava entlanghangeln. Hier angelangt (Bild rechts) springt Ihr auf die nächsten zwei Säulen. In der rechten Wand befindet sich ein Eingang. Schiebt die Kiste sofort vor Euch her in die dahinter liegende Höhle, um nicht von dem rollenden Stein erschlagen zu werden.



6. Schiebt die Kiste nach rechts um dann eine Etage höher klettern zu können, wo sich das zweite Geheimnis befindet. Verfolgt den dort beginnenden Stollen bis zu seinem Ende. Hier findet Ihr Eure geliebte Schrotflinte. Geht wieder raus zu den Säulen und dann weiter bis zu den TNT Kisten. Eine der Kisten wird geradewegs in den Nebenraum bis zum Anschlag geschoben. Dadurch erreicht Ihr einen Gang in der linken Wand. Die darauffolgende Lavagrube meistert Ihr mit zwei Sprünge über die äußeren Schrägen. Danach erreicht Ihr einen Schalter mit dem Ihr die verschobene TNT Kiste in die Luft jagt, um so den versperrten Stollen frei zu legen.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



7. Danach gelangt Ihr in eine Halle mit weißen Säulen. Hier werdet Ihr von einem Skateboard fahrenden Söldner angegriffen. Habt Ihr ihn besiegt, bekommt Ihr die Uzis. Sucht in diesem Raum nach einem Wasserbecken, das Euch zum dritten Secret führt. Im darauffolgenden Raum müßt Ihr auf vier rollende Steine aufpassen. Im nächsten Raum bis an die Decke hoch klettern und den Stein nach vorne schieben. Den nächsten Stein, der einem den Weg versperrt, herausziehen und zur Seite räumen. Den dritten Stein zieht Ihr dann auch noch heraus. Nun zum ersten Block zurück und diesen erneut schieben, um dann den frei gewordenen Schalter zu betätigen. Nachdem der vierte Block geschoben wurde, findet Ihr im hinteren Teil des Raumes einen weiteren Schalter.



11. Springt hier nach rechts auf den Sims und dann in den darunter liegenden Gang, in dem ein Schalter zu finden ist, der die Tür auf dem Bild öffnet.



14. Hier angelangt betätigt Ihr die vier Schalter und erledigt die Wächter. Wenn Ihr das erste Mal in diesen Raum kommt (Bild rechts) wird eine Kugel den Ausgang blockieren.



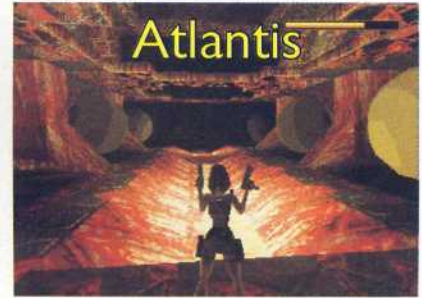
8. Durch die geöffnete Tür gelangt Ihr in eine große Höhle, wo Ihr den dritten Söldner zur Strecke bringt. Dieser läßt dann eine Schrotflinte liegen. Am anderen Ende der Höhle seht Ihr den Eingang zur Pyramide von Atlantis. Um nun das Tor zu öffnen, benötigt Ihr einen dreieckigen Schlüssel, der sich im verschlossenen Gebäude vor der Pyramide befindet. Klettert auf den linken Teil des Pyramidenvordaches, um die sechs Vertiefungen in der Pyramide als Stufen zu benutzen. Die sechste, die letzte am Pyramidenrand, wird durch Sliden von der obersten Stufe erreicht. Durch den in der kleinen Höhle befindlichen Schalter, erlangt Ihr Zutritt zu dem verschlossenen Gebäude, um dann mit dem Pyramidenschlüssel die Pyramide zu betreten.



12. Um die Tür zu öffnen, legt Ihr den Schalter unter Wasser um und geht schnell zu der Tür, die durch die Löcher an der Pyramide zu erreichen ist.



15. Zieht den Stein aus der Wand in die Bahn der Kugel. Verlaßt den Raum durch die nächste Tür und geht wieder hinein. Die Kugel wird vom Stein aufgehalten und der Durchgang ist frei.



9. Besiegt erst einmal die zahlreichen Wächter und legt die drei Schalter, um die mittlere Tür zu öffnen.



10. Ihr bekommt das erste Geheimnis, wenn Ihr Euch, vor der Lava an diesem Vorsprung runter fallen laßt und sofort wieder den Festhalte-Knopf drückt.



13. Oberhalb der Tür springt Ihr mit einfachen Sprüngen nach oben. In der rechten Wand befindet sich ein Gang zum nächsten Geheimnis.



16. Bringt die beiden geflügelten Wächter um, gleitet die Schräge hinunter und springt auf die gegenüber liegenden roten Flächen.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



17. Springt hier links auf den Sims bis zum nächsten Vorsprung. Von da aus auf die Schräge, dann weiter auf die rechte Seite. Hier legt Ihr den Hebel weiter hinten um. Schiebt den Stein vorne weg und geht durch den Gang. Nun könnt Ihr darüber, die Ecke weiter hinten erreichen.



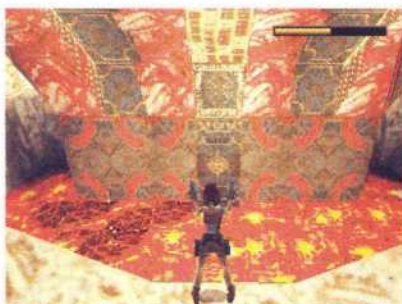
18. Nachdem die drei Wächter ganz schnell besiegt wurden, findet Ihr das Geheimnis am Ende des Ganges auf der rechten Seite. Vom darauffolgenden Schalter laßt Ihr die Finger weg. Hier (Bild rechts) schiebt Ihr den linken Stein zweimal nach innen um weiter zu kommen. Als nächstes seht Ihr zwei...



19. ...Schalter. Betätigt den linken, laßt Euch an der Schräge runter rutschen und springt über die Stacheln. Auf der rechten Seite erwartet Euch eine rollende Kugel, die Ihr mit einem Vorwärts-Rückwärts-Sprung überlistet. Danach findet Ihr einen Schalter, der die Tür zwischen den beiden Schaltern öffnet.



20. In dem nun folgenden "Spiegelraum" lauft Ihr zu diesem Schalter, der die Falltür davor öffnet. Lauft nun auf die gegenüberliegende Seite, damit Euer Spiegelwesen hier hineinfällt und damit den Öffnungsmechanismus für die Tür aktiviert.

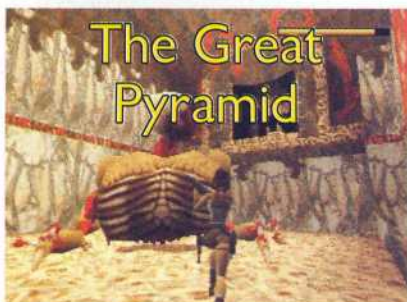


21. Erst rechts den Schalter umlegen, dann den linken, geht dann über die Fallbrücke durch die Tür. Springt nach dem von einem Magnetfeld umgebenen Scion auf die große Plattform nach unten. Hiert öffnet sich eine Tür in der rechten Ecke. Lauft an den Rand der Plattform, geht zwei Schritte zurück und mit einem einfachen Sprung nach vorne in den Gang hinein. Danach werdet Ihr von Natla höchstpersönlich überrascht.

Hier zeigen wir Euch eine kleine Übersicht über die Gegenstände und Geheimen Goodies, die Ihr in den verschiedenen Levels ergattern könnt. Erwähnenswert wäre auch die Tatsache, daß Ihr unendlich Munition und reichlich Medipacks in Eurem Inventar mitführt, sobald Tomb Raider einmal komplett durchgespielt wurde.

Wo Items Secrets

Die Kavernen	7		3
Die Stadt Vilcamba	11		3
Das verlorene Tal	16		5
Das Grab von Qualopec	7		3
St. Francis Folly	18		4
Das Kolosseum	14		3
Der Palast des Midas	21		3
Die Zisterne	27		3
Das Grab des Tihocan	26		2
Die Stadt Khamoon	33		3
Das Heiligtum des Scion	28		1
Natlas Katakomben	26		3
Atlantis	43		3
Die große Pyramide	30		3



22. Die Tür öffnet sich erst, wenn das Monster tot ist. Die nächsten beiden Steine bewegt Ihr nach vorne und geht über den zweiten nach oben.



23. Als nächstes muß dieser Schalter betätigt werden. Dafür schiebt Ihr den Stein von hinten nach vorne, dann in die Richtung des Schalters.



24. Lauft dann weiter bis zum Scion den Ihr anschießt. Dieser liegt jetzt schutzlos vor Euch.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



25. Unter der Brücke springt Ihr in das Loch auf ein Podest. Hängt Euch über die Nische rechts rüber, laßt Euch auf die Schräge fallen und springt mit einem Rückwärtssalto auf festen Boden.



26. Nach den Stacheln seht Ihr im nachfolgenden Raum eine orangefarbene Wand auf der linken Seite. An dem unsichtbaren Sims, der sich darüber befindet, hängt Ihr Euch nach vorne weiter.



27. Ab hier lauft Ihr nur noch schnell an nervenden Schwingbeilen, einstürzenden Bodenplatten, rollenden Steinen und Lavaströmen vorbei, die Euch den Rückweg versperren.



28. Doppelter Steinschlag: Um den obersten Felsen zu umgehen, lauft Ihr nur stur geradeaus. Bei dem zweiten Sprung hinter dem Graben, mit einem einfachen Sprung an die Kante hängen, damit der Stein darüber rollt.



29. Drei Flammen: Erst ein Weitsprung mit Festhalten, dann ein normaler Sprung und wieder ein Weitsprung mit Festhalten. An der Stelle mit dem Schwingbeil und der einbrechenden Bodenplatte geht Ihr...



30. ...bis vor zum Rand der Schräge mit einem einfachen Sprung in die Richtung der Bodenplatte, haltet Euch daran fest, zieht Euch dann hoch, um anschließend einen weiten Sprung in den gegenüberliegenden Raum zu machen.



31. Anschließend springt Ihr mit einem einfachen Sprung von der Kante aus in Richtung Beil. Nach einem Todesmutigen Sprung landet Ihr in einem Wasserbecken.



Moves die nicht in der Anleitung stehen: Während Lara läuft, drückt Ihr die Sprung-Taste. Gleich danach, während dem Flug wird dann die Geh- und Festhalte-Taste gedrückt, damit Lara einen Kopfsprung, z.B. ins Wasser macht.



Ein weiterer Move ist der Handstand: Geht an Stellen die Lara hochklettern kann. Während sie sich hochhängt, drückt Ihr die Geh- und Festhalte-Taste.

Ende

Hotlinetermin:

Die nächste Hotline findet am 09. Februar 1997 von 14.00 Uhr bis 18.00 Uhr statt. Unter Tel. 0931/15518 versuchen wir, Eure Probleme rund um die Konsolenwelt zu lösen. Wer an Lösungen interessiert ist, die nicht in der Copy-Service-Liste aufgelistet sind, sollte auch mal anrufen. Wir versuchen dann etwas auszuhecken!

Saturn

Athlete Kings

Witziges

Startet im Arcade Mode und sucht Euch eine der Sportskannonen aus. Im 100m Dash gebt Ihr, nachdem die Ansagerin zu sprechen begonnen hat, **0, 0, 0, 0, X** ein. Hierdurch hüpfet Euer Sportler anstatt zu Rennen. Gebt Ihr unter den gleichen Bedingungen jedoch **0, 0, 0, 0, Y, 0, 0, 0, 0, 0, X** ein, schlägt er sogar Purzelbäume. Sieht recht lustig aus!



Saturn

Golden Axe

Superattacken

Da in der Spielanleitung nur "Experimentieren Sie, um herauszufinden, wie Superattacken ausgeführt werden" zu lesen ist, wollen wir Euch unter die Arme greifen. Um eine solche Attacke ausführen zu können, müßt Ihr erst einmal **fünf Zauberkrafttränke** eingesammelt haben. Dann erscheint über der Zauberkraftanzeige "**Power Up OK**". Mit **X + Y + Z** aktiviert Ihr die Kraft. Dann gebt Ihr den Move ein, der in der Anleitung mit "(SA)" gekennzeichnet ist. Alles klar? Fragt mich bitte nicht, wer die Spielanleitung verbrochen hat.

Gewinner der Mega Fun Rumfort-Aktion!!!

Wie schon angekündigt, verlosen wir unter allen Einsendern an unsere Helpline einige Spiele aus den Tiefen unserer Softwarelager. Folgende Personen erhalten für ihre Schreiben noch rückwirkend aus der Ausgabe 01/97 ein Game Boy Spiel:

Harald Söllner aus Tröstau, Max Schwarz aus München, Günter Menning aus Burbach/Sbr., Kevin Christophorin aus Schleiz und Maik Martin aus Meerane. Für die zwanglose "Rumfort-Aktion" (= Alles, was rumliegt, muß fort) in diesem Monat wurden folgende fünf Schreiberlinge erwählt: Kai Patzewitz aus Schwanewede, Tzanetis Wasili aus Kronach, Sebastian Bathiany aus Kassel, Dirk Waschke aus Karlstein und Manuel Mussenbrock aus Mastholte.

Auch Eure Game Boy Cartridge ist schon auf dem Weg zu Euch.

PlayStation

Top Gun - Fire at Will

Paßwörter

Hier eine Liste aller Paßwörter:

Miramar 2:	63631	Korea 4:	15084
Miramar 3:	86023	Korea 5:	84103
Miramar 4:	56141	Korea 6:	08584
Miramar 5:	79523	Korea 7:	77603
Miramar 6:	07631	Korea 8:	90194
Cuba 1:	20123	Korea 9:	28103
Cuba 2:	57131	Korea 10:	41684
Cuba 3:	70613	Libya 1:	78692
Cuba 4:	82123	Libya 2:	91184
Cuba 5:	46464	Libya 3:	48384
Cuba 6:	75623	Libya 4:	02726
Cuba 7:	39964	Libya 5:	31984
Korea 1:	26126	Libya 6:	94236
Korea 2:	89464	Libya 7:	81484
Korea 3:	91692	Libya 8:	45726

PlayStation

Soviet Strike

Paßwörter

Frank Esser aus Kerpen ließ sich nicht davon abhalten, uns seine erspielten Paßwörter zuzuschicken und wir lassen uns nicht davon abhalten, sie gleich abzdrukken. Hier sind sie:

- Level KRIM:**WORSTCASE**
- Level SCHWARZES MEER:**GRANDTHEFT**
- Level KASPISCHES MEER:**GROZNEY**
- Level DRACULA:**CHERNOBYL**
- Level KREML:**CIVILWAR**



Saturn

Blam! Machinehead

Cheats

Die Blamerei verbirgt einige gute Cheats. Diese aktiviert Ihr, indem Ihr die unten stehenden Paßwörter eingibt. Und das Schöne dabei ist, daß man sogar alle nacheinander eingeben und somit zusammen aktivieren kann.

HMEHMHSD9DMDQFX bereichert Euch mit unendlicher Energie.

HMEHMHSDVD-ONMR überhäuft Euch mit Waffen.

--GHOSTMODEON-- hier erscheinen überall Gespenster.

KDUDK9RDKDBSHNM eröffnet Euch, sobald Ihr den Screen verläßt, eine Levelwahl.

Und wer die Cheats wieder ausschalten möchte, der gibt **ABCDEFGHIJKLMNO** ein.

Nach jeder Eingabe erscheint übrigens eine Meldung, die Euch mitteilt, was gerade aktiviert wurde.

GAMERS POINT

PSX

Konsole dt. 389,00
Game Buster 79,85
8 Meg Memory 69,85
24 Meg Memory 99,85
Memory Farbig 44,85
Pad, Mem, Tasche 89,85
Disk Drive 154,85
Cobra Gun (PSX/SAT) 79,85
Ascii Joypad 59,85
Negcon Pad 79,85
RacCon Pad 69,85
Propad SV1100 69,85
Propad SV1102 49,85
Arcade Board 89,85
Super Pad SV1103 39,85
Infrarot Pad (2st) 79,85
Joypad Verlängerung 19,85
Analog Joystick 109,85
Flight Force Pro 109,85
HF-Antennenkabel 44,85
Linkkabel 44,85
RGB-Kabel 39,85
Mad Catz Lenkrad 149,85
Mouse 54,85
PSX-Tasche 19,85
A-Train 94,85
Adv. Lomax Lemmings 89,85
Aeon Flux 94,85
Area 51 94,85
Agile Warrior 49,85
Alien Trilogy 84,85
Allied General 109,85
Ayrton Senna Kart 99,85
Baphomets Fluch 89,85
Batman Forever Coin Up 89,85
Battle Arena ToShinDen 49,85
Bedlam 89,85
Beyond the Beyond 89,85
Black Dawn 89,85
Blam! Mashinehead 89,85
Blast Chamber 99,85
Blazing Dragons 89,85
Bogey Dead 6 79,85
Breakpoint Tennis *
Bubble Bobble 79,85
Burning Road 89,85
Bust-a-Move 2 79,85
Chronicles o.t. Sword 89,85
Command & Conquer 104,85
Crash Bandicoot 109,85
Criticom 49,85
Crow-City of Angles 89,85
Crusader - No Remorse
Darkstalkers 79,85

PSX

Davis Cup Tennis 79,85

Defcon 5 49,85
Descent 74,85
Destruction Derby 2 *
Die Hard Trilogy 89,85
Discworld 2 89,85
Disruptor 89,85

Dragonheart-Fire&Steel 89,85
Earthworm Jim 2 79,85
Exhumed 89,85
Extreme Games 2 89,85
Fifa Soccer 97 89,85
Floating Runner 79,85
Formel 1 109,85
Grid Runner 89,85
Hardcore 4x4 89,85
Hexen 89,85

Hi-Octane 49,85
Hyper Form. Soccer 59,85
International MotoX 89,85
In the Zone 2 99,85
Jet Moto *
J.M. NFL Football 97 89,85
Jumping Flash 49,85
King of Bowling 49,85
Kings Fild 2 99,85
Legacy of Kain 89,85

Lost Vikings 2 89,85
Magic-The Gathering 89,85
Metal Jacket 49,85
Micro Mashines 3 89,85
MLB Pennant Race 89,85
Morkom Trilogy 89,85
Myst kompl. DT 89,85
Namco Museum 3 89,85
Nascar Racing 89,85
NBA Hangtime 94,85
NBA Jam Extreme 89,85
NBA Live 97 89,85

NFL Quart. Club 97 89,85
NHL Hockey 97 89,85
NHL Power P. Hockey 79,85
Night Striker 49,85
Off World Interc. 49,85
Onside Soccer 89,85
Overblood *
Pandemonium 89,85

Parodius Deluxe 69,85
Philosoma 49,85
Pitball 89,85
Poed 89,85
Power Move Pro Wrestling *
Primal Rage 49,85
Prime Goal E.C. 89,85
Project Overkill 89,85
Project X2 89,85
Re-Loadet 89,85
Rebel Assault 2 89,85
Resident Evil 84,85

PSX

Revolution X 49,85
Ridge Racer 3 *
Robo Pit 79,85
Romance Kingdom 99,85
Sampras E. Tennis 99,85
Samurai Showd. 3 89,85
Shadow Struggle *
Shockw. Assault 49,85
Sidewinder 79,85
Silverload *
Sim City 2000 89,85
Smash C. Tennis 89,85

Soul Edge *

Soviet Strike 89,85
Space Griffon *
Star Gladiator 89,85
Starfighter 3000 79,85
Steel Harbinger 89,85
Street Fighter A. 59,85
Street Fighter A2 89,85
Street Racer 89,85
Tekken 2 109,85
Tempest X 89,85
Tetris Plus 94,85
The Hive *
Tilt Pinball 79,85
Tobal No. 1 *
Tokyo Highw. Battle *
Tomb Raider 94,85
Total Eclipse 49,85
Transport Tycoon 89,85
Tunnel B1 89,85
Twisted Metal 2 89,85
V-Tennis 89,85
Victory Boxing 89,85
Viewpoint 49,85
Virtual Golf 79,85
Warhammer 89,85
Warwind 74,85
Whizz 79,85
Williams Arc. Hits 54,85
WipEout 2097 99,85
WWF-In House 89,85
X-Com:Terror Deep 89,85
X-Men:Childr. Atom 89,85
Zeitgeist 49,85

N64

Konsole 599,85
Memory Card 39,85
Joypad ver. Farben 74,85
Blast Corps *
Body Harvest *
Cruisin USA *
James Bond-Gold Eye *

Mario Kart 64 *

Morkom Trilogy *
Pilotwings 64 *
Star Wars-Shadow Empire *
Super Mario 64 *
Wave Racer 64 *

SAT

Konsole 429,85
Import-Adapter 39,85
Memory Card 69,85
6-Spiele-Adapter 79,85
Photo CD 54,85
Video CD-Karte 329,85
Virtua Gun 84,85

SAT

Joypad 44,85
Superpad SV460 44,85
Eclipse Pad SV461 54,85
Eclipse Stick SV462 79,85
Infrarot Pad (2st) 79,85
Joypad-Verlängerung 24,85
RF-Unit (HF-Adapt.) 39,85
RGB-Kabel 39,85
Lenkrad Arcade 119,85
Aera 51 89,85
Afterburner 2 79,85
Alien Trilogy 79,85
Batman Forever 89,85
Batsugun *
B. A. ToShinDen URA 99,85
Bedlam 89,85
Black Fire 79,85
Breakpoint Tennis 89,85

Bug Too 89,85

Casper 89,85
Clockwork Knight 2 69,85
Command & Conquer 104,85

Creature Shock 59,85
Criticom 79,85
Crow-City of Angels 89,85
Crusader-No Remorse *
Darius 79,85
Dark Savior 99,85
Daytona USA Classic 49,85
Daytona USA Ch. Ed. 109,85
Dead Heat 2 99,85
Deadalus 59,85
Death Crimson 99,85
Decathlete 79,85
Loom 84,85

Dragonheart-Fire&S.I 89,85
Earthworm Jim 2 89,85
Exhumed 89,85
Fatal Fury 3 129,85
Fifa Soccer 97 94,85
Galactic Attack 69,85
Galaxy Fight 99,85
Gebockers 79,85
Gex 79,85
Grid Run 89,85
Guardian Heroes 49,85
Gunbird 79,85
Hardcor 4x4 89,85
Hexen 94,85

Hi Octane 49,85
In the Hunt 79,85
Int. Victory Goal 39,85
Iron & Blood 89,85
Iron Man/XO 89,85
Iron Storm 109,85
J.M. NFL Football 97 89,85
Johnny Bazok. 79,85
Keio 2 89,85
Legacy of Kain *

Loderunner 99,85
Lost Vikings 2 89,85
Magic-Gathering 89,85
Manx TT *
Mr. Bones 89,85
Mystaria-Realms Lore 59,85
NBA Jam Extreme 89,85
NBA Live 97 94,85

SAT

NFL Club 97 89,85
NHL Hockey 97 89,85
NHL PP Hockey 89,85
Night Warriors 99,85
Nights Incl. Pad 134,85
Ninku 79,85
Olympic Soccer 69,85
PGA Tour Golf 97 89,85
Project X2 89,85

Return Fire 89,85

Revolution X 69,85
Rise 2:Resurr. 79,85
Road Rash 79,85
Romance Kingdom 109,85
Sea Bass Fishing 89,85
Shinobi X 49,85
Shockwave Assault 49,85

Skeleton Warriors 79,85
Sonic Extreme 89,85
Sonic Wings *
Starfighter 3000 79,85
Steamgear Mash 89,85
Story of Thor 89,85
Street Racer 89,85
Street Fighter Alp. 2 89,85
Striker 96 69,85
Suiko Enbo 59,85
Tempest 2000 89,85
Theme Park 49,85

Three Dirty Dwa. 89,85
Thunderforce 2+3 99,85
Thunderhawk 2 59,85
Tomb Raider 99,85
Valora Valley Golf 59,85
Victory Boxing 49,85
Virtua Cop 2 89,85

Virtua Fighter 39,85
Virtua Fighter Rem. 29,85
Virtua Racing 49,85
Virtual Golf 79,85
W.A. Milit. Comm. 119,85
World H. Perfect 114,85
W.S. Baseb. 2 89,85
W.W. Soccer 97 89,85
WWF:House 89,85
WWF:Mania 69,85
X-Men 49,85

- auf ca. 300qm Videospiele -
- und Arcade Geräte -
- z.B. Sega Touring Car Ch. -
vorbeikommen & erleben -

- Gamers Point -
- Videospiele & Multimedia
... wo sonst!



- Preislisten für die Systeme gegen Rückporto -
- Bei jeder Bestellung, liegen die aktuellen Verkaufscharts bei -
- * = auf Anfrage - ab 3 Spielen Portofrei - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -
- Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versendet -
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem -
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Ladenpreise können abweichen -
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen?
Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropic, Oliver

Fax Bestellungen: 0721 - 374 185

Kriegsstr. 27-29, 76133 Karlsruhe

0721 - 339 44

0721 - 339 45

PlayStation / Saturn

Impact Racing

Paßwörter

Zusätzlich zu den drei Paßwörtern aus Ausgabe 10/96 verraten wir Euch noch alle anderen, die wir bis jetzt in Erfahrung bringen konnten.

- I.AM.IMORTAL:** Unzerstörbarkeit
- LOADSOFTUFF:** Unendlich Waffen
- ALL.TOOLEDUP:** Alle Waffen
- BONUS.LEVELS:** Ihr dürft alle sechs Bonuslevels nacheinander spielen
- ENDGAMELEVEL:** Ihr startet im letzten Level
- RABBITBADGER:** Nach Eingabe dürft Ihr in der PS-Version ein Debug Menü anwählen. In der Saturn-Version hingegen erhaltet Ihr einen Levelskip. Startet das Spiel und pausiert. Hier seht Ihr nun die zusätzliche Option Skip Level, die Euch einen Level weiterbeamt.
- JOURNEYS.END:** Abspann

And now, destroy!



Super Nintendo

Tetris Attack

Spezial Stage / Super Hard Mode / Charakterwahl

- Spezial Stage: Um diese zu erhalten und dem fieslen Bowser eine auszuwischen, startet Ihr ein "1 Player Game". Wählt dann "Stage Clear". Nun wird folgendes Paßwort eingegeben: **X6G!NJ45**. Bestätigt durch "End". Jetzt erscheint Bowser, der König der Koopas und fordert Euch heraus. Viel Spaß dabei.

- Super Hard Mode: Wählt ein "1 Player Game". Klickt die Option "VS." und dann "New Game" an. Markiert nun "Hard". Haltet auf dem Pad **O + L** zusammen gedrückt und bestätigt mit der A-Taste. Hat es geklappt, verfärbt sich der untere Teil des Bildschirms knallrot und Ihr müßt Euer ganzes Können unter Beweis stellen, um Euch zu behaupten.

- Charakterwahl: Nehmt ein "2 Player Game" und den "Time Trial Mode". Haltet jetzt in der Spielerauswahl auf dem Pad in Port 1 die **L-** und **R-Taste** gedrückt. Schnappt Euch das Pad in Port 2 und drückt auch auf diesem gleichzeitig die Tasten **L** und **R**. Die Fragezeichen verschwinden und statt dessen dürft Ihr die Obermotze anwählen.



PlayStation

Street Racer

Paßwort

Marcus Piontek scheint ein Anhänger von Ubi Softs Street Racer zu sein. Er ließ uns gleich mal sein erspieltes Paßwort zukommen, welches Ihr unter den Optionen eingibt. Es lautet: **NEJATI**.



Nun dürfen alle Strecken im Race-Mode benutzt werden.



Saturn

Night Warriors

- Darkstalkers Revenge

Appendix-Option

Lange ist's her. In der Ausgabe 6/96 haben wir Euch verraten, wie Ihr in der japanischen Version an diese zusätzliche Option kommt. Zur Information: Es funktioniert auch in der Pal-Version! Was Ihr habt die Ausgabe 6/96 nicht parat? O.K., so funktioniert es: Klickt in die Optionen und markiert "Configuration". Gebt jetzt sehr schnell **B, X, O, A, Y** ein. Schon erscheint das Wort "Appendix". Hier dürft Ihr einige nette Sachen einstellen.

Saturn

Magic Carpet

Cheats

Auch die Saturn-Version versteckt ein Geheimnis. Klickt euch mit der Start-Taste in die **Optionen**. Dort markiert Ihr "Sound Test". Mit **+** und **-** stellt Ihr die folgenden Nummern ein und mit **A** oder **C** hört Ihr Euch einmal die Soundstücke an. Geht in dieser Reihenfolge vor: **11, 31, 15, 5, 26, 22**. Sobald das erledigt ist, erscheint unten die zusätzliche Option "Level Number". Dort dürft Ihr den gewünschten Startlevel einstellen und mit der **B-Taste** zum Startscreen zurückkehren. Im Spiel pausiert Ihr und dürft Euch mit einem Druck auf die **X-Taste** alle Zaubersprüche aneignen. **Z** sorgt für unendliche Mana-Freude und die **Y-Taste** beendet den Level. Übrigens solltet Ihr einen bereits vorhandenen Spielstand aus dem Speicher des Saturns entfernen, bevor Ihr den Trick anwendet.



Saturn

Gun Griffon

Cheats



Zur Ballerperle Gun Griffon haben wir Euch einige hilfreiche und interessante Cheats zusammengesucht. Jeder der folgenden Cheats muß im **Start-Screen**, wo die Aufforderung "Press Start" zu lesen ist, zügig auf dem Pad im ersten Port eingegeben werden. Wer mehrere Cheats aktivieren will, klickt die Main-Game-Option per A-Taste an und betätigt im Mission-Select-Screen die B-Taste. Hierdurch kehrt man in den Startscreen zurück. Dort kann nun ein weiterer Cheat eingegeben werden.

- Unverwundbarkeit: **○, ○, B, C, C, Start.**
- Stage Select: **Y, Y, A, Y, Y, Start.** Hierdurch werden alle Missionen, die noch nicht erspielt wurden, anwählbar.
- Unbegrenzte Sprungenergie: **○, ○, ○, ○, Z, Start.** Eurem Mech geht die Sprungenergie nicht aus.
- 120 mm Dauerfeuer: **B, B, B, C, Start.** Die 120 mm Kanone des Mechs erhält hierdurch unbegrenzte Munitionsvorräte. Außerdem ballert die Waffe schnell wie das MG.
- Endsequenz: **○, ○, ○, A, ○, Start.** Nachdem der Cheat eingegeben wurde, muß die Option **Main-Game** mit der **A-Taste** angeklickt werden. Nun dürft Ihr die Endsequenz betrachten.
- Ramm-Angriff: **○, ○, B, C, A, Start.** Hierdurch dürfen die Gegner durch Rammen attackiert werden. Manche Gegner müssen allerdings mehrmals angerempelt werden, bevor sie das digitale Ende finden. Solltet Ihr den Cheat benutzen, empfiehlt es sich, ihn kombiniert mit dem Unverwundbarkeitscheat einzusetzen, da Euer Mech ansonsten bei jedem Rammen auch Energie verliert.
- Doppelte Hit Points: **X, Y, Z, ○, ○, Start.**
- Freies Drehen: **B, B, B, ○, C, Start.** Dreht Ihr Euren Mechkopf, bleibt dieser in der bestimmten Position, auch wenn die L-Taste losgelassen wird.
- Unterschiedlicher Höhenblick: (Achtung! Vor Eingabe einen zweiten Pad an Port Zwei anschließen.) **○, ○, C, C, Start.** Nun dürft Ihr auf dem zweiten Pad die Sichthöhe verändern. Mit der Z-Taste verändert sich die Höhe nach oben und mit der C-Taste nach unten. Mit A habt Ihr wieder die Grundeinstellung.
- Zielerfassung wegschalten: **○, ○, C, A, Start.** Hiermit dürft Ihr Euch das Leben schwerer machen, da der Kampf nun härter ist.
- Radar wegschalten: **B, B, B, ○, C, Start.** Auch hierdurch erschwert sich das Spiel, da der Radar beim Aufstöbern der Gegner nicht mehr hilft.
- Aggressionsschub: **○, C, C, A, Start.** Die Gegner zeigen hiermit endlich, was sie wirklich drauf haben.
- Debug Display: Während eines regulären Spiels auf dem zweiten Controller **○, ○, X, B, A, L, L, R** eingeben. Mit der **Y-Taste** auf dem zweiten Controller dürft Ihr nun verschiedene Debug-Codes nacheinander aufrufen.

3DO

Game Guru

Versteckte Optionen

Was dem PlayStation- und Saturn-Jünger sein Action Replay bzw. Game Booster ist, ist dem 3DO-Freak sein Game Guru. Für all diejenigen, die ihn besitzen, hier drei Tips.

- Verstecktes Video: Startet den Game Guru. Wählt die Option **"Enter Code"** und dann das File **"GameGuru.CFG"** (Logischerweise müßt Ihr Eure Game Guru Settings vorher gespeichert haben). Jetzt gebt Ihr als Code **"IHAVETHEVIDEO2"** ein. Drückt die **C-Taste**. Ihr dürft Euch nun einen kurzen versteckten Videofilm rund um die Entwickler des Game Guru anschauen.
- Musikwahl: Verfährt wie oben beschrieben. Gebt als Code **"Song2"** ein. Ihr hört nun ein alternatives Musikstück. Das funktioniert mit den Zahlen 2 bis 9. Somit stehen Euch acht weitere Musikstücke zur Verfügung.
- Versteckter Advanced Mode: Geht wie oben beschrieben vor. Gebt als Code **"IHAVETHEPOWER"** ein. Ihr werdet gefragt, ob Ihr wirklich mutig genug seid, um fortzufahren. Frech wie wir sind, klicken wir natürlich **"Yes"** an. Ihr werdet nun in Optionen geführt, in denen Ihr so richtig in der RAM herumspielen dürft.

Warnung! Die Optionen sollten nur von Informatikgelehrten benutzt werden! Wer von Euch trotzdem herumpfuscht, ohne sich über die Konsequenzen im Klaren zu sein, der sei hiermit nochmals ausdrücklich gewarnt, denn die Sache kann zu einem ultimativen Absturz führen! Um diese Option wieder zu verlassen, muß der 3DO ausgeschaltet, der Game Guru herausgenommen und die "GameGuru.CFG" aus dem Memory-Bereich gelöscht werden.

So viel von der 3DO-Front, zurück zur Werbung.

PlayStation

In the Hunt

Stage Select / Continues

- Stage Select: Startet die PlayStation. Im Screen mit der Aufforderung **"Push Start Button"** haltet Ihr **○ + Select**. Drückt zusätzlich die **Start-Taste**. Haltet **○ + Select** immer noch gedrückt und betätigt im folgenden Screen zusätzlich die **○-Taste**. Über den Titellettern seht Ihr jetzt "Stage 1". Mit den **○** und **○** dürft Ihr die gewünschte Stage, das VS Fighting oder eine der vier verschiedenen Endsequenzen wählen. Die Start-Taste bringt Euch ans gewünschte Ziel.

- Continues: Sobald Euer Continue-Vorrat auf Null steht und quasi das Ende des Spiels vor der Haustüre steht, haltet Ihr

die Tasten **○ + Select** gedrückt. Betätigt bei gehaltenen Tasten zusätzlich den Startknopf. Eure Continues sind nun wieder komplett aufgefüllt. Dies dürft Ihr so oft wiederholen, wie Ihr wollt.



Frage & Antwort



Ein kleiner Hinweis in eigener Sache. Wir versuchen so viel wie irgend möglich hier unterzubringen. Leider haben wir natürlich mehr Hilferufe, als wir abdrucken können. Daher sind wir gezwungen, die Fragen zu selektieren. Fragen, die wir schon in einer früheren Ausgabe beantwortet haben, landen natürlich in der Sekundärschublade. Falls hier Antworten auftauchen, zu denen in einer vorherigen Ausgabe keine Frage zu finden war, liegt das daran, daß wir die Lösung, bzw. die Antwort schon parat hatten und sofort abdrucken. Alles klar? Auch diesen Monat sind mal wieder alle Leser aufgefordert, ihr Wissen schriftlich an uns mitzuteilen.

Fragen, zu denen wir Antworten suchen:

- ?- **Rapid Reload (PS):** Boris Hintmann aus Köln sucht zu diesem PlayStation-Oldie hilfreiche Cheats.
- ?- **Asterix (SNES) / Die Schlümpfe (SNES):** Ingrid Langzeiner sucht hierzu Paßwörter und Cheats.
- ?- **Dragons Quest (SNES)** Ohne Freaks wie Maik Martin aus Meerane würden diese Seiten absolut verkümmern. Was Maik uns schon an Komplettlösungen zugesandt hat, geht auf keine Kuhhaut. Sogar das japanische Secret of Mana 2 (eigentlich Teil 3) hat er gelöst. Wer hierzu Hilfe braucht, meldet sich bei der Hotline. Aber zurück zu Dragons Quest. Wir brauchen eine Komplettlösung!!!
- ?- **Fighting Vipers (SAT)** Alle Erkenntnisse an die Helpline schicken. Aber schreibt bitte nicht die Tips anderer Magazine ab. Die funktionieren in der japanischen Version. Und wir wollen ja die Pal-Version ausschachten.

Und hier die Antworten:

- !- **Magic Carpet (PS):** Gebt im Optionsmenü **O, O, O, O, O, O, O, O** ein. Es öffnet sich die Option "Level Number". Hier dürft Ihr Euch den Level auswählen, in dem Ihr starten wollt. Im Spiel pausiert Ihr nun und erhaltet mit **O** eine volle Zauberspruchleiste. Per **O** wird der Manavorrat erhöht und **O** sorgt dafür, daß der Level gewonnen wird. Vorausgesetzt Ihr kehrt wieder ins reguläre Spiel zurück. Hat da etwa jemand die Ausgabe 9/96 verpaßt?
- !- **Iron Storm (SAT):** Hier etwas Hilfreiches für alle Importfreaks. Kai Patzewitz aus Schwanewede schrieb uns folgendes: Um bei dieser Simulation im Campaign Mode ein Multiplayergame zocken zu können, solltet Ihr im System File einmal den Sound Screen wählen. Klickt nun alle 116 Soundeffekte der Reihe nach kurz an. Es reicht aus, jeden Sound für nur zwei Sekunden anzuspülen. Habt Ihr dies getan, müßt Ihr im Optionsmenü nun die Möglichkeit haben, den Campaign Mode als Multiplayer zu zocken.
- !- **Snatcher (Mega CD):** Wer von Euch im Besitz des Games ist, der sollte mal folgendes ausprobieren: Am Spielanfang in **Junkers Headquarter** marschiert Ihr in den **Computerraum** und linkt Euch in den Computer von Jordan ein. Unter "Load I.D. File" wählt Ihr "Enter Name". Gebt als Namen "KONAMI" ein. Ein Jingle bestätigt. Ihr habt nun die Möglichkeit, den "Uncensored Mode" zu genießen.

PlayStation

Williams Arcade Greatest Hits

Versteckte Debug-Bildschirme

Startet ein Spielchen und wartet, bis Ihr im jeweiligen Highscore-Screen seid. Haltet jetzt **L2 + R2** gedrückt und tippt schnell **Start + Select** an. Es erscheint der "Bookkeeping Totals Screen". Haltet erneut **L2 + R2** und tippt wieder **Start + Select** kurz an. Es erscheint der "Game Adjustments Screen". Hier dürft Ihr nun nach Herzenslust alles einstellen, was Euch das Game so einfach wie möglich gestaltet. Mit **O** und **O** auf Controller Eins schaltet Ihr die Optionen durch und mit **O** und **O** auf Controller Zwei verstellt Ihr sie. Mit gehaltenen **L2 + R2** Tasten und kurzem **Start + Select** betätigen dürft Ihr den Screen übrigens wieder verlassen.

PlayStation - Jap-

Tobal No.1

Alternatives Outfit / HOMs Suizid-Move

Alternatives Outfit: Haltet einfach das Steuerkreuz des Pads **O** gedrückt, bevor Ihr Euren Lieblingsklopfer aussucht.

HOMs Suizid-Move: Einen recht seltsamen Move beherrscht die Blechkiste HOM. Drückt einfach gleichzeitig **L1 + R1 + O**. Daraufhin schaltet er sich ab.



PlayStation

Disruptor

Paßwörter

Wir mußten uns schon einige Nächte um die Ohren schlagen, um Euch alle Paßwörter für die Ballerei erzocken zu können. Aber wie Ihr hier lest, haben wir es geschafft.

- Level 2: Abandoned Chemical Factory **0000000000000000**
- Level 3: Rooftops of New Town ... **0000000000000000**
- Level 4: Jupiter Station **0000000000000000**
- Level 5: Terraformer on Triton **0000000000000000**
- Level 6: Alien Ruins on Mars **0000000000000000**
- Level 7: Antarctica Lab **0000000000000000**
- Level 8: Sulphurine Mines of Io **0000000000000000**
- Level 9: Supercritical Reactor **0000000000000000**
- Level 10: Orbiting Habitat **0000000000000000**



ENJOYSOFTWARE

Das neue Jahr fängt gut an!
Jede Menge toller Überraschungen!

WARUM ?

Jeder Neukunde, der innerhalb der nächsten zwei Monate (15.1-15.3.97) bei uns bestellt, erhält ein JOYSOFT Überraschungspräsent, das es in sich hat. Schicken Sie einfach diese Anzeige zu oder nennen Sie uns bei Ihrer telefonischen Bestellung Zeitschrift und Seitenzahl der Anzeige.
Und falls Sie 'mal Hilfe benötigen steht Ihnen unsere Hotline Di.-Fr. von 16.00-18.00 Uhr zur Verfügung.



SEGA SATURN

Grundgerät & Pad	399.90
6 Player Adapter	79.90
Backup Memory	99.90
Control Pad 3D	69.90

Andretti Racing (DA)	99.90
Area 51 (DA)	89.90
Black Dawn (DA) *	89.90
Breakpoint Tennis (DA)	99.90
Bug 2 (DA) *	89.90
Command & Conquer (KD)	109.90
Crusader No Remorse (KD) *	99.90
Daytona USA Champ. Ed. (DA)	99.90
Dragonheart (DA)	89.90
Fifa Soccer 97 (KD) *	99.90
Hardcore 4x4 (DA)	89.90
Jewels of Oracle (KD)	99.90
Lost Vikings 2 (DA) *	89.90
NBA Live 97 (DA) *	99.90
NFL Quarterback 97 (DA)	89.90
NHL Hockey 97 (KD)	99.90
Sega Ages Comp. (DA)	89.90
Sim City 2000 (KD)	99.90
Sonic 3D Blast (DA)	i.V.
Spot 3 (DA) *	i.V.
Story of Thor 2 (DA)	89.90
Syndicate Wars (KD) *	99.90
The Crow (DA)	89.90
Tomb Raider (KD)	99.90
Toshinden URA (DA)	89.90
WWF in your House (DA)	89.90

SONY PSX

Playstation & Pad	389.90
Control Pad	59.90
Control Pad ASCII Stick	129.90
Control Pads Infrarot (2 Stk.)	89.90
Gamebuster Mogel Modul	89.90
Memory Card 120 Speicherplätze	89.90
Memory Card 360 Speicherplätze	99.90

4-4-2 Fussball (KD) *	89.90
A4 Evolution (KD)	99.90
Area 51 (DA)	89.90
Baphomets Fluch (KD)	89.90
Beyond the Beyond (KD)	i.V.
Black Dawn (DA)	89.90
Blast Chambers (DA)	99.90
Bubble Bobble 2 (DA) *	89.90
Chessmaster 3D (DA)	i.V.
Chronicle of the Sword (KD)	89.90
Command & Conquer & Data (KD)	109.90
Cool Boarders (DA)	89.90
Creation (KD) *	89.90
Crusader No Remorse (KD) *	89.90
Cyberspeed (KD)	99.90
Darklight (KD) *	89.90
Deadly Skies (DA)	89.90
Destruction Dreby 2 (DA)	99.90
Discworld 2 (KD)	99.90
Dragonheart (DA)	89.90
Dungeon Keeper (KD)	i.V.
Extreme Sports 2 (DA)	i.V.
Fifa Soccer 97 (KD)	89.90
Grand Theft Auto (DA) *	89.90

Grid Run (DA) *	89.90
Hardcore 4x4 (DA)	89.90
Int. Superstar Soccer Del. (DA) *	89.90
Jet Rider (DA) *	89.90
Kings Field (KD) *	i.V.
Legacy of Kain (DA) *	89.90
Lost Vikings 2 (DA) *	89.90
Namco Museum 3 (DA)	89.90
NBA in the Zone 2 (DA)	99.90
NHL Hockey 97 (KD)	89.90
Pandemonium (DA)	89.90
Player Manager (KD)	89.90
Rebell Assault 2 (DA)	i.V.
Shadow Struggle (DA) *	99.90
Syndicate Wars (KD) *	89.90
The Crow (DA) *	89.90
Victory Boxing (DA)	89.90
Wing Commander 4 (KD) *	99.90
WWF in your House (DA)	89.90
X-2 (DA)	99.90

Über 300 Spiele lagernd

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Sortiment. Bitte fordern Sie unseren kostenlosen Katalog an. Dort finden Sie Beschreibungen und Informationen über Spiele und Zubehör aus unserem Angebot.

Wir führen außerdem Spiele für:

- PC
- Macintosh
- Amiga
- Konsolen
- sowie:
- Joysticks
- Computer Zubehör
- Lösungsbücher
- Trading Cards
- Sport Cards
- US-Importe
- und vieles mehr

JOYSOFT SHOP

Bonn

Münster Str. 11

JOYSOFT SHOP

Siegburg

Kaiser Str. 54

JOYSOFT SHOP

Köln

Mathias Str. 24-26

JOYSOFT SHOP

Essen

Viehof Str. 17

JOYSOFT POINT Hanau

"DISOFT"

Hospital Str. 16

JOYSOFT SHOP

Frankfurt

Fahrgasse 87

JOYSOFT SHOP

Düsseldorf

Am Wehrhahn 24

JOYSOFT SHOP

Aachen

Blondel Str. 10

JOYSOFT POINT Albstadt

"MYSTIC GAMES"

J.-Mauthe Str. 7

JOYSOFT SHOP

Koblenz

Schloß Str. 16

JOYSOFT POINT Offenbach

"SOFT SITE"

Schloß Str. 20-22

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unseren autorisierten JOYSOFT POINT Partnern.

Preise der JOYSOFT POINT Shops können abweichen.

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND UND SERVICE CENTER:

AACHENER STR. 1004, 50858 KÖLN

BESTELL HOTLINE: 0221/ 94 86 10 50

BESTELL FAX: 0221/ 94 84 427

Beachten Sie auch unser Internet Angebot für Sie! <http://www.joysoft.de> Hier können Sie auch direkt Ihre Bestellung aufgeben. Außerdem können Sie auch in unserer Mailbox die neuesten Updates und Patches downloaden. Natürlich können Sie hier auch bestellen: 0221/9483307 (analog), 0221/9483306 (ISDN). Unser Lieferservice im Inland: Sie zahlen per Kreditkarte oder Vorkasse, wir liefern per Post: Versandkostenanteil 6,90 DM oder per UPS: Versandkostenanteil 9,90 DM. Falls Sie Nachnahmelieferung wünschen, beträgt der Versandkostenanteil 9,90 DM bei Post- und 16,90 DM bei UPS-Versand. Ab einem Rechnungsbetrag von 200,- DM liefern wir versandkostenfrei! Unser Lieferservice im Ausland: Sie zahlen per Kreditkarte oder postbarer Vorkasse, wir liefern per Post. Der Versandkostenanteil beträgt in Europa: 20,- DM für Päckchen bzw. 50,- DM für Pakete. Der Versandkostenanteil außerhalb Europas beträgt 25,- DM für Päckchen. Kreditkartenzahlung: Wir akzeptieren die EUROCARD und VISA-CARD. Bitte geben Sie bei der Bestellung an welche Karte Sie benutzen, außerdem benötigen wir Ihre Kartennummer und das Gültigkeitsdatum, sowie Ihre Telefonnummer für evtl. Rückfragen. Bei schriftlichen Bestellungen vergessen Sie bitte nicht Ihre Unterschrift.



Ein Beispiel wie schnell die Perspektiven wechseln: Von hier...



...bis hier wurden gerade fünf Schritte vollzogen



Nach nur drei weiteren Schritten seht Ihr den Held schon wieder aus einem anderen Winkel

The Crow - City of Angels

Pünktlich zum Filmstart in Deutschland gibt Euch Acclaim die Gelegenheit, selbst auf Rachetour zu gehen

PS / SAT

Beat 'em Up / 1 Spieler

Die Hintergrundstory der Silberlinge basiert auf dem bekannten Charakter "Crow" sowie seinem vermeintlichen Sohn und der mittlerweile erwachsenen Sarah. Die drei wollen eigentlich nur in Ruhe gelassen werden, aber logischerweise nerven einige böartige Schurken, sonst gäbe es bekanntlich keinen Film und keine gleichnamige Spielumsetzung. Angelehnt an den Sequel des Kultstreifens werden PlayStation- und Saturn-Jünger in die Lage der Krähe versetzt und starten gewaltbereit durch. Vier große Szenarien, warten darauf, von Euch gesäubert zu werden. Ist ein Raum vom Bösen dekontaminiert worden, setzt die Krähe Ihr Zeichen und es geht weiter. Hierbei bewegt Ihr Euch in den Polygon-Szenarien "Resident Evil"-like, das bedeutet, daß Ihr die Räume völlig frei begehen

dürft, ohne daß ein vorgeschriebener Weg, bzw. ein Zeitlimit Eure Nerven strapaziert. Auch besteht stets die Möglichkeit, zu rennen sowie sich zu ducken, was sehr praktisch ist, da die Gegnerschaft recht aggressiv Gegenstände nach Euch wirft. Vermöbelt Ihr die Schurken schnell genug, dürft Ihr deren Waffen einsacken und Eurerseits damit zuschlagen, stechen, werfen... etc. Apropos vermöbeln, Eurer Spielfigur stehen eine ganze Reihe Moves zur Verfügung, deren Bewegungsablauf 1:1 aus den Filmen entnommen wurde. Auch auf Kleinigkeiten wurde besonderen Wert gelegt. So zerbersten Flaschen beim Aufprall in Dutzende Scherben, was sehr realistisch wirkt. Auch die vernehmbaren Geräusche klingen sehr echt und tragen zusätzlich zum ultra-aggressiven Soundtrack dazu bei, den Gehörgängen ein "Wow" zu entlocken. Nach jedem absolvierten Teilabschnitt klärt Euch eine gelungene FMV-Sequenz über



Björn: Der erste Streifen über die Krähe ist und bleibt absoluter Kult. Allerdings kann ich das weder über den zweiten Film noch über das vorliegende Gekloppe behaupten. Im Prinzip liegt hier der x-te Final Fight-Klon vor. Zugegeben, die Atmosphäre, die durch die dunklen Räume und den sehr guten Sound auf dem Bildschirm erzeugt wird, ist thematisch sehr gut gelungen. Aber durch die Gegend marschieren und alles Platten reicht meiner Meinung

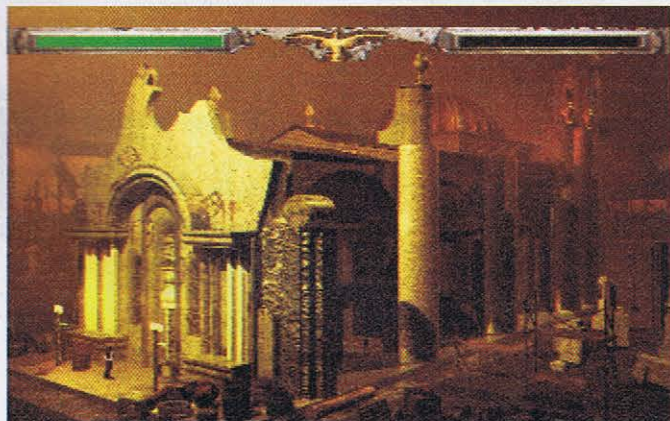
nach heutzutage nicht mehr aus. Erstens ist das Gameplay nach einiger Zeit etwas stumpfsinnig, zweitens läßt sich die Spielfigur erst nach längerer Eingewöhnungszeit einigermaßen gezielt steuern und drittens wurde die cinematische Kameraführung etwas übertrieben. Kaum habt Ihr einen Gegner ins Visier genommen, schaltet die Perspektive um und Ihr müßt Euch erneut orientieren. Das Erkunden der Örtlichkeit wird somit zum Glücksspiel. Allerdings bekommt die Endversion noch einen Feinschliff verpaßt. Bei dem die besprochenen Mängel ausgetüschert werden sollen.

den weiteren Verlauf der Spielstory auf und bietet Einblick in die Geschichte des Films. Mehrere Abschnitte ergeben einen Gesamtlevel. Und erst am Ende

eines solchen erhaltet Ihr das entsprechende Paßwort. In den uns vorliegenden Testversionen konnte man leider nicht speichern.



Leider erweist sich die Kollisionsabfrage als ungenau. Hier versucht man, Euch in einen Hinterhalt zu locken. Seid also wachsam!



Bei Highlander galt heiliger Boden als heilig. Nicht so bei The Crow. Versichert Euch, daß ihr vor dem Betreten der Kirche Eure Energieleiste voll aufgeladet ist

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: GRAY MATTER
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: SAT
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 4+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



TEST SATURN

HERSTELLER: GRAY MATTER
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: PS
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 4+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Shadow Struggle

Warum etwas Neues entwickeln, abkupfern ist doch viel leichter! Genau das scheint sich Banpresto gedacht zu haben



PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Acht einsame Kämpfer haben sich eingefunden, um, wie so oft, durch eine heftige Keilerei herauszufinden, wer denn der Bessere sei. Entweder treten diese in einem normalen Arcade Mode an oder der Fight findet im Arena Mode statt. Daß im Arcade Mode erst einmal alle acht Charaktere und dann zwei Endgegner vermöbelt werden wollen, dürfte jedem von Euch klar sein. Wenden wir uns also gleich der Arena zu. Dort geht es nämlich nicht nur um die Ehre, sondern auch um bare Münze. Je nachdem wie schnell welcher Gegner besiegt wurde, erhaltet Ihr ein stattliches Sümmchen auf Eurem Konto gutgeschrieben. Die Kohle dürft Ihr dann gegen bessere Klei-

dung bzw. Rüstung eintauschen. Dies bewirkt nicht nur einen höheren Schutz gegen unliebsame Attacks, sondern erhöht zusätzlich die Kraft und Schnelligkeit Eures Fighters. Zusätzlich ist eine Art Learning Mode im Spiel enthalten. Das bedeutet, daß Eure Gegner aus Euren Angriffen lernen und sich darauf einstellen. Ihr seid somit



Guido: Ein wenig Tekken 2 (Manche Moves sind direkt aus dem Game!), den Learning Mode aus Virtua Fighter 2, ein paar

neue Charaktere und fertig ist Shadow Struggle. Leider erreicht das Spiel nicht die sehr hoch liegende Wertung, aber es bereitet durchaus einigen Spielfun. Die Bewegungen der Fighter sind gut in Szene gesetzt worden. Was mir zudem sehr gut gefiel, ist die Tatsa-



spielerisch gefordert, Euch jedesmal eine neue Angriffstaktik zu überlegen.

Da weitestgehend auf Überattacken verzichtet wurde, hat man das Gefühl bei einem echten Straßenkampf dabei zu sein

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: BANPRESTO
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: DYNATEX 0231 / 556140

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
76% GRAFIK					
73% SOUND/FX					
79% FUN					

Versand per Nachnahme, Porto & Verpackung 10,- DM + NN. Sendungen ab 300,- DM frei, Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal mit DM 20,-

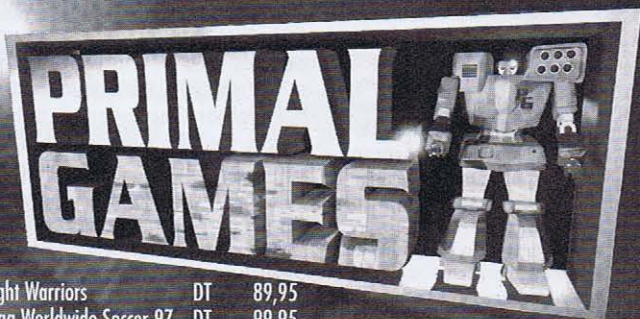
Ihr denkt, das wäre unser Komplett-Angebot?
FALSCH!!! Weitere Spiele telefonisch erfragen.

SONY PSX

Grundgerät	DT	389,95	Projekt Overkill	DT	89,95
RGB-Kabel	DT	39,95	Pete Sampras Tennis	DT	89,95
PSX Umbau alle Geräte	DT	99,95	Projekt X2	DT	99,95
Memory Card	DT	39,95	Rebel Assault	US	119,95
Area 51	DT	89,95	Ridge Racer III	JP	139,95
AV Global	DT	99,95	Sim City 2000	DT	89,95
Baphomets Fluch	DT	99,95	Sowjet Strike	DT	89,95
Batman Forever	DT	99,95	Star Gladiator	DT	89,95
BLAM! Machine Head	DT	89,95	Soul Edge	JP	149,95
Burning Road	DT	89,95	Street Fighter Alpha II	DT	99,95
Command & Conquer	DT	99,95	Street Fighter	DT	89,95
Crusader No Remorse	DT	89,95	Steel Habinger	US	109,95
Crash Bandicoot	DT	99,95	TEKKEN II	DT	99,95
Cronicals of Sword	DT	89,95	Tomb Raider	DT	89,95
Disruptor	DT	89,95	Tunnel B1	DT	89,95
Dragonheart Fire & Steel	DT	89,95	Williams Trilogy	DT	99,95
Distraction Derby II	DT	99,95	Wipe out II	DT	89,95
Exhumed	DT	89,95	X-Com Terror from Deep	DT	89,95
FIA Formel 1	DT	99,95	Alle neuen Importe auf Lager!		
FIFA 97	DT	89,95			

SEGA SATURN

Legacy of Kain	DT	89,95	Command & Conquer	DT	99,95
NHL 97	DT	89,95	Exhumed	DT	89,95
NHL Powerplay Hockey	DT	79,95	Hunt, In the	DT	89,95
Pandemonium	DT	89,95	Night Warriors	DT	89,95



Night Warriors	DT	89,95
Sega Worldwide Soccer 97	DT	99,95
Story of Thor II	DT	79,95
Tomb Raider	DT	99,95
Wipe Out	DT	79,95

NINTENDO 64

Grundgerät	US	call!
Grundgerät ab 1. März	DT	389,95
PAD	JP/US	79,95
Mario ab 1. März	DT	89,95
Pilotwings ab 1. März	DT	89,95
Wave Racer ab 1. März	DT	89,95
Mario Kart	JP/US	219,95
Trilogy	JP/US	189,95
Shadow Of The Empire	JP/US	209,95
Crusing USA	JP/US	189,95
KI 2	JP/US	189,95

BESUCHT UNSEREN SHOP
IN DER EUROPA-GALERIE
GEGENÜBER BO-HBF
BOCHUM CITY

NINTENDO 64 PAL
ERSCHEINT 1. MÄRZ '97
UNBEDINGT
VORBESTELLEN!!!

* Bei Drucklegung nicht Verfügbar

Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag verschickt!

Div. Hardware und Umbauten auf Lager!

HÄNDLERFAX: 91 60 632

PHONE: (0234) 91 60 630 + 91 60 631





In den kinoreifen Zwischensequenzen tritt auch Darth Vader in seiner bekannt bösen Art auf



Spektakulär verabschieden sich getroffene Sturmtruppen: hier fällt einer in eine Hochspannungsleitung und verbrennt anschließend

Rebel Assault 2 - The Hidden Empire

Darth Vader geht wieder auf Rebellenjagd! Der zweite Teil der Star-Wars-Saga präsentiert spektakuläre Filmsequenzen und lädt zu rasantem Weltraumgeballere ein

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Ihr übernehmt die Rolle des jungen Piloten Rookie One, der sich zu Anfang des Games in einem Raumsektor auf Patrouille befindet, in dem immer wieder Schiffe der Rebellen verschwinden. Schnell zeigt sich, daß Darth Vader mit



Georg: Auch bei Rebel Assault 2 wird durch die stimmungsvollen Zwischensequenzen der verzweifelte Kampf der Rebellen gegen

das böse Imperium von seiner besten Seite gezeigt. So wird zusammen mit den flotten Levels und den dramatischen Musikstücken eine herrliche Sci-Fi-Atmosphäre erzeugt. Technisch gesehen ist RA 2 auf einem hohen Niveau und die Filmsequenzen stehen auf der gleichen Stufe wie die von Wing Commander 3, also exzellent. Dennoch muß die Euphoriebremse betätigt werden, denn all das reicht leider nicht aus, die magische 85%-Hürde zu meistern. Größter Fehler ist meiner Meinung nach die Steuerung, da auf Gegner schießen und nebenbei noch Hindernissen ausweichen auf die Dauer weder besonders spannend noch befriedigend ist. Desweiteren ist nach einmaligem Durchspielen die Luft zum Teil schon raus, da nun alle Sequenzen und Levels bekannt sind. Trotzdem werden hier nicht nur Star-Wars-Fans auf ihre Kosten kommen, sondern jeder, der rasante Shoot 'em Ups liebt.

einer Armada von unsichtbaren TIE-Fightern die Rebellion vernichten will. Um dies zu verhindern, müßt ihr die geheime Basis der Tarn-Flotte finden und zerstören. Bevor es aber dort zum ultimativen Showdown kommt, gilt es 14 Missionen zu überstehen. Zum einen erlebt ihr das Geschehen aus dem Cockpit eines Fahrzeuges oder aus einer Perspektive direkt hinter diesem und zum anderen seht ihr Euch selber, mit einem Laser bewaffnet gegen Sturmtruppen des Imperiums kämpfen. Am Steuer eines Raumschiffes (X-, Y- und Delta-Wing etc.) müssen z.B. gegnerische TIE-Fighter-Geschwader pulverisiert werden oder es muß im Inneren einer Raumstation bzw. eines Sternenzerstörers für Unruhe gesorgt werden. Im Vordergrund steht hierbei ganz klar die Action, da das zu dirigierende Fadenkreuz erst ab einer gewissen Toleranzgrenze die Flugrichtung beeinflusst und so gesehen nur zum Abballern



Mit dem X-Wing seid ihr in eine Raumstation eingedrungen, um den Reaktor zu zerstören, hierfür müßt ihr erst die Energiefelder ausschalten

der zahlreichen Gegner dient. Dies gilt nicht für die drei Missionen, in denen es darauf ankommt, nicht die Felswände von engen Höhlen oder Schluchten zu touchieren oder wenn ihr per Speedbike durch den nebligen Dschungel auf der Planetenoberfläche düst. Drei weitere Levels sind so aufgebaut, daß ihr mit einem Laser bewaffnet aus einer Deckung heraus agieren müßt, um eure Gegner niederzustrecken, die Euch im Kreuzfeuer beharken. Um den Spieler geschickt in die Handlung einzubauen und das Geschehen richtig miteinander



Im späteren Verlauf müßt ihr an Bord dieses Supersternenzerstörers gelangen, um einen Tarnkapten-TIE-Fighter zu stehlen

zu verbinden, werden zwischen den Missionen Filmsequenzen eingespielt, die eigens hierfür gedreht worden sind.



Hier gilt es nicht nur den Asteroiden geschickt auszuweichen, sondern auch zahlreiche Minen zu zerstören



Geschicklichkeitstraining mit einem erbeuteten TIE-Fighter in einem nebligen und unübersichtlichen Canon

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: LUCAS ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 15 MISSIONEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, PISTOLE, DT. TEXTE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
87%				GRAFIK
79%				SOUND/FX
81%				FUN

Victory Boxing '97

Schon seit Februar lassen Henry, Axel und Co. auf dem Saturn die Fäuste sprechen, nun läßt JVC auch PS-Besitzer in den Ring steigen

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Bevor Ihr in den virtuellen Ring steigt, müßt Ihr zunächst einen eigenen Boxer kreieren. So wählt Ihr eine von sechs unterschiedlichen

Gewichtsklassen und entscheidet über das Erscheinungsbild (Größe und Gewicht) Eures Boxers. Desweiteren könnt Ihr mit den drei Eigenschaften, Schnelligkeit, Schlagkraft und Ausdauer, den Boxern ein individuelles Charakterbild geben. Für Euren Ringathleten stehen des-



Georg: Nehmen wir es einmal vorweg: mit VB '97 bringt JVC im Vergleich zur SAT-Version kaum Innovatives auf den Bildschirm.

Neben übersichtlicherer Menüsteuerung und einem Boxpromoter, der Euch mit Kommentaren zutextet, hat sich vor allem die Grafik positiv verändert. Die kantigen Polygonkämpfer sind komplett überarbeitet worden und bieten nun ein realistischeres Aussehen. Spielerische Probleme tau-

chen nur anfangs auf, da das richtige Timing von Bein- und Deckungsarbeit fehlt. Hat man aber erst einmal einige Runden im Ring gestanden, kehrt Routine ein und der Aufstieg zur Weltspitze ist dann kein Problem mehr. Langfristig wird man daher nur im Zwei-Spieler-Modus gut bedient, denn gegen einen Kumpel kann man sich besser motivieren als gegen die lernunfähigen CPU-Boxer. Fazit: Für actionverwöhnte Prügel-fans ist VB '97 weniger geeignet, wer hingegen ein Boxfreund ist, der könnte sich eher zurechtfinden.

weiteren diverse Offensiv- und Defensivkräfte zur Verfügung, z.B. Aufwärtshaken, Links-Recht-Kombinationen und schnelle Abtauchmanöver. Bevor Ihr aber im Profibusiness erfolgreich mitmischen könnt, solltet erst einige Sparings-Runden absolviert werden, um die anfangs beschränkten Fähigkeiten zu beherrschen. Mit den zahlreichen Perspektiven läßt sich die Kloppelei aus den extremsten Blickwinkeln erleben, unter anderem: diverse Sei-

tenperspektiven, eine Egoansicht oder eine Kameraposition direkt hinter Eurem Boxer.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: JVC
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN:
UMSETZUNGS-GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 30
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



Zwei Schwergewichtler bei der Arbeit: harte Gerade, schneller Kinnhaken, Deckungs- und Ausweichmanöver müssen gekonnt ausgeführt werden



HALL OF GAMES

Keine leeren Versprechungen..., alle Artikel mit Preis sind auch wirklich erhältlich

andretti racing	89,90
baphomets fluch	99,90
chronicles o.t. sword	99,90
command&conquer	109,90
crash bandicoot	109,90
destruction derby 2 us	109,90
disruptor	89,90
earthworm jim 2	89,90
fifa '97	99,90
intern. moto x	89,90
motor toon 2	89,90
pandemonium	94,90
pete sampras tennis	99,90
rebel assault II us	109,90
soviet strike	89,90
star gladiator	94,90
tomb raider	99,90
tunnel bl	94,90
umbau ic m. anleitung	49,00
x-com terror from deep	99,90

mario 64 us 179,90
mario kart jp+contr. 279,90

waverace us 199,90

Int. Victory Goal
SAT 39,90

N64
SAT 39,90

SONDERPOSTEN
für Saturn und Playstation, anrufen!!!

streetfighter zero II
SAT+PSX 89,90

WipeOut 2097
noch schneller!!! 99,90

UMBAUTEN, RGB BOOSTER JOYPADS...

batman forever 89,90
command & conquer 109,90
daytona usa championship 109,90

exhumed 99,90
fighting vipers 99,90
gungriffon 89,90
hardcore 4x4 99,90
hexen jan 89,90
john madden nfl '97 89,90
nba jam extreme 89,90
nhl '97 99,90
sega worldwide soccer 99,90
street fighter alpha 2 99,90
street racer 99,90
three dirty dwarves 89,90
tomb raider 89,90
virtua cop 2 mit lightgun 139,90
virtua cop 2 ohne gun 99,90
virtua on 109,90

0661-777726

TERMIN-HOTLINE: 77796

Zuverlässige Termine für PAL Titel, die innerhalb der nächsten 2-3 Wochen erscheinen, nur 11.00-13.00

Versand erfolgt per Post-Nachnahme, Kosten pauschal DM 8,-, nicht angenommene Sendungen werden pauschal mit DM 20,- in Rechnung gestellt; unfreie Sendungen werden nicht angenommen

699,-
andere module siehe oben
NINTENDO 64
für US+JP Module, mit RGB Booster
mit Mario 64, Netzwanandler + Pad

PSX 29,90
CHEAT BOOK
Tips + Tricks für über 40 Spiele
bald erhältlich

fax -36
e-mail: jake.f@t-online.de
MO-FR 11-18 UHR
SA 12-15 UHR

HALL OF GAMES

Ladenpreise können abweichen

Laden in Fulda, Peterstor 11

Druckfehler, Irrtümer vorbehalten

Mega Drive
Sportspiel/1-4 Spieler

NBA Live '97

Bei der letzten Mega Drive-Saison spendierten die Designer der Basketball-Simulation einige neue Spielmodi: Wer auf Street-Basketball steht, darf beim "Two on Two" oder "Three on Three" bei einem veränderten Regelwerk auf einen Korb spielen. Beim Shootout-Contest kommt es im K.o.-Verfahren darauf an, mit einem einzelnen Spieler mehr Körbe zu erzielen



als Euer direkter Konkurrent. Last but not least dürft Ihr beim 3-Punkte-Wurf-Wettbewerb Eure Treffgenauigkeit erproben. Die Veränderungen beim normalen Five on Five Spiel sind kleiner, aber feiner Natur. So werden beispielsweise Eure Spielstrategien per On-Screen-Schriftzug angezeigt, was äußerst sinnvoll ist. In puncto Technik gibt es noch mehr Animationen zu bestaunen und die Zuschauerkulisse geht voll mit. Unter dem Strich präsentiert sich dieses Sportspiel als einfach zu erlernende, aber doch anspruchsvolle Simulation dieser Sportart, die viele hochgezückte 32-Bit-Konkurrenten alt aussehen läßt. (Ulf)

FUN
86%

Mega Drive
Sportspiel/1-4 Spieler

Madden '97

Der neueste (und letzte) Mega Drive-Madden präsentiert sich in absoluter Höchstform mit zahlreichen Verbesserungen. In der neugestalteten Transfer-Option ("Front Office") dürft Ihr beispielsweise Attributpunkte verteilen und Gehälter bringen noch mehr Realismus in den Sportalltag. Damit gewierte Taktiker noch mehr Spielraum ha-



ben, wurde in der Offensive jede Grundaufstellung in sechs verschiedene Sets unterteilt, so daß unter dem Strich über 500 verschiedene Spielzüge gibt. Auf dem Rasen fallen vor allem technische Verbesserungen auf. Die Akteure wurden beispielsweise Motion Capture-animiert und Schiedsrichterentscheidungen durch kleine Render-Einspielungen dargestellt. Auf Wunsch dürft Ihr diesmal sogar ein komplettes Spiel der eingebauten Batterie anvertrauen. Zusammen mit der gewohnt exzellenten Spielbarkeit und den intelligenten CPU-Teams bietet Madden '97 ein rundum stimmiges Football-Vergnügen. (Ulf)

FUN
87%

Space Jam

Die noch etwas verrücktere NBA Jam Variante mit Michael "Air" Jordan in der Hauptrolle

PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Im Comic-Weltraum macht sich eine Horde von mutierten Monstern breit und stellt zu allem Übel noch ein schier unbezwingbares Monstar-Basketballteam auf. Kein Looney Toon, selbst vom Kaliber Bugs Bunnys kann sie stoppen. In ihrer Verzweiflung heuern sie zur Unterstützung einen Erdenwurm namens Michael Jordan an, und schon beginnt das abgedrehte Fun Sports-Erlebnis. Abgesehen von der comicartigen Bitmapgrafik erinnert der Spielablauf stark an NBA Jam. Wie bei



Beim Space Race müßt Ihr wie bei Micro Machines den vorderen Bildschirmrand erreichen. Der Gewinner powert sein Team mit noch mehr Geschwindigkeit auf

Williams Arcadekracher geht Ihr bei einem stark gelockerten Regelwerk auf Korbjagd. Die Aktionstasten beschränken sich auf Werfen und Passen bzw. Sprungblock und Steal, wobei eine zusätzliche Turbo-Taste für Tempo und wirkungsvollere Aktionen sorgt. Es gibt aber auch Unterschiede. So dürft Ihr auch mit jeweils drei Feldspie-

lern pro Team agieren und auf Knopfdruck den Spieler wechseln. Völlig neu sind zudem die zahlreichen Zwischenspielen, durch die Ihr die Fähigkeiten Eures Toon-Teams zusätzlich aufpeppen könnt. Vor dem Spielbeginn muß Duffy Duck unter anderem im Trophy Room Michael Jordans komplettes Sport-Outfit einsammeln, damit der NBA-Superstar in einer noch besseren Verfassung ist. Individuelle Attribute, wie beispielsweise Geschwindigkeit können zudem in den Pausen durch Bonus-Spiele, wie dem "Crazy Space Race" (eine Art Micro Machines im Weltraum) verbessert werden.



In diesem Raum müßt Ihr die Sportklamotten von Michael Jordan einsammeln, damit der Superstar noch besser in Form ist

Slam it! Die zahlreichen Dunk-Variationen sind noch wesentlich ausgefallener als bei NBA Jam

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MULTITAP
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: FLYING ARTS 0208/855612

schlecht	mittel	gut	sehr gut
61%	GRAFIK		
57%	SOUND/FX		
78%	FUN		

Elmar patzt beim Dunk-Versuch, was allerdings ungewöhnlich ist, da selbst 3-Punkte-Würfe meistens von Erfolg gekrönt sind



Ulf: Trotz der eindeutigen Anlehnung an NBA Jam dürfte Space Jam sicherlich einen anderen Kundenkreis ansprechen.

Bereits die witzige, aber ziemlich kindische Comic-Grafik dürfte nicht jedermanns Geschmack sein. Gleiches gilt auch für den fröhlichen Spielablauf, der bei weitem nicht so anspruchsvoll ist wie beim berühmten Arcade-Vorbild. Sobald Ihr den Schwierigkeitsgrad auf "Easy" oder "Normal" stellt, könnt Ihr fast ohne Probleme im Alleingang zum gegnerischen Korb spurten und den Ball auf zumeist höchst amüsante Art und Weise versenken. Taz verschlingt zum Beispiel nach einem gelungenen Dunk gerne mal den Ball und selbst Jordans Gliedmaßen gehorchen nicht mehr den physikalischen Gesetzen. Gerade dieser Comic-Charme ist eine Stärke von Space Jam. Ein weiterer Pluspunkt sind die zahlreichen, teilweise gelungenen Bonusspiele ("Crazy Space Jam" ist alleine immer ein Spielchen wert), zumal Ihr sie auch gegeneinander zocken dürft.

Cool Boarders

Auch wenn es in unseren Breiten ein wenig an Schnee mangelt - mit Cool Boarders könnt Ihr auf jeden Fall Euren Lieblingswintersport betreiben, ganz ohne Unterkühlung!

PLAYSTATION

Sportspiel / 1 Spieler

Mit ihrem neuen Game widmet sich UEP-Systems wie gesagt ganz dem rasanten Schneebrett-Fahren. Seit unserem Preview hat sich am Produkt nichts verändert, so daß Euch immer noch drei Abfahrten zur Auswahl stehen. Nachdem man sich entschieden hat, ob man als Boarder oder Boarderin die Piste unsicher machen will, kann man noch eines von vier Outfits wählen (klar: Style ist das A und O beim Snowboarden). Hat man sich auch noch für sein Brett entschieden, geht's hinaus auf den Hang. Nach dem Startschuß gilt es nun, die Checkpoints in möglichst kurzer Zeit zu erreichen. Darüberhinaus müßt Ihr allerdings noch ein paar möglichst

coole Tricks stehen. An bestimmten Punkten weist Euch dann ein Kommentator darauf hin, daß an der nächsten Schanze ein freakiger Sprung fällig ist. Bei gelungenem Manöver gibt es dann ein fettes Punkte-Honorar, welches in die Bewertung der Abfahrt miteingerechnet wird.



Björn: Dem Snowboarden ein Game zu widmen, ist eine sehr gute Idee, wie ich meine. Dann aber sollte man das Ganze nicht so dürrig gestalten wie Cool Boarders. Außer den drei Pisten, einer handvoll Tricks und einem Ghost-Mode bietet dieses Schneebrett-Game keine Features. Eine Halfpipe oder ein Rennen gegen andere Boarder vermißt man stark. Dazu kommt die Tatsache,

daß man bei einer Kollision mit Felsen heftig zurückgeworfen wird oder sogar teilweise den Hang hinauf(!)fahren kann - nicht sehr realistisch. Doch selbst wenn man die Realität außer acht läßt, fehlt Cool Boarders immer noch eine solide Fun-Komponente, die beim Snowboarden durchaus angebracht wäre. Trotz der an sich guten Steuerung und dem stimmigen E-Gitarren-Sound reicht die Motivation nicht, nachdem man die drei Pisten ein paar mal abgefahren hat.



Auf der Novice-Piste kommt nach solchen Toren meist eine Sprungschanze für wilde Tricks

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: UEP-SYSTEMS
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 3
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: EIGENIMPORT



Jet Stream

Internet: <http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>

Abholung in der Versandzentrale möglich.

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

Öffnungszeiten:
 Mo-Fr 9.30-18.30
 Sa 9.30-13.00

Soft & Hardware Versand **BTX: kühl#**
 Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim

Händleranfragen erwünscht.

Bestell Telefon:
Tel: (07247) 94617-0
FAX: (07247) 4248

SONY	
4-2 Fußball*	84,99
Train	94,99
Senna Kart Duell	89,99
Arton vs. Ruth*	79,99
D & D Slayer*	79,99
Adventure of Lomex	84,99
Alien Trilogy	84,99
Andretti Racing	79,99
Aquonaut's Holiday	94,99
Apophymets Fluch*	84,99
Battle Arena Tosh.2	89,99
Bedlam	84,99
Black Dawn*	84,99
Blam! Machinehead	84,99
Last Chamber*	89,99
Blazing Dragons	79,99
Bubble Bobble 2	74,99
Burning Road	79,99
Just a Move 2	69,99
Casper	84,99
Heesy	89,99
Crash Bandicoot	99,99
Criticom	84,99
Row: City of Angels*	84,99
Crusader*	79,99
Darkstalkers	49,99
Davis Cup Tennis	84,99
Deathdrome*	84,99
Descent	84,99
Deconstruction Derby 2*	89,99
Die Hard Trilogy*	84,99
Dragonheart: Fire & Steel*	79,99
Earthworm Jim 2	84,99
Exhumed*	84,99
Extreme Pinball	84,99
IFA Soccer 97*	79,99
iro & Klawd	89,99

Formel 1	99,99
Frank Thomas Baseball	84,99
Galaxian 3	84,99
Galaxy Fight	79,99
Gex	84,99
Goal Storm	59,99
Grid Run*	84,99
Gunship	89,99
Hardcore 4x4	79,99
Hardwar	79,99
Hi - Octane	69,99
Impact Racing	84,99
In the Hunt	84,99
International Moto X*	84,99
Internat. Track & Field	89,99
Iron & Blood	74,99
Iron Man XO	79,99
John Madden NFL 97	79,99
Johnny Bazoorkatone	74,99
Jumping Flash 2	89,99
Jupiter Strike	84,99
Kileak the Blood	84,99
Killing Zone	79,99
Konami Open Golf	84,99
Krazy Ivan	84,99
Last Dynasty*	89,99
Lone Soldier	49,99
Lost Vikings 2*	79,99
Magic Carpet	79,99
Magic The Gathering*	79,99
Manic Karts*	79,99
Marvel 2099*	84,99
Megaman X3*	84,99
Megarace*	79,99
Mickeys Wild Adventure	84,99
Motor Toon 2	84,99
MTV's Aeon Flux*	84,99
Museum Piece 3*	84,99
Nascar Racing 96*	89,99
NBA - in the Zone	89,99

NBA Hangtime*	84,99
NBA Jam Extreme*	79,99
NBA Jam Extreme*	74,99
NBA Jam Tournament	89,99
NBA Live 96	79,99
NBA Live 97*	79,99
Necrodrome*	79,99
Need for Speed	79,99
NFL Football	94,99
NFL Quarterback Club	974,99
NHL Hockey 97*	79,99
NHL Powerplay Hock 96*	74,99
Novastorm	84,99
Off World Interceptor	74,99
Olympic Games	74,99
Olympic Soccer	79,99
Onside Soccer*	84,99
P. Sampras Tennis	94,99
Pandemonium	84,99
Paradius - Deluxe	59,99
Philosoma	84,99
Player Manager*	79,99
Pro Pinball-The Web	79,99
Project Overkill	84,99
Rayman	84,99
Re Loaded*	79,99
Return Fire	84,99
Ridge Racer	69,99
Ridge Racer Rev.	89,99
Road Rash	79,99
Robotron X*	84,99
Shellshock	79,99
Shockwave Assault	64,99
Sim City 2000	84,99
Skeleton Warriors	74,99
Slam N Jam 96	74,99
Soviet Strike	79,99
Space Hulk	84,99
Starwinder*	79,99
Street Fighter: The Mo.	89,99
Street Racer	84,99
Striker 96	84,99
Supersonic Racer	79,99
Syndicate Wars*	84,99
Tall Ship*	79,99
Tekken 2	99,99
Theme Park	79,99
Tilt*	74,99
Time Commando	79,99
Top Gun-Fire at Will	94,99
Total NBA96	94,99
Tunnel B1	89,99
Victory Boxing*	84,99
Warhammer	79,99
Wing Commander 3	84,99
Wipe Out 2097	94,99
Worms	89,99
WWF In Your House*	79,99
WWF WrestleMania	89,99
X - Com 2*	84,99
Zero Divide	89,99

Lenkrad & Pedale
139,99

250DM Spielebestellwert versenden wir Versandkostenfrei.
 Klasse 6.90DM pro Paket-Nachnahme 10.50DM zzgl. 3DM Zahlarkengebühr.
 bestellte und Annahmeverweigernde Ware berechnen wir pauschal 20DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
 Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
 Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
 * gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.
 Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.



Nach erfolgreichem Torabschluß geht es erst einmal zur Eckfahne, um eine Runde Samba mit derselbigen zu tanzen



Vor jedem Spiel gibt Euch ein Kundschafter Auskunft über die Stärken der beiden Mannschaften



Bei Eckbällen ist immer Gefahr im Verzug, vor allem, wenn sich fast alle Spieler im Strafraum tummeln

FIFA '97

Es ist wieder einmal so weit, EA schmeißt das 97er Update seines Soccer-Veteranen auf den Markt. Ob man mit revolutionären Techniken den Referenzthron zurückerobern kann? Lest selbst

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-8 Spieler

Fußball ist bekanntlich nicht nur in unseren Breitengraden die beliebteste Sportart, sondern auf der ganzen Welt. Dies ist wahrscheinlich auch der Grund, warum der Softwaremarkt eine riesige Palette an virtuellen Dribbleen bereithält. Wer der Konkurrenz eine Nasenlänge voraus sein will, muß sich technische Innovationen und mehr spielerische Möglichkeiten einfallen lassen. EAs neueste Bolzerei bietet neben Altbekanntem auch einige Neuerungen. So gibt es neben 4200(!) aktuellen Spielern (Originalnamen sind garantiert) aus zwölf

internationalen Ligen auch die Möglichkeit, in der Halle dem Ballgetreite nachzugehen. Natürlich kann man wieder seine Wahl zwischen einzelnen Freundschaftsspielen, Meisterschaften, Pokalturnieren und Play-Offs treffen. Neben der Festlegung der Tageszeit, dem

Trotz überzeugender Grafik konnte FIFA '97 den Referenzthron nicht neu besetzen

Wetter und den Regeln, kann auch die Feldgröße nach Belieben verändert werden. Neben den beiden bekannten Spielmodi, Simulation (Ermü-



Georg: Sorry EA, aber aus einer erhofften Besteigung des Referenzthrones wird es diesmal wohl nichts. Zwar sehen die Spieler

durch einen hohen technischen Aufwand sehr real aus, bieten aber während des Spiels nicht die realistischen Bewegungen, wie das beispielsweise bei Sega Worldwide Soccer '97 der Fall ist. Nicht nur dadurch wird die Nähe zum Spiel gemindert, sondern vor allem durch die unübersichtlichen Strafraumszenen. So entsteht bei einer hohen Flanke eine ziemliche Unordnung, aus der meist nur der Keeper Profit ziehen kann oder schlimmstenfalls befördert Euer Abwehrspieler den Ball ins eigene Netz. Desweiteren geschieht es zu häufig, daß erfahrene Keeper

einen simplen Torschuß ohne Gegenreaktion einfach ins Netz rutschen lassen und man unverhofft zu einem "Torerfolg" kommt. Die Soundkulisse ist o.k., aber im Vergleich zu der Spitze auch etwas zu trocken. Daran ändern die deutschen Kommentare leider wenig, da sie meist nur simples Fachgerede à la Feldkamp sind und weniger auf das Stimmungsbarometer drücken. Wer nun denkt, FIFA '97 sei grottenschlecht, liegt falsch, denn lediglich im Vergleich mit der Top-Konkurrenz kann EAs Produkt nicht mithalten, gegenüber dem Rest der Fußballwelt aber auf alle Fälle. Kleiner Rat am Rande EA: nicht nur auf Lorbeeren und teuren Lizenzen ausruhen, sondern vielleicht wieder auf Spielbarkeit setzen, wie uns das erst kürzlich bei International Superstar Soccer Deluxe gezeigt wurde.

dung der Spieler!) und Aktion (Spiel ohne Einschränkung), gibt es nun eine Arcade-Variante, bei der alle Teams gleich stark sind und ein rasanter Spielverlauf stattfindet. So, genug der grauen Theorie, kommen wir zum Wesentlichen. Vor dem Anstoß sollte noch die Taktik und Aufstellung des Teams nach Euren



Hier netzt ein Bayernspieler per Flugkopfball ein



Schüsse aus der zweiten Reihe sind immer gefährlich, erst recht wenn sie zurückprallen und zum Abstauben einladen



Beim Hallenfußball heißt die Devise: aus allen Lagen auf die Kiste hämmern, die Folge sind massenhaft schöne Tore

Die Ballzaubereien im Vergleich

Titel	Grafik	Sound	Besonderheiten	Fazit	Fun
Int. Superstar Soccer Deluxe	Gute 16-Bit-Grafik, die aber trotzdem realistische Bewegungen und einen flotten Spielverlauf bietet.	Eine herrliche Soundkulisse, die mit stimmungsvollen Zuschauern und einem mitfiebernden Kommentator (englisch) zum Bolzen einlädt	- 32 Teams - Trainings-Modus vorhanden - alle fußballerischen Raffinessen möglich - max. 4 Spieler	Statt Power-Grafik protzt ISSD mit einer super Spielbarkeit und einem großen Angebot an Abwechslung für den heimischen Dribbler.	87%
Sega Worldwide Soccer '97	Detaillierte Grafik mit schönen Polygonen und Schatteneffekten, die schnelle, realistische Bewegungsabläufe ermöglicht. Drei unterschiedliche Stadien in feinstem 32-Bit-Gewand; die Kulisse bietet schwenkende Fahnen.	Englisch sprechender Kommentator (Gary Bloom, Sky Sports), der optimal seinen Kommentar abgibt und emotionsgeladen mitfiebert. Stimmungsvolle Kulisse, die neben Geschrei auch Trommeln und Gesang zu bieten hat.	- 48 Mannschaften - keine Originalnamen der Spieler - taktische Anweisungen auch während des Spiels - neben Fallrückziehern und Übersteigern auch Spezial-Moves vorhanden - max. 4 Spieler	Segas Eigenprodukt besticht durch hohe Realitätsnähe, stimmungsvoller Soundkulisse und extremer Spieltiefe. Selbst im mittelschweren Spielmodus ein Gameplay für höchste Ansprüche. Zu Recht die No.1 unter den Dribbelorgien.	89%
FIFA Soccer '96	Saubere Bewegungsabläufe durch MotionDesign-Technologie und gerenderten Figuren. In Nahaufnahme wirken die Spieler pixelig. Das virtuelle Stadion präsentiert sich farbenfroh und ist sauber animiert.	Englischer Sprecher, der jeden Spieler beim Namen nennt, sonst aber nur bei wichtigen Situationen in Aktion tritt. Die Zuschauer stellen eine optimale Soundkulisse aus Gesang, Instrumenten und lautstarken Rufen, dar.	- über 250 Teams - 3500 Spieler mit Originalnamen - Von Bananenflanke bis Hackentrick alles möglich - max. 8 Spieler	EAs Lizenzrechte bieten einen riesigen Pool an Teams und Spielern. Perfekte Spielweise mit allen Tricks erst nach langem Handbuchstudieren möglich. Leicht überbrückbares Mittelfeld, sehr guter Keeper. Die Wertung ist aber nach heutigen Maßstäben mit Vorsicht zu genießen.	87%
FIFA '97	Durch Motion-Capture- und Motion-Blending-Technik reales, aber kantiges Aussehen der Spieler. Keine Pixeligkeit beim Heranzoomen, aber teilweise abgehackte Bewegungen. Unterschiedliche Stadien, die ein gutes Design aufweisen.	Mehr Fachgesimpel als Euphorieschub durch Wolf-Dieter Poschmann und Kalli Feldkamp. Die Menschenmassen auf den Rängen sind spielsituationsgebunden und deshalb verhaltener als beim Vorgänger.	- über 250 Teams - 4200 aktuelle Spieler - ähnliche Spielzugmöglichkeiten wie beim Vorgänger - Hallenspielmodus vorhanden - max. 8 Spieler	Die 97er Version bietet großen technischen Aufwand, der aber Spielatmosphäre vermissen läßt; mit der deutschen Sprachausgabe besitzt sie einen Pluspunkt. Spielerisch auffallend, der mittelmäßige Keeper. Wer die alte Version besitzt, braucht nicht unbedingt die neueste.	79%

Wünschen gestaltet werden. Ebenfalls kann eine der zahlreichen Kameraperspektiven gewählt werden, damit die Kikerei optisch ansprechend und möglichst übersichtlich genossen werden kann. Die Spieler sind mit Motion-Capture- und Motion-Blending-Technologie erstellt worden, sehen deshalb ihren menschlichen Vorbildern sehr ähnlich und wirken selbst bei Nahaufnahmen nicht pixelig. Dank voller Belegung Eures

Pads sind neben einfachen Dingen, wie z.B. Passen, Flanken und Torschuß, auch wieder spektakuläre Ballaktionen wie Flugkopfball, Fallrückzieher, Bananenflanken und Übersteiger möglich. Während des gesamten Spiels begleiten Euch zahlreiche Kommentare von ZDF-Mann Wolf-Dieter Poschmann und Kalli Feldkamp, die je nach Situation kaum noch ihren Mund halten können.



Welche Ecke hätten's denn gern?
Beim Elfmeter ist die Chance ziemlich groß, daß auch mäßige Stürmer zum Erfolg kommen



Ausgetrickst: mit einer schnellen Drehung läßt der rote Spieler seine beiden Bewacher stehen. Der gelbe Pfeil deutet an, wo Ihr Euch im Moment befindet



Zum Spielen ist die übersichtliche Vogelperspektive wohl die beste

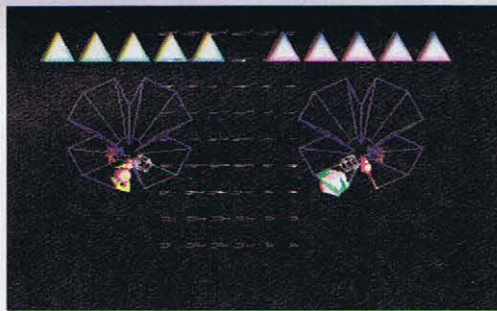


Die vorgegebenen Aufstellungen können nach Belieben noch individuell verändert werden

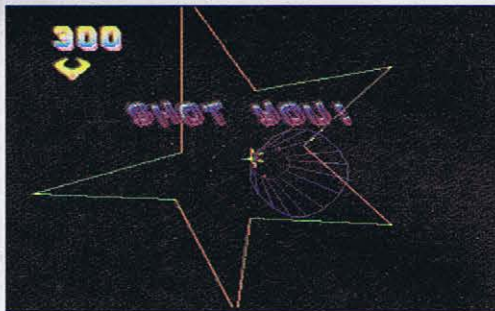
TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN (JAN.)
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 250 TEAMS+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS





Im Duel Mode wird auf ein und derselben Röhre gespielt - jeder Spieler auf einem der beiden Enden



Die Feinde schießen einen ab, saugen einen in die Röhre oder toasten Euch mit einem Flammenwerfer

Tempest X/ Tempest 2000

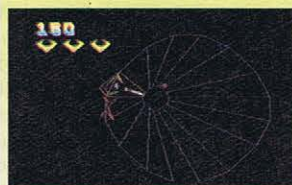
Zurück zu den Anfangszeiten der Automaten-spiele: Im Zeitalter von Tempest zählte ausschließlich das Gameplay - da die Grafik bescheiden war

PS / SAT

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Fünfzehn Jahre sind vergangen, seit der Spielhallenautomat Tempest Furore machte. Jeff Minters damaliger Geniestreich hat auch heute noch einen Großteil seiner Faszination bewahren können - trotz vergleichsweise spärlicher Spielgrafik. Diese besteht aus Röhren, Ebenen und anderen Vielecken, dargestellt in 3D-Perspektive. Auf dem oberen Rand ist Euer Gleiter positioniert, den Ihr nach rechts oder links den Rand entlangwandern lassen könnt. Aus dem Inneren der Röhren kommen die Feinde langsam auf Euch zu, was durch gezieltes Ballern verhindert werden muß. Der anfangs etwas schmalbrüstige Laser läßt sich ausbauen, und durch Auf-sammeln von Extras kann man einen Droiden gewinnen, der

Original und Neuaufgabe



Nackte Polygone...



...und gefüllte Flächen

einen tatkräftig unterstützt. In besonders prekären Situationen könnt Ihr durch Knopf-

druck einen Zapper betätigen, und mit dem Kommentar "Eat Galactic Death" wird der Bildschirm von sämtlichen Widersachern leergefegt. Diese Spezialwaffe funktioniert allerdings nur einmal pro Level. Ein weiteres feines Item ist der Jump. Einmal erworben, verleiht er für das Level die Fähigkeit, vom Rand des Netzes in hochzuspringen - wobei man für die Gegner unerreichbar wird, diese aber trotzdem mit Salven eindecken kann. Die aufgemotzten Versionen Tempest 2000 und Tempest X weisen andere Waffen und etwas bessere Grafik auf - vor allem auf der PlayStation darf man psychedelische Farbenspiele bestaunen. Im Zwei-Spieler-Modus kämpft man gegen Mensch

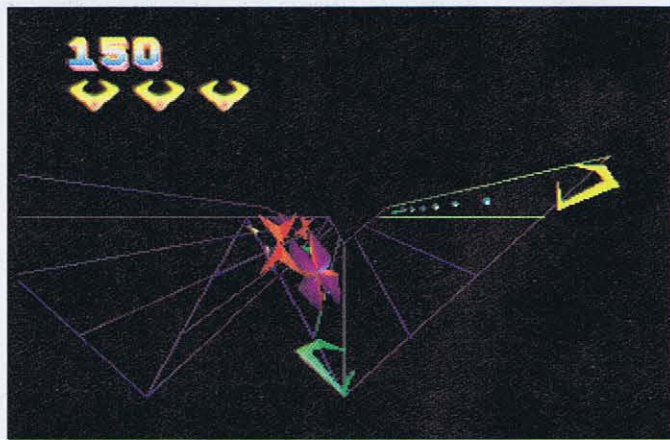


Christoph:

Trotz der Farbefekte auf der PlayStation heißt es "Finger weg" für alle Zocker unter Euch, für die zeitgemäße Grafik

ein wesentlicher Bestandteil jedes Spiels ist. Wer die Qualität allerdings vor allem nach dem Gameplay beurteilt, wird von dem Oldie Tempest nach wie vor in seinen Bann gezogen. Die Grundtugenden eines Konsolenspiels - ausgefeilter Spielablauf, wohldosiert steigender Schwierigkeitsgrad und eine simple Grundidee - findet man in allen Tempest-Varianten. Mir persönlich liegt das Original noch am meisten, da die bunten Farben und breiteren Schüsse von Tempest X/2000 zwar optisch mehr hermachen, die Übersichtlichkeit aber schmälern. Die Rave-Musik ist auf beiden Konsolen gleichwertig und trägt einen nicht unerheblichen Teil zur futuristischen Atmosphäre bei. Enttäuschend allerdings, daß auf der PlayStation der Zwei-Spieler-Team-Mode auf der Strecke blieb.

oder Computer, auf dem Saturn ist sogar die Variante zwei Spieler gleichzeitig gegen Computer möglich.



Saturn only: der Zwei-Spieler-Teammodus



Der aufpolierte Modus ist leider nicht so übersichtlich, wenn mehrere Objekte auf dem Screen sind

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 99
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



TEST SATURN

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 99
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



mehr power

mit

gametm
buster

für saturntm oder playstationtm

mp higher
faster
live forever
better
skipp levels
harder
more

gametm
buster

legt die power in deine hände

- länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

ER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
ch erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
scher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung
rachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
ene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

kt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

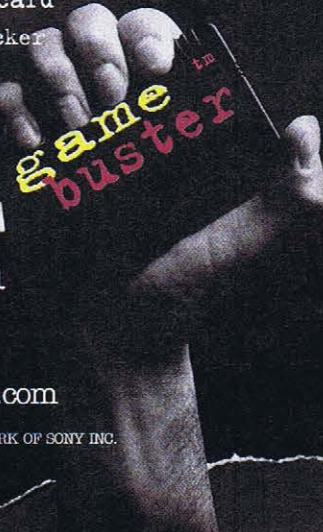
22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

ten DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3



Super Nintendo
Strategie / 1-4 Spieler

Worms

Bis zu vier Personen dürfen hier Ihr Geschick unter Beweis stellen. Habt Ihr keinen Freund zur Hand, könnt Ihr gegen das CPU antreten. Dabei könnt Ihr das Vorgehen des SNES von wirklich doof bis unfair einstellen. Per Zufallsgenerator wird ein zweidimensionales Gelände erstellt. Ihr habt die Hauptaufgabe dafür Sorge zu tragen, daß die überlebenden Würmer aus-



schließlich zu Eurem Team gehören. Gegner werden durch allerlei Waffen (Bazooka, Granaten, Luftangriffe etc.) in den digitalen Himmel geschickt. Mit Fähigkeiten wie Buddeln, Teleportieren, etc. versucht Ihr Euerseits, den Widersachern ihre Angriffe zu erschweren. Worms begeistert eigentlich schon seit längerem auf allen Plattformen die Spieler. Aber leider hält sich unsere Freude beim SNES in Grenzen. Zum einen wurde das Spiel sehr schlampig konvertiert (die Grafik ist so grob, daß nicht einmal die Lebenspunkte ablesbar sind) und zum anderen fehlen einige wichtige Features (z.B. Homing Missiles) der Originalversion. Viel mehr als eine Game Boy Version in Farbe ist dabei nicht herausgekommen. Deswegen gibt es statt der ehemaligen 87% Prozent Funwertung nur magere:

Muster von: Theo Kranz
0931/571601

FUN
70%

Mega Drive
Sportspiel / 1-4 Spieler

FIFA '97

Auch im Fußballsektor verabschieden sich EAs Pixel-Kicker mit einer 97er-Version gebührend vom Mega Drive. Beginnen wir mit den Neuheiten: Am auffälligsten ist die neuartige Möglichkeit, in der Halle mit fünf Feldspielern auf Torejagd zu gehen, wobei mir persönlich dieses Gebolze etwas zu chaotisch ist. Ein neuartiger Profil-Modus verspricht bei Spielen im Stadion



eine noch größere Herausforderung, dank neuartiger Aktionsmöglichkeiten, wie beispielsweise Bananenflanken oder einem Täuschungsmanöver. Zusammen mit dem erweiterten Kreis an Grundtechniken, steht dem Spieler somit ein großer Pool an Möglichkeiten zur Verfügung, obwohl nur drei Tasten benötigt werden. Beim Gameplay ist die erhöhte Spieldynamik und der leichtere Einstieg sehr positiv zu bewerten. Dennoch schleichen sich vereinzelt Fehler ein. Zum Beispiel zapeln Distanzschüsse öfter im Netz als ansich hundertprozentige Chancen. Von diesen kleinen Ungereimtheiten abgesehen, ist FIFA '97 dennoch zu empfehlen. (Ulf)

FUN
83%



Darf es auch ein Schnurrbart sein?
Die "Create a Player"-Option läßt der Kreativität viel Spielraum



Im Replay stehen Euch eine manuelle Kamera sowie Extra-Perspektiven parat

NBA Live '97

Nach der enttäuschenden 32-Bit-Version von NHL Hockey betritt eine weitere, legendäre Sportserie die Next Generation-Arena

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Wie schon bei FIFA Soccer, unterscheidet sich dieser Silberling in erster Linie vom Grafikstil her vom PS-Vorgänger, sprich, statt Pixel-Basketballer betreten Motion Capture-animierte Polygon-Recken den virtuellen Court, inklusive vielfältiger Kameraeinstellungen, deren Zoom sogar einstellbar ist. Die Optionsvielfalt kann sich sehen lassen. Vor allem bei den Konfigurationsmöglichkeiten wird dem Profi einiges geboten. Wer zudem seine eigenen NBAler kreieren möchte, um die Liga auf dem neuesten Stand zu halten (Rooster-Aktualität 25.09.96), dem stehen nahezu unerschöpfliche Optionen in puncto körperlicher und spieltechnischer Attribute zur Auswahl. Die Gestaltung der Tastenbelegung birgt wenig Überraschungen. Ungewöhnlich, aber durchaus hilfreich ist jedoch die L1-Taste, mit der Ihr in der Defensive automatisch den letzten Mann unter dem Korb kon-

trolliert. Für Möchtegern-Trainer bietet der umfassende Strategie-Bereich vielfältige Möglichkeiten. Im Zusammenspiel mit dem L2-Knopf könnt Ihr jeder Aktionstaste eine offensive bzw. defensive Spieltaktik anvertrauen. Gespielt wird übrigens entweder im Arcade-Modus, ohne jegliche Ermüdungserscheinungen und spezielle Regeln sowie in der Simulations- oder Custom-Option, wobei Ihr bei der letzteren das Regelwerk frei gestalten dürft.

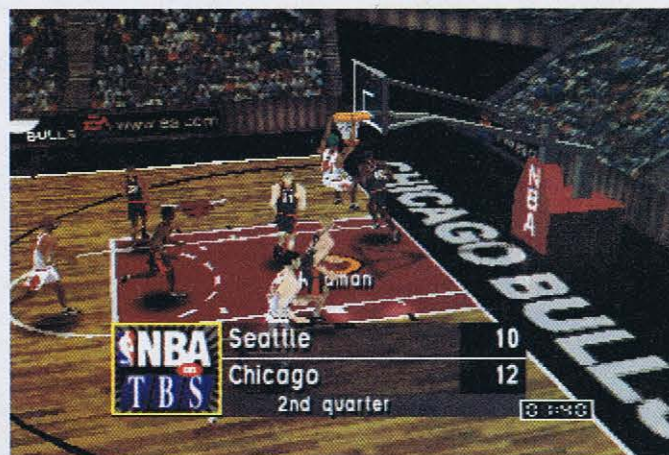


Wenn der Spieler Schwächen bei 3-Punkte-Würfen hat, bewegt sich der Cursor beim Freiwurf schneller hin und her

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: ALLE 29 NBA TEAMS + 2 ALL STAR
BESONDERHEITEN: MULTITAP, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67%				GRAFIK
74%				SOUND/FX
81%				FUN



Die Grafik wirkt im Vergleich zur Konkurrenz recht farblos und nicht sehr hochauflösend. Spiegeleffekte fehlen zudem nahezu gänzlich



WAS SOLL MAN ZU DIESEM SPIEL NOCH SAGEN? VIELLEICHT, DASS ES JETZT AUCH FÜR PLAYSTATION UND SATURN ERHÄLTlich IST.

Westwood
STUDIOS

HOTLINE 040/39 11 13 - INTERNET www.vie.co.uk/vie

PlayStation-Version enthält alle Tiberiumkonflikt-Levels,
alle Mission-CD: Der-Ausnahmestand-Levels und zusätzliche PSX-Levels.

COMMAND
&
CONQUER

Command & Conquer ist ein Markenzeichen von Westwood Studios, Inc. © Westwood Studios, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises Ltd.

TEIL 1: DER TIBERIUMKONFLIKT

Saturn
Sportspiel/1-4 Spieler

Breakpoint

Eine weitere Simulation der "weißen" Sportart, diesmal aus dem Hause Ocean (programmiert von Smart Dog). Da bekanntlich original Tennis-Cracks eine Menge Kohle kosten, steht Euch lediglich ein Ensemble aus fiktiven Polygon-Sportlern zur Auswahl (Laßt Euch durch den Sampras-Verschnitt auf dem Cover nicht täuschen!). Über großartige Optionen



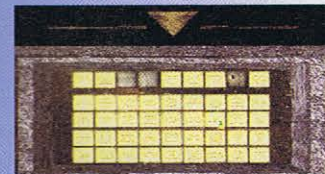
gibt es nicht viel zu berichten, bestenfalls, daß Ihr acht verschiedene Court-Anlagen, inklusive einem traumhaften Strand-Court, anwählen dürft. Spieltechnisch fällt nur der Auto-Service aus der Rolle, der aber im Gegensatz zur manuellen Variante nicht beeinflussbar ist. Das Repertoire an Schlagtechniken ist im Prinzip gut, leidet aber unter einer entscheidenden Schwäche: Mittels des Richtungskreuzes könnt Ihr den Filz kaum beeinflussen. Als Resultat bietet Breakpoint deshalb nur ödes Grundlinienspiel, auch als "Hausfrauentennis" bekannt. Zu diesem öden Bild paßt die triste Optik (nur die Motion Capture-Animationen sind gut) und der Minimal-Sound wie die Faust auf's Auge. (Ulf)

FUN
51%

Saturn
Denkspiel/1 Spieler

Jewels of the Oracle

Sunsofts neuestes Denkspiel dreht sich um eine verschollene Kultur: Im zwanzigsten Jahrhundert entdeckt Ihr eine Grabstätte mit Juwelen. Ihr greift danach und die Edelsteine springen in alle Richtungen davon. Um doch noch an den Schatz zu gelangen, müßt Ihr 24 Rätsel lösen, für je-



den Stein eine Aufgabe. Unterstützt wird Ihr dabei von einem Orakel, das Euch in sehr verblümter Form erzählt, was Ihr zu tun habt. Eines muß man sagen: Die Rätsel haben es in sich! Manchmal lassen sie sich nur durch gezieltes Ausprobieren knacken. Technisch ist Jewels of the Oracle voll auf der Höhe. Die Zwischensequenzen wirken wie ein Film und die dumpfe, nach Fäulnis riechende Musik erzeugt eine durchdringende Grabesatmosphäre. Jewels ist genau das Richtige für alle, die einen Heiden Spaß an Rätseln mit diamantener Härtegrad haben. (René)

FUN
78%

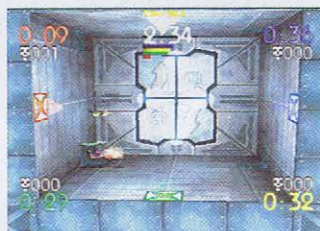
Blast Chamber

Wir haben das Jahr 2096 und es ist Sport, eine Bombe umgeschnallt zu haben

PLAYSTATION

Geschwindigkeit / 1-4 Spieler

Im Todesspiel der Zukunft ist Eure Uniform eine zerstörende Bombe. Gefangen in einem rechteckigen, rotierenden Raum, dem berüchtigten "Blast Chamber" versucht Ihr, dem Tod zu entkommen. Während der Boden zur Wand und die Wand zur Decke wird, versucht Ihr den alles rettenden Kristall zu erreichen. Dabei sitzt Euch ein knallhartes Zeitlimit im Nacken. An jeder Kante der sich um die eigene Achse drehenden Kammer, liegen Markierungen. Betretet Ihr diese, dreht sich der Raum um neunzig Grad. Alle Gegenstände, die nicht befestigt sind, fallen daraufhin durch die Gegend. Treppen und Plattformen werden dadurch nach mehrfachem Rotieren zusätzlich begehbar - geschafft: der Kristall wurde eingesackt und in den Reaktor gesteckt. Einige Sekunden des Aufatmens stehen Euch zur Verfügung, bis gleich darauf der nächste Raum folgt. Gut, daß in den folgenden Runden verschiedene Power Ups Eure Fähigkeiten, wie Rennen und Springen, aufmotzen. Die Verstärkungen Eurer Eigenschaften habt Ihr auch nötig, da immer mehr Fallen und Widrigkeiten Eurem Sieg im Wege stehen. Habt Ihr alle sechzig Räume im Solo-Mode gelöst, solltet Ihr Euch bis zu drei Freunde schnappen und per Multi Tap den Mehrspieler-Modus zocken. Entweder klagt



Der Chamber hat sich gerade gedreht. Da jetzt die Wand zum Boden wird kommt die Schwerkraft zu ihren Rechten

Ihr Euch gegenseitig den Kristall und versucht, Euren Reaktor zu erreichen, oder Ihr sorgt durch den Kristallbesitz dafür, daß das Zeitlimit für einen Gegner abläuft und dieser hierdurch ausscheidet. Aber Vorsicht! Beim Ausscheiden explodiert der Widersacher und hierdurch könntet Ihr wieder den Kristall verlieren. Eure Rekorde, Errungenschaften und die eingestellte Joypadkonfiguration speichert Ihr bequem auf Memory Card.



An den Rändern tickt die Killeruhr gnadenlos. Für den gelben Spieler ist sie abgelaufen und er explodiert

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ATD
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 60+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, MULTITAP
DT. SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	sehr teuer
65% GRAFIK					
50% SOUND/FX					
76% FUN					

Je höher Ihr im Wettkampfmodus kommt, desto mehr Fallen und Goodies befinden sich in den Chambers

Eigentlich wollten wir hier dafür werben,
daß es International Superstar Soccer Deluxe
jetzt endlich für Playstation gibt.
Aber dieses Spiel braucht keine Werbung.

Fun Generation **9/10**

Mega Fun **87%**

Next Level **85%**

Maniac **84%**



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt



Wer cool bleibt und während des Rennens Tricksprünge absolviert, kassiert Extrapunkte



Bäume und andere Gebilde auf der Piste werden bis zur Unkenntlichkeit grobpixelig



Wer durch silberne Gates fährt, erhält Power-Ups (Health, Speed, Strength, Jumping)

2Xtreme

Wie im richtigen Leben: Hier gilt es als Erster ins Ziel zu kommen und penetrante Verfolger in den Staub zu schicken

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Nicht hochgezüchtete Rennboliden oder futuristische Gleiter, nein, ausschließlich Sportgeräte, die mit Muskelschmalz betrieben werden, stehen bei 2Xtreme zur Auswahl: Rollerblades, Skateboard, BMX-Rad und Snowboard. Man hat insgesamt 240 Punkte, die man auf die einzelnen Geräte verteilen kann. Nachdem Ihr Euch für Euren Lieblingsakteur



Christoph:

Extreme Games ist eines der wenigen Spiele, die auch heute noch regelmäßig nach einem anstrengenden

Uni-Alltag mit einem Studienfreund geizt werden. Da war die Enttäuschung über den Nachfolger 2Xtreme gleich doppelt groß: Die Zahl der Strecken ist zwar auf zwölf angestiegen, dafür sehen sich jeweils drei davon ziemlich ähnlich. Überhaupt wirken die Hindernisse (Elefanten, Säulen, Sprungschanzen) äußerst lieblos platziert, und der grafische Abwechslungsreichtum am Spielfeldrand des ersten Teils wurde ersatzlos gestrichen. Weitere Mankos: Grobpixeligkeit bei herannahenden Objekten; keine freie Wahl mehr zwischen Rollerskates, Skateboard, Fahrrad und Snowboard; weniger Fahrer zur Auswahl. Leider besteht immer noch das Grundübel, daß man beim kleinsten Fehler von fast allen gegnerischen Sprites überundet wird. Schade um die vergebene Chance, denn ein wirklich gutes Extreme Sports gibt es leider noch nicht für Konsolen.

entschieden habt (unterschiedliche Werte für Kraft, Ausdauer, Geschwindigkeit, Reflexe und Tricks), geht's auf die Piste - und zwar im Turnier oder im Einzelrennen. Man kann zu zweit gleichzeitig antreten, der Bildschirm wird dann in der Mitte geteilt. Neulinge schalten kurzerhand sämtliche Computergegner ab, um sich in Ruhe an die Streckenführung zu gewöhnen. Die Rennen finden in vier verschiedenen Austragungsorten statt: Las Vegas, Los Angeles, Japan und Afrika, wobei jeweils drei Teilstrecken separat anwählbar sind. Neben dem eigentlichen Rennen müßt



Vor dem Spiel kann man die Fähigkeiten (Kraft, Ausdauer, Trick-sprünge etc.) individuell einstellen



Bei 2Xtreme sind diesmal nur neun Kontrahenten auf der Piste

Ihr Eure Widersacher mit Faustschlägen traktieren und zu Fall bringen, dafür winken dann Bonuspunkte. Wahre Sportsfreunde können diese Funktion aber auch abschalten. Im Vergleich zu Extreme Games gibt es zwei weitere Neuerungen: Durch Tastenkombinationen werden Trickfiguren gesprungen, die je nach Eleganz mit Extrapunkten belohnt werden.

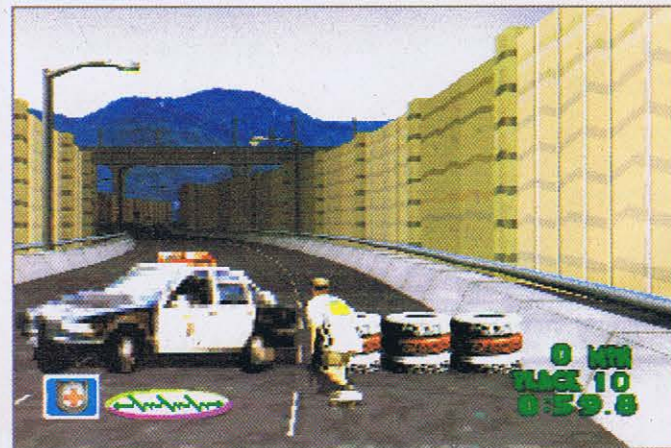


Jede der vier Strecken ist in drei Teillabschnitte untergliedert

Die Anzahl der zu durchfahrenen Gates ist angestiegen (gelb = 150 Punkte, rot = 250 Punkte, grün = 500 Punkte); wer durch silberne Tore fährt, erhält Boni wie höhere Sprungkraft, mehr Power für die Faustschläge, mehr Speed und Health. Diese kann man zu gegebener Zeit durch Druck auf L1 oder L2 aktivieren.



Neu mit dabei: Snowboard fahren in Japan



Die Objekte - wie hier dieses Polizeiauto - sind meist recht lieblos auf der Piste platziert worden

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ '97
UMSETZUNGS GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 12 STRECKEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185



Sega Ages

Auf diesem Silberling bietet Sega dem Saturn-Fan doch tatsächlich gleich drei Titel auf einmal an. Einen kleinen Haken hat die Sache allerdings...

SATURN

Genre-Mix / 1 Spieler

Bei besagten Titeln handelt es sich schließlich um das nicht mehr ganz so neue Outrun, den schon beinahe beerdigten Space Harrier und den Ur-Oldie Afterburner 2. Und warum wird so viel alter Staub aufgewirbelt? Nun, die Sitte, Spielhallen-Klassiker aus der letzten Dekade noch einmal für die heutigen Heimkonsolen herauszubringen ist ja schon seit Namcos Museum Pieces oder Williams Arcade Greatest bekannt. Nachdem man seit einigen Wochen schon das alte Bubble Bobble inklusive Rainbow Islands auf dem Saturn genießen kann, schickt Sega eben noch ein paar Ahnen der Game-Kultur hinterher. So sitzt Ihr bei Outrun im roten Testarossa und fährt nach dem bekannten Countdown-Checkpoint-Prinzip eine Strecke durch verschiedenste Szenarien ab. Während man mit der hochkomplizierten High-Low-Schaltung beschleunigt und anderen Verkehrsteilnehmern ausweicht, kann man des öfteren zwischen zwei Fortsetzungen der Strecke wählen, da sich das Ganze wie ein Baum aufspaltet. Space Harrier könnte man als entfernten Verwandten von Panzer Dragoon ansehen, da man hier ebenfalls mit einer Wumme in die Tiefe des Bild-

schirms fliegt und ballert. Der Boden bietet dabei Hindernisse in Form von Bäumen oder Felsen, und am Himmel tummeln sich die Gegner. Am Ende jeder Stage wartet noch ein Obermütz auf seine Atomisierung, dann geht's weiter. Last but not least gibt es da noch den Afterburner 2. Hier heißt es mit einer mit Bord-MG und Side-winder-Raketen bewaffneten Tomcat gemeine Migs und Kampfhubschrauber aus dem Luftraum zu entfernen. Alle paar Stages werden die begrenzten Missiles aufgeladen. Allen drei Games gemeinsam ist ein umfangreiches Optionsmenü, in dem sich auch der Schwierigkeitsgrad von "Extra Easy" bis "Hardest" einstellen lässt.

Luftkampf-Action am feurig-roten Himmel: Wer Baller-Hektik sucht, kommt hier voll auf seine Kosten



Björn: Betrachtet man die drei Games unter rein objektiven Kriterien, so sorgen die Arcade-Hits von "damals"

höchstens für Lacher. Doch das wäre hier sicher unangebracht, zumal die Spiele zu ihrer Zeit Maßstäbe setzten. Und schließlich werden sich sowieso nur die etwas älteren Freaks für diese Scheibe interessieren, die in die Originale in früheren (glorreichen?) Tagen ihr Taschengeld investiert haben. Für den Zocker, der mit der Zeit geht und sein sauer verdientes Geld nur in modernes Medien-Entertainment (Oh!) stecken möchte, macht die Anschaffung von Sega Ages wohl weniger Sinn. Nostalgiker jedoch, die sich mit Tränen in den Augen der alten Zeiten ihrer Sandkastenphase entsinnen, werden sich den staubigen Dreierpack mit Freude an Land ziehen.



Vorsicht bei großen Bodenhindernissen - nicht alle können mit dem Blaster zerstört werden

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 3 MAL 10+
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht mittel gut sehr gut super
43% GRAFIK
47% SOUND/FX
70% FUN



Die damals spektakulären Rauchwolken der Raketen oder explodierender Jets sind auch heute noch nett anzusehen

COMPUTER KUDAK

Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März) dt. DM 389,00
Super Mario 64 (März) dt. DM 89,00
Pilotwings 64 (März) dt. DM 119,00

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. + Demo-CD dt. DM 389,95
SEGA SATURN kpl. + Sega Rally dt. DM 449,95
SEGA SATURN kpl. + Com. & Conquer dt. DM 459,95
AMOK* dt. DM 88,00
Blam! Machinehead kpl. dt. DM 88,00
Blazing Dragons dt. DM 89,95
Command & Conquer kpl. dt. DM 98,00
Daytona USA Championship Ed. dt. DM 98,00
Die Hard Trilogy* dt. DM 89,00
Discworld dt. DM 79,00
id software* dt. DM 79,95
Earthworm Jim 2 dt. DM 87,95
Exhumed dt. DM 87,95
Fighting Vipers dt. DM 89,00
Hexen* dt. DM 79,95
Mr. Bones* dt. DM 94,00
Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM 138,00
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00
Streetfighter Alpha 2 dt. DM 89,00
Three Dirty Dwarves* dt. DM 84,00
Tomb Raider feat. Lara Croft dt. DM 89,00
Toshinden URA* dt. DM 89,00
Tunnel B 1* dt. DM 89,00
Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM 134,00
Virtua Cop dt. DM 89,95

SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95
Int. Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 79,00
SONIC 3D dt. DM 99,00
Virtua Fighter 2 dt. DM 99,00

SUPER NINTENDO

POWER STATION dt. DM 179,00
Donkey Kong Country 3 dt. DM 129,00
Lufia+Spieleberater*kpl. dt. DM 104,00
Pinocchio dt. DM 119,95
Terranigma+Sp.berater kpl. dt. DM 109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks dt. DM 444,00
Memory Card 360 Blocks dt. DM 99,00
Adventures of LOMAX dt. DM 89,00
Area 51* dt. DM 88,00
Baphomets Fluch dt. DM 89,00
Command & Conquer kpl. dt. DM 98,00
Crash Bandicoot dt. DM 98,00
Chronicles of the Sword dt. DM 89,00
Destruction Derby 2* dt. DM 89,00
Die Hard Trilogy dt. DM 88,00
Disruptor dt. DM 88,00
Hexen* dt. DM 88,00
Myst dt. DM 89,00
Pandemonium dt. DM 89,00
Project Overkill dt. DM 89,00
Sim City 2000 kpl. dt. DM 97,95
Soviet Strike kpl. dt. DM 88,00
Star Gladiator dt. DM 88,00
Tekken 2 dt. DM 98,00
Tomb Raider feat. Lara Croft kpl. dt. DM 86,00
wipEout 2097 dt. DM 98,00
X-Com: Terror f. the Deep dt. DM 89,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
Kostenlose Gesamtpreislisten
Versandkosten NN DM 5,95
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
Inklusive Garantie, Schnell-
service, Sicherheitsverpackung
und Transportversicherung
Ab 3 Artikeln liefern wir
ohne Versandkosten
Vorbestellungen für *Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert
Ein SEGA-, SONY- u. CDROM
Spiele Großlager ist direkt
bei uns in Neumünster
Bestellungen am Wochenende per
Fax u. Anrufbeantworter möglich
Wir führen alle deutschen
Spiele aller Hersteller ab Lager

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

Dark Savior

Ungewöhnlich schnell wurde, zur Freude aller Action-Adventure-Fans, der offizielle Nachfolger zu Landstalker ins Englische übersetzt

SATURN

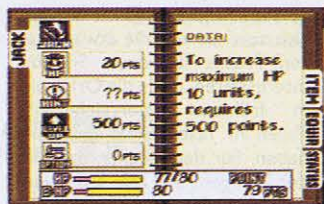
Action-Adv. / 1 Spieler

Die japanischen Schriftzeichen sind englischen Texten gewichen und aus dem unaussprechlichen Nippon Helden ward Garian (in Anlehnung an Gerrit aus Landstalker). Dieser junge Blondschoß und sein folgsamer Vogel Jack gehören zu einer erfolgreichen Gruppe von Kopfgeldjägern, die gerade ihren größten Erfolg verbuchen konnten. Das gemeingefährliche, pflanzenähnliche Wesen namens



Ulf: Landstalker ist und bleibt einer meiner absoluten Lieblinge. Um so höher waren meine Erwartungen beim technisch

gehörig aufgebohrten Sequel. Meine Hoffnungen wurden leider nur zum Teil erfüllt, was daran liegt, daß Climax diesmal den Schwerpunkt anders gewichtet hat. Statt einer liebevollen Atmosphäre, zahlreichen Gegnern und einem perfekten Dungeondesign mit vielen Secrets, verläßt sich Climax diesmal fast einzig und alleine auf die Wirkung der -zugegeben- beeindruckenden 3D-Szenarien im High Tech-Ambiente, bei dem der Blickwinkel per L- und R-Taste oder dem Analog-Stick in Echtzeit verändert werden kann (äußerst cool!). So wundert es auch nicht, daß es in den Dungeons meistens nur darauf ankommt, sich durch die dreidimensionalen Polygon-Räume zu wuseln, was eine Menge Gehirnschmalz und ein gutes räumliches Denken verlangt. Statt Gegnerscharen gibt es zudem nur gelegentliche Kämpfe gegen Obermotze in der Street Fighter-Optik, die aufgrund des spärlichen Schlagrepertoires aber recht langatmig sind. Mehr Gegner, Atmosphäre und vor allem Secrets wären mir persönlich zwar lieber gewesen, doch aufgrund der genialen 3D-Engine, dem mächtigen Spielumfang mit drei Parallel-Handlungen sowie der dezenten Innovation springt dennoch ein Gold Game heraus.



Stolze 500 Punkte kostet der Aufstieg in den höheren Level; kostspielig, zumal Fehlritte mit 20 Punkten Abzug bestraft werden

Bilan konnte nach langer Jagd endlich dingfest gemacht werden. Ihm droht nun der Tod durch den "Carbon Freeze" auf der großen Gefängnisinsel. Doch während der Überfahrt gelingt dem Ungetüm die Flucht. Es tötet die gesamte Besatzung samt seiner Kumpane und flüchtet anschließend zur Gefängnisinsel, um dort mittels seiner Zauberkräfte in einen neuen Körper zu schlüpfen. Nach traditionellem Action-Adventure Spielprinzip nehmt Ihr nun die Verfolgungsjagd auf. Die Aktionsmöglichkeiten umfassen dabei den Einsatz Eures Schwertes, Sprünge sowie Rennen. Mit der X-Taste ruft Ihr ein Inventory-Menü, in Form eines Filofaxes, auf. Hier wählt Ihr beispielsweise alle Items aus, aktiviert Eure Kampfsklaven, die Ihr während zahlreicher Zweikämpfe gefangen genommen habt und steckt Euer erwirtschaftetes Geld in



Das Warzenschwein-Trio Booth, Footh und Wooth muß in einem Rutsch erledigt werden, weshalb sich die sichere Decken- und Zuschlagen-Taktik empfiehlt

Health Points oder benutzt es, um einen Level aufzusteigen. Es gibt dabei zwei Arten von Kohle. Um Items zu erstehen, müßt Ihr sie gegen Naturalien, wie beispielsweise Schokolade eintauschen. Erfahrungspunkte erhaltet Ihr hingegen nur durch gewonnene Zweikämpfe, die in Street Fighter-Manier nach dem "Best of Three"-Prinzip ausgefochten werden. Stirbt Euer Held im Laufe des Abenteuers durch eine Unachtsamkeit, werden Euch von Eurem Konto 20



Hier könnt Ihr Euer Schwert aufpowern, was allerdings einige Naturalien kostet

Punkte abgezogen. Der Spielverlauf ist übrigens nicht linear, sondern besteht aus insgesamt drei Parallel-Handlungen.



Dunbar: Who are you?
Are you a bounty hunter?
What are you doing here?

In der Bar auf der großen Gefängnisinsel seid Ihr als Kopfgeldjäger natürlich nicht willkommen



Diese Stelle werdet Ihr hassen: Sobald Ihr ein Plateau betreten habt, fällt es kurzerhand herunter; es bleibt Euch somit nur wenig Zeit, den richtigen Weg zu finden

TEST SATURN

HERSTELLER: CLIMAX/SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: 3D-PAD, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
86% GRAFIK					
76% SOUND/FX					
85% FUN					

Hardcore 4x4

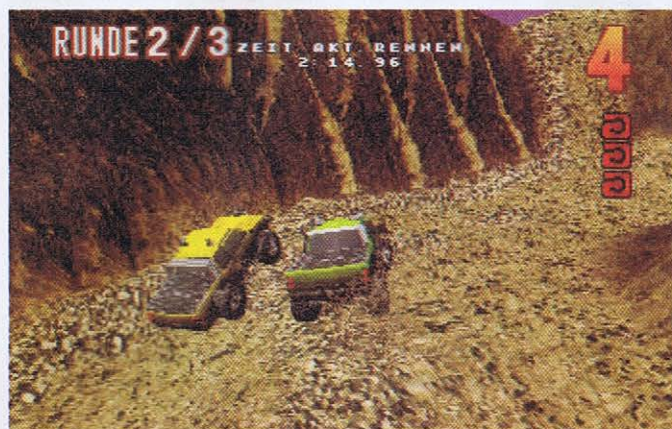
Gremlins neuester Offroadspaß entführt Euch in die freie Natur, wo es rasant über Stock und Stein geht

SATURN

Rennspiel / 1-8 Spieler

Wer kennt sie nicht, die aufgemotzten Geländetrucks aus den USA, mit hochgelegten Achsen und den großen, breiten Reifen, bei denen Personen unter 1,90m eine Leiter brauchen, um einzusteigen. Sechs dieser Monster-Vehikel stehen ganz im Mittelpunkt des fahrerischen Geschehens. Die Monstertrucks unterscheiden sich in drei wesentlichen Eigenschaften: Aufhängung, Griff und Geschwindigkeit. Bevor Ihr Euch jedoch in die schlammige Offroad-Action begeben, müßt Ihr erst einmal eine von sechs unterschiedlichen Pisten wählen. So

stehen neben Wald- und Wiesenstrecken auch Berg- und Talfahrten zur Verfügung, genauso wie eine Eis- oder Vulkanlandschaft. Zur eigenen Erschwernis kann man noch die Tageszeit ändern und statt Sonnenschein eine bewölkte bzw. stürmische Wetterlage einstellen. Auf der Piste angelangt, macht Euch neben den fünf Konkurrenten, auch die holprige, oft steil ansteigende Strecke schwer zu schaffen. Neben den Einzelrennen steht auch eine



Georg: Erst mal Grundsätzliches: Hardcore 4x4 ist auf alle Fälle ein Exot im Genre der Flitzereien. Anfangs werden eben Asphaltstraßen und übersichtliche Strecken schmerzlich vermisst und es dauert seine Zeit, bis man sich an die holprigen und unübersichtlichen Pisten gewöhnt hat. Es ist nämlich schwer einen geradlinigen Fahrtverlauf zu erreichen, da Bodenwellen und Schlaglöcher für viel Unruhe sorgen (extremes Wackeln ist die Folge),

wodurch Schikanen nicht leicht zu meistern sind. Graphisch gesehen hat Hardcore 4x4 durchaus einiges zu bieten. Die Polygonlandschaften wurden abwechslungsreich gestaltet, aber man muß auch mitansehen, daß beispielsweise Nebelschwaden und Staubwolken pixelig sind. Der Standard renommierter Konkurrenten des Genres wird somit nicht erreicht. Weiterhin müssen Abstriche im Soundbereich gemacht werden, denn mehr als monotone Schlagzeugtöne begleiten Euch nicht. Fazit: Ein Exot, der wegen Anfangsschwierigkeiten nicht jedem liegen dürfte.

stehen neben Wald- und Wiesenstrecken auch Berg- und Talfahrten zur Verfügung, genauso wie eine Eis- oder Vulkanlandschaft. Zur eigenen Erschwernis kann man noch die Tageszeit ändern und statt Sonnenschein eine bewölkte bzw. stürmische Wetterlage einstellen. Auf der Piste angelangt, macht Euch neben den fünf Konkurrenten, auch die holprige, oft steil ansteigende Strecke schwer zu schaffen. Neben den Einzelrennen steht auch eine

Waghalsige Überholmanöver auf der steil ansteigenden Bergstrecke können leicht in Überrollmanövern eures Trucks enden

Meisterschaft und der Time-Trial-Modus für bis zu acht Zocker zur Verfügung.

TEST SATURN

HERSTELLER: GREMLIN
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: PS
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 6 STRECKEN
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SOFTGOLD



DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4
97769 Bad Brückenau
Tel.: 0 97 41/39 77
Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:

Mo-Do 11.00-21.00
Fr 11.00-19.00
Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!
Ladenpreise können variieren!

Mailbox Double-T Tel.: 0 82 32/7 87 68

SATURN

Grundgerät inkl. Scartkabel,	399,00
Netzteil + Joypad	44,95
Joypad	29,90
Just a Pad	125,00
Arcade-Racer	49,90
Antennenkabel mit Bildfilter	89,90
Game Buster	79,90
Virtua Gun - Pistole	75,00
6-Player-Adapter	94,90
Alien Trilogy (PAL/AV - unzensuriert)	89,90
Alien Trilogy (PAL/DV)	99,90
Amok	99,90
Area 51	99,90
Batman Forever	89,90
Bedlam	99,90
Blazing Dragons	94,90
Bug Too!	99,90
Bubble Bobble Trilogy	99,90
Bust a Move 2	89,90
Casper	94,90
Command & Conquer	99,90
Daytona Championship Edition	99,90
Destruction Derby	99,90
Die Hard Trilogy	99,90

Exhumed	94,90
FIFA Soccer 97	99,90
Fighting Vipers	99,90
Hardcore 4 x 4	94,90
In the Hunt	94,90
Iron & Blood	99,90
Iron Man	89,90
Mighty Hits	99,90
Mr. Bones	94,90
NBA Jam Extreme	89,90
Sega Worldwide Soccer '97	99,90
Sonic Extreme	auf Anfrage
Story of Thor 2	89,90
Three Dirty Dwarfs	94,90
Tomb Raider	94,90
Tunnel B1	99,90
Virtua Cop 2	99,90
Virtua Fighter 2	95,00
Virtua On	99,90
Worms	89,90
WWF In your House	89,90

PLAY STATION

Grundgerät inkl. Scartkabel,	389,00 !!!
Netzteil + Joypad	479,00 !!!
Grundgerät + Universal-Umbau	579,00 !!!
dt/us/jp + 1 Importgame	89,90
Playstation Universal Umbau dt/us/jp	49,00
Memory Card	79,90
Memory Card Plus (120 Speicher)	94,90
Memory Card (360 Blocks)	79,90
Cobra Gun	89,90
Game-Buster	59,00
HF-Adapter	139,90
Mad Catz Lenkard	169,90
Memory Disk Drive	89,90
A-Train IV	89,90
Baphomets Fluch	89,90
Batman Forever	89,90
Black Dawn	99,90
Chronicles of the Sword	99,90
Crash Bandicoot	109,90
Cool Boarders	99,90
Command & Conquer	99,90
Destruction Derby 2	99,90
Die Hard Trilogy	94,90
Die Stadt der verlorenen Kinder	99,90
Disruptor	89,90
Dragon Heart - Fire & Steel	89,90

2 X-Treme	94,90
FIA Formula 1	99,90
FIFA Soccer 97	94,90
Iron Man	89,90
Legacy of Kain	94,90
NBA Jam Extreme	89,90
NFL Quarterback Club 97	89,90
NHL Hockey 97 (EA)	94,90
NHL Powerplay Hockey	89,90
Perfect Weapon	99,90
Project Overkill	99,90
Resident Evil	94,90
Sampras Extreme Tennis	94,90
Sentient	99,90
Sim City 2000 kpl. Dt.	94,90
Soul Edge	99,90
Soviet Strike	89,90
Space Jam	89,90
Spot goes to Hollywood	94,90
The Crow - City of Angels	89,90
Tobal No. 1	94,90
Tomb Raider	94,90
Warhammer	99,90
Wipeout 2097	99,90
WWF In Your House	89,90
X-Com - Terror from the Deep	99,90

Bei uns 95% aller Importe NUR
DM 109,90 z.B. 2 X-Treme, Twisted
Metal 2, Spot 3....

NINTENDO 64

Grundgerät (JP) oder (US) inkl. Mario 64, Netzwanlder, RGB-Umbau, RGB-Kabel... Preis auf Anfrage
Wave Racer (JP) 179,- Wayne Gretzky Hockey (US) 179,- JETZT VORBESTELLEN!!! Grundgerät (PAL)
(März 97) - 399,-; Mario 64 (PAL) 99,90; Pilot Wings 64 - 129,90; Wave Racer 64 - 99,90

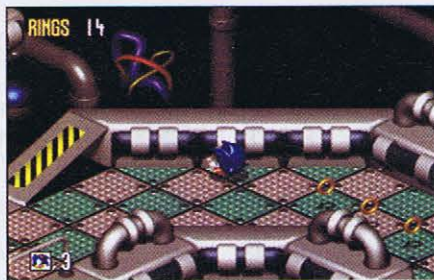
DOUBLE-T ARCADE STORE

Jetzt auch in NÜRNBERG!!
Fenitzerplatz 4; 90489 Nürnberg/Rennweg zwischen U-Bahn-Station Schoppershof + U-Bahn-Station Rennweg
Tel: 09 11/55 62 61 Kein Versand, nur Ladenlokal!

LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten ■ Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen ■ Bei uns auch US- und Jp-Import-Games ■ Vor Ort können Spiele für Sega Saturn und Sony PlayStation getestet werden ■ Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten ■ Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. ■ Ab DM 300,- portofrei ■ Fragen zu Neuankündigungen und weiteren Produkten? ■ Anruf genügt!!!



In der verschneiten "Diamond Dust"-Welt verwandelt Euch ein Eisstrahl kurzzeitig in einen Eiswürfel (SAT)



In der High Tech-Welt "Gene Gadget" geht es aufgrund zahlreicher Lufröhren streckenweise besonders rasant zu (SAT)



Propeller verhelfen Euch in dieser Szene zu einem kurzen Freiflug, was jedoch völlig ungefährlich ist (MD)

Sonic 3D - Blast!

Sega holt zum Doppelschlag aus: Nach längerer Sendepause meldet sich das blaue Nadelkissen auf zwei Konsolen-Plattformen wieder zurück

MD / SAT

Jump 'n Run / 1 Spieler

Nun hüpf Segas Igel doch dreidimensional durch die cartoonartigen Szenarien, jedoch nicht wie ursprünglich angekündigt beim Mega-Projekt Sonic X-treme, sondern in der isometrischen Pseudo-3D-Darstellung. Das Gameplay dürfte mittlerweile bekannt sein: In jedem Abschnitt muß Sonic eine bestimmte Anzahl von biomechanoiden Dr. Robotnik-Wesen in kleine Flicky-Piepmätze verwandeln, sie anschließend einsammeln und beim Checkpoint, in Form eines großen Rings abliefern. Zur Feindvernichtung steht Euch in den weitläufigen Levels die bewährte Po-Attacke oder die Spin Attack zur Verfügung, mit der Ihr die Gegner in alle Richtungen anvisieren und anschließend Überrollen könnt. Neben den Goldringen, Schutzschildern und anderen bekannten Power Ups wurden in



Durch den Spin Attack könnt Ihr die Feinde bequem anvisieren, bevor Ihr sie überrollt (MD)

nahezu allen Stages (außer den Boss-Zonen) Sonics Freunde Knuckles und/oder Tails versteckt. Sobald Ihr einen Sonic-Spielkameraden entdeckt habt und über genügend Goldringe verfügt, kommt Ihr bei beiden Versionen in den Genuß einer 3D-Bonusrunde, die vom Spielablauf her stark der von Sonic 2 ähnelt. Euer Sonic rast wie beim Modul-Oldie durch einen Halfpipe-Tunnel und muß versuchen, pro Abschnitt eine vorgegebene Anzahl von Ringen einzusammeln. Gelingt Euch dieses Kunststück zweimal, erhaltet Ihr zum Abschluß



Ulf: Bei Hüfspielen in der komplexen isometrischen Perspektive besteht oftmals die Gefahr, daß das Leveldesign viele Längen bietet und die Feindvernichtung per Po-Attacke zum Glücksspielgerät, doch bei Sonic 3D - Blast! haben die Designer beide Schwächen gut gelöst. Dank der Spin Attack könnt Ihr nämlich die Feinde recht präzise ausschalten, ohne blind in der Gegend herumzuhüpfen. Durch zahlreiche und abwechslungsreiche Spielelemente, wie den bekannten Loopings oder Sprungfedern kommt

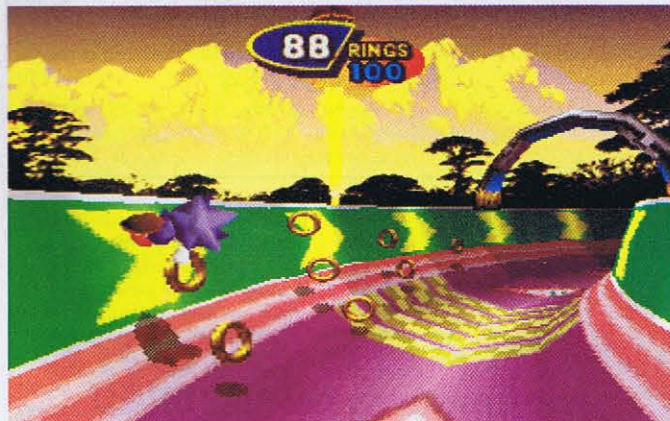
desweiteren mächtig Tempo ins Spiel. Da jede Welt zudem eine völlig unterschiedliche Grafik mit neuen Anforderungen bietet, bleibt für Langeweile nur wenig Zeit. Apropos "Technik", die Render-Gruppen überzeugen auf beiden Systemen durch eine enorme Farbvielfalt und Abwechslung. Soundtechnisch bietet zudem vor allem die Saturn-Version stimmungsvolle Tracks von House über Jazz bis hin zu einem weihnachtlich angehauchten Stück. Die genannten Positiva summieren sich zwar nicht zu einem Überspiel, Sonic-Fans, die sich am durchdachten Leveldesign einmal festgebissen haben, werden jedoch nicht enttäuscht sein.

einen begehrten Chaos Emerald. Beide Versionen sind vom Ablauf her übrigens nahezu

identisch, wobei der Saturn-Sonic sogar mit dem 3D-Pad spielbar ist.



Systembezogen wurde aus dem Mega Drive mehr Grafik herausgekitzelt



Die 3D-Bonusrunde: Wie beim Oldie Sonic 2 durchläuft Segas Maskottchen einen halboffenen Tunnel, um pro Abschnitt eine vorgegebene Anzahl von Ringen einzusammeln (SAT)

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: TRAVELLER'S TALES/SEGA
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 18
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



TEST SATURN

HERSTELLER: TRAVELLER'S TALES/SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 18
BESONDERHEITEN: 3D-PAD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



Donkey Kong Land 2



... alias Donkey Kong Country 2 im schmucken Pocketformat

GAME BOY

Jump 'n Run / 1 Spieler

Die Story dürfte bekannt und ohnehin relativ uninteressant sein: Donkey Kong wurde vom Fiesling King K. Rool entführt. Eine gute Gele-

genheit für die beiden Nachwuchsaffen Dixie und Diddy sich zu beweisen. Wie schon beim großen Super Nintendo-Bruder dirigiert Ihr die beiden animalischen Helden durch eine Vielzahl von computergerenderten Stages in Rares ACM-Technik. Ihr steuert dabei wahl-



Ulf: Nintendo bzw. Rare liefern wie gewohnt Qualitätsarbeit ab, die keinen gravierenden Schwachpunkt aufweist. Das Leveldesign

spielt sich so präzise wie ein Uhrwerk und läßt in puncto Abwechslung ohnehin die meisten Konkurrenten alt aussehen. Auch die technischen Hardwarevoraussetzungen wurden optimal genutzt. Die Render-Grafiken verblüffen durch den hohen Grad an Detailreichtum und die Musikunterma-

lung bietet schöne, bisweilen sogar raffinierte Melodien, statt nervigem Gepiepse. Man sollte allerdings einen Super Game Boy oder den Game Boy Pocket sein Eigen nennen, denn auf dem Handheld-Oldie verwischen die Grafiken leicht, wodurch die Übersichtlichkeit (und die Augen) etwas leidet. Alle Gelegenheitsspieler sollten sich zudem im klaren sein, daß DKL 2 einen harten Jump 'n Run-Brocken darstellt. Vor allem der Umstand, daß normales Abspeichern Geld kostet, dürfte nicht jedermann schmecken.



Nahezu alle bekannten Levels und Features, wie beispielsweise sämtliche tierischen Helfer wurden auf dieses Modul gezwängt

TEST GAME BOY

HERSTELLER: RARE/NINTENDO
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 40+
BESONDERHEITEN: BATTERIE, SUPER GAME BOY
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: NINTENDO



HARD & SOFTWARE

02841-94260

Im Ring 29 - 47445 Moers

Fax: 02841 / 942623

Händleranfragen erwünscht

SONY PLAYSTATION

4-4-2 Fußball	d	69.80
A 4 Global Evolution	d	93.95
Adidas P. S. Soccer	D	94.95
Agile Warrior F111	E	84.95
Alien Trilogy	d	89.95
Alone in the Dark 2	d	99.95
Andretti Racing	d	79.95
Aquanaut's Holiday	d	89.95
Area 51	d	84.95
Assault Rigs	d	84.95
Baphomets Fluch	m	82.95
Black Dawn	d	84.95
Bedlam	m	84.95
Blam! Mashinehead	m	84.95
Blazing Dragon's	d	84.95
Bubble Bobble 2	d	79.95
Bust a Move 2	d	69.95
Command & Conq.	d	99.95
Chronicles o. t. Ssword	d	84.95
Criticom	E	85.00
Cybersled	d	84.95
Darkstalkers	d	82.95
Davis Cup Tennis	d	84.95
Deadly Skies	E	85.00
Deathdrome	d	85.95
Defcon 5	d	84.95
Destruction Derby 2	d	93.95
Die Hard Trilogy	d	79.95
Discworld	d	84.95
Disrupter	d	89.95
Earthworm Jim 2	d	85.95
Extreme Games	d	84.95
Extreme Pinball	d	79.95
Fade to Black	d	79.95
Fifa 97	d	79.95
Formel 1	d	99.95
Galaxian 3	d	89.95
Galaxy Fight	d	85.00
Gex	d	84.95
Grid Run	d	85.95
Gunship 2000	d	94.95
Hebereke	d	85.00
Hexen	d	84.95
Hi-Octane	m	79.95
Hyper F. M. Tennis	d	85.95
Impact Racing	E	85.00
In the Hunt	d	84.95
Intern. Track & Field	d	89.95

SONY PLAYSTATION

International Moto X	d	79.95
Johnny Bazoakane	D	79.00
Jumping Flash 2	d	84.95
Klreak the blood	d	84.95
Konami Open Golf	d	84.95
Krazy Ivan	d	84.95
Lomax	d	89.95
Magic Carpet	d	79.95
Megaman X3	d	85.95
Mickey's Wild Adv.	d	84.95
Motor Toom 2	d	84.95
Myst	d	84.95
Namco Smash Court	d	84.95
Namco Soccer P.Goal	d	84.95
NBA Hangtime	d	85.95
NBA Live 96	d	79.95
NBA-In the Zone	d	94.95
Need for Speed	d	79.95
NFL Game Day	d	93.95
NHL Hockey 97	d	79.95
NHL P.P Hockey '96	d	79.95
Novastorm	d	84.95
Olympic Games	D	74.95
Olympic Soccer	D	74.95
Onside Soccer	d	84.95
Pandemonium	d	84.95
Penny Racers	m	82.95
PGA Tour Golf 96	d	79.95
PGA Tour Golf 97	d	79.95
Philosoma	d	84.95
Pitball	d	85.95
PO'ED	d	84.95
Powerplay Hockey	E	78.00
Powerserve	d	99.00
Primal Rage	d	84.95
Pro Pinball The Web	d	84.95
Psychic Detective	d	74.95
Raging Skies	d	93.95
Raw Pursuit	d	85.00
Rayman	d	84.95
Resident Evil	D	84.95
Return Fire	d	84.95
Ridge Racer R.	D	99.00
Road Rash	m	79.95
Shellshock	E	79.00
Shockwave Assault	d/E	59.95
Sim City 2000	d	84.95
Skeleton Warriors	e	78.00

SONY PLAYSTATION

Soviet Strike	d	84.95
Space Hulk	d	79.95
Spot goes to Hollyw.	d	84.95
Spot 3	e	84.95
Starblade Alpha	d	84.95
Starfighter 3000	d	84.95
Street Racer	d	84.95
Streetfighter Alpha 2	d	85.95
Striker 96	d	74.95
Summer Games	e	84.95
Syndicate Wars	d	79.95
Tekken 2	d	99.95
The Raiden Project	d	85.00
Theme Park	d	79.95
Thunderhawk 2	E	85.00
Tilt	D	79.00
Time Commando	d	79.95
Tomb Raider	d	84.95
Top Gun Fire at Will	m	89.95
Total NBA	d	93.95
True Pinball	d	99.00
Tunnel B1	m	89.95
Twisted Metal	d	84.95
Victory Boxing	d	85.00
Viewpoint	d	79.95
Virtual Golf	d	85.00
War Hawk	d	84.95
Whizz	d	74.95
Williams Arcade Cl:	d	64.95
Wing Commander 3	d	84.95
Wing Commander 4	d	84.95
WipEout 2097	m	89.95
World Cup Golf Prof:	D	86.00
Worms	d	99.00
Zero Divide	d	92.00

HARDWARE - PLAYSTATION

Playstation Grundg.	399.95
Memory Card 1MB	49.95
Memory Card 8 MB	79.95
Control Pad	59.95
PSX-Maus	54.95
HF Adapter	49.95
Scart/RGB-Kabel	29.95
Predator Gun	69.95

WING COMMANDER IV 84⁹⁵

..... für Playstation.

COMMAND & CONQUER
..... für Playstation. **99.95**

DESTRUCTION DERBY 2
..... für Playstation. **93.95**

SIM CITY 2000
..... für Playstation. **84.95**

CRASH BANDICOOT
..... für Playstation. **99.95**

TOMB RAIDER
..... für PSX / Saturn. **84.95**

STAR GLADIATOR
..... für Playstation. **84.95**

CRUSADER NO REMORSE
..... für Playstation. **84.95**

FIFA 97, NHL 97, NBA 97
..... für PSX / Saturn. je **79.95**

FINANZIERUNGS - ANGEBOTE

Saturn Virtua P. Barpreis 579,-
Sega Saturn Grundgerät +
Virtua Cop + Virtua Gun.. **12 x 40,-**
= 480,- DM

Saturn + C&C. Barpreis 499,-
Saturn Grundg.
+ Command & Conquer. **12 x 44,-**
= 528,- DM

PSX Classic P. Barpreis 659,-
Playstation Grundgerät +
Tomb Raider, Baphomets Fluch,
Crash Bandicoot. **12 x 58,-**
= 696,- DM

Playstation Comp Barpreis 724,-
Playstation Grundgerät +
Formel 1, Destruction Derby 2,
Mad Catz Lenkrad.. **24 x 33,-**
= 792,- DM

Nintendo 64 Barpreis 799,-
Die 64Bit Spielekonsole stellt: alles
in den Schatten was Sie bisher an
Echtzeit-Grafik gesehen haben.
Inclusive Mario 64 **24 x 73,-**
= 832,- DM

Lara Croft Compil. Barpreis 339,-
"Tomb Raider" + "Baphomets
Fluch", "Chronicals of the Sword"
und last but not least "Adventure
of Lomax". **12 x 30,-**
= 360,- DM

Bestellannahme: Mo - Fr.: 10.00 - 20.00 Uhr

Sa.: 10.00 - 14.00 Uhr

Finanzierung über unsere Partnerbank (eff. Jahreszins = 12.9 %)

Super Nintendo
Jump 'n Shoot/1 Spieler

Realm

Das übliche Thema: In der fernen Zukunft (im Jahre 5069) muß mal wieder die Erde vor feindlichen Invasoren gerettet werden. Ihr steuert einen Cyber-Punk, der sich durch fünf Levels wie Zaubewald, Plasmahafen und Stratosphäre ballert. Neben der Standardwumme kann eine zweite (Plasmagun, zielsuchende Geschosse) aufgenommen werden.



Durch Druck auf die X-Taste wird die Waffe gewechselt. Der Munitionsvorrat ist abgezählt, wird jedoch durch das Beschießen gelber Kristalle wieder aufgefrischt. Die Steuerung von Realm ist recht ausgegoren: Im Gegensatz zu Mega Man darf Euer Held in alle acht Richtungen schießen, und durch Druck auf die rechten oder linken hinteren Tasten wird verhindert, daß man beim Schießen nach rechts/links auch gleichzeitig nach rechts/links geht. Die Grafik ist überdurchschnittlich gut und überzeugt durch stimmungsvolle Licht-Schatten-Effekte. (Christoph)

Muster von: Titus

FUN
63%

Super Nintendo
Jump 'n Run/1 Spieler

Oscar

Mit dem langsamen Ableben des Super Nintendos tischt uns Titus noch einmal biederste Jump 'n Run-Kost auf, die selbst in den Anfangsjahren der betagten Konsole keinen Rentner hinterm Ofen hätte vorlocken können: Oscar, der Star der Leinwand, muß sich durch vier verschiedene Kinofilme (entsprechen den Levels) hindurchkämpfen, und eine be-



stimmte Anzahl der gleichnamigen begehrten Trophäen einsammeln. In Westernstadt, Cartoon-Level, Horror-Streifen und Vorzeit-Welt warten so innovative Boni wie Uhr (Gegner werden unbeweglich) Siebenmeilenstiefel (größere Sprünge) und Schild (Schutz bei Berührung) darauf, eingesammelt zu werden. Die Hauptwaffe Oscars ist jedoch das Jojo. Mit seiner Hilfe kann er Gegner eliminieren und Wände zerbröseln. Das Gameplay ist staubtrocken, und die Feinde, lieblos in der Gegend plaziert, traben dumm wie die Lemminge den ihnen einprogrammierten Weg von A nach B ab. Oscar - alles andere als preisverdächtig. (Christoph)

Muster von: Titus

FUN
29%



Das Inventar-Menü wird in Bibliotheksform gestaltet - in den Büchern könnt Ihr zum Beispiel die Kampftechniken nachlesen



Von Zeit zu Zeit einigt Ihr Euch mit einem Endgegner - mehr oder weniger friedlich

Terranigma

Endlich gibt es wieder Futter für das gute alte Super Nintendo: Mit Terranigma liefert uns Big N ein Action-Adventure der klassischen Art

SUPER NINTENDO

Action-Adv. / 1 Spieler

Wer von Euch hat noch nicht die Werbung zu Terranigma gesehen: Big N startete Anfang Dezember einen TV-Feldzug, der sich sehen lassen kann. Was bleibt uns anderes übrig, als Euch SN-Getreuen den Test dafür zu liefern. Im ewigen Kampf zwischen Gut und Böse ist es zur Apokalypse gekommen: Die Kontinente sind im Ozean versunken und das Leben ist fast völlig vernichtet. Nur in der Unterwelt haben ein paar Menschen überlebt. Hauptheld Ark, ein halbwüchsiger Draufgänger, zerbricht in seiner Unwissenheit ein magisches Siegel, so daß sich das Gleichgewicht zugunsten des Bösen verschiebt. Das darf natürlich nicht sein, also muß Ark losziehen und das Gleichgewicht wiederherstellen. Durch

Beschwörungen an den passenden Altären sollen die Kontinente wieder über das Meer erhoben und das Leben wiedererweckt werden. Natürlich stellen sich Euch wieder ganze Horde von Kreaturen in den Weg, die Ihr nach allen Regeln der Kunst zerlegen müßt. Neben dem üblichen Hau-drauf könnt Ihr dabei Blitzattacken, Sprungschläge oder Mehrfachattacken verwenden - gesteuert durch Eurer Pad-Geschick. Als Belohnung warten meist Geld und Erfahrungspunkte, für die Ihr dann Arks Eigenschaften verbessern könnt. Euer Inventar-Menü befindet sich in einer Truhe, die Ihr am Anfang bekommt. Dort werden Waffen und Rüstungen angelegt und Gegenstände verwendet. Terranigma ist komplett in Deutsch und für die kniffligen Rätsel und Endgegner liegt ein Spieleberater in der Verpackung.



Ziel Eurer Mission ist es, all die arretierten Seelen aus ihrem Gefängnis zu befreien - sie geben Euch danach wertvolle Tips



René: Prima! Endlich bekommt mein SNES wieder etwas Futter - es wurde auch langsam Zeit!

Terranigma

gefällt in vielen Punkten: Die anscheinliche Grafik gehört ebenso dazu wie die für die Japano-RPGs typische Musik. Die beste Idee ist meines Erachtens die Steuerung: Sämtliche Kampfstile verlangen andere Tastenkombinationen - beherrscht Ihr diese, dann seid Ihr unschlagbar - und viel Geschick mit dem Pad. Eine nette Sache ist auch das Inventar-Menü: Das wurde in eine Kiste verpackt - Pandoras Box - und hat weniger das Aussehen eines Menüs als das einer Bibliothek, wo Ihr mal eben etwas ausleihen oder nachschlagen könnt. Vom technischen Standpunkt gibt es eigentlich nichts Wesentliches zu bemängeln. Was jedoch der Motivation (und der Wertung) sehr abträglich ist, ist der gute Spieleberater bzw. Komplettlösung in der Verpackung. Es ist ja nicht nur, daß unseren Helden Ihre Arbeitsgrundlage entzogen wird - seid doch mal ehrlich: Wer von Euch überlegt dann noch länger als fünf Minuten an den teilweise ziemlich kniffligen Rätseln? Das sprengt die ganze RPG-typische Atmosphäre! Fazit: Terranigma ist eine exzellente Wahl für alle, die den Spieleberater vorher verbrennen.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ENIX/NINTENDO
DATENTRÄGER: 32-MBIT-MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGSPLAN: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE, SPIELEBERATER
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
78% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
80% FUN				

Tetris Attack

Mario und seine Mannen laden zum Knobel-
vergnügen in Niedlich-Optik

SUPER NINTENDO

Denkspiel / 1-2 Spieler

Das Einzige, was Tetris Attack mit dem Namensvetter Tetris gemeinsam hat, ist die Röhre, in welcher sich die Spielsteine stapeln - bei Tetris Attack werden selbige allerdings von unten nach oben

geschoben. Es gibt insgesamt fünf verschiedene Symbole. Kunterbunt gemischt tauchen ständig neue in Sechserreihen am unteren Spielfeldraum auf. Eure Aufgabe ist es nun, mindestens drei gleiche Symbole horizontal oder vertikal zusammenzubringen. Dazu steht ein Greifer zur Verfügung, mit dessen Hilfe man jeweils zwei Steine



Ständig trifft man auf altbekannte Mario-Gesichter



Christoph: Eins muß man den Programmierern von Tetris Attack lassen: Das Spiel ist von vorne bis hinten perfekt durchgestylt. Angefangen

von der niedlichen grafischen Aufmachung bis zum durchdachten Gameplay. Im Puzzle Mode wird man mit den wesentlichen Moves vertraut gemacht, die man dann später im Time Trial oder Stage Clear Mode fast automatisch zum Einsatz bringt. Tetris Attack hat mehr spielerisches

Potential als viele andere Konsolen-Knobeleien. Die Möglichkeiten beim Verschieben der Steine sind groß: So kann man durch mehrmaliges Drücken einen Stein nach und nach von ganz links nach ganz rechts (und umgekehrt) wandern lassen, und die Steine einzeln zu hoch wachsender Säulen lassen sich wahlweise von Oben oder aus der Mitte abtragen. Tetris Attack ist eines der wenigen Videospiele, welche für jede Altersstufe interessant sind und uneingeschränkt das Prädikat "pädagogisch wertvoll" verdienen.

von einer beliebigen Stelle des Spielfeldes aufnimmt. Auf Knopfdruck wird der linke mit dem rechten Stein vertauscht. Das klingt zunächst alles recht banal, bei genauerem Hinsehen ergeben sich allerdings zahlreiche Möglichkeiten. Man kann gegen den Computer oder einen zweiten Mitspieler antreten; außerdem gibt es noch einen Puzzle Modus, in dem mit einer vorgegebenen Anzahl von Moves eine Figur abgetragen werden muß.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: NINTENDO
DATENTRÄGER: MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 60+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: NINTENDO



Game Shop

Laden und Versand

Paul-Hindemith-Str. 10

37574 Einbeck

Tel./Fax:

05561/3094

**Ankauf,
Verkauf,
Tausch –
laufend!!**

Händleranfragen
erwünscht!!

**SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64
SNES, NES, GB, PC CD-ROM
MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR**

**Wir nehmen auch Sammlungen
dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf
einer Playstation, Saturn oder
Nintendo - Ultra 64**

**Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder
Nintendo - Ultra 64 lieferbar!**

VIDEO + GAMESHOP KRASCHL

POSTGASSE 1, 6200 JENBACH

ÖSTERREICH

TEL. + FAX

05244/64959

AUS DER BRD

0043/5244/64959

ALLE NEUHEITEN FÜR:

SONY SATURN S - NES

MEGA DRIVE PC CD ROM

NINTENDO 64

GEBRAUCHTSPIELE AB ÖS 200.-

DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



**01308/
11103**

Die Nummer gegen Kummer
Das Kinder- und Jugendtelefon:
Wir hören zu - solange Ihr wollt,
und alles bleibt unter uns.
Montags bis freitags 15 - 19 Uhr



BundesArbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Sega Beat'em Up 92%

Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikaufklärung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1.000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Virgin Eishockey 90%

NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasanz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

Sega Rennspiel 92%

Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem Zwei-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Eidos Action-Adventure 92%

Tomb Raider

PlayStation (Mega Fun 12/96 S.44)

Eidos' Mammutwerk läßt den Abenteurer in einem kompletten 3D-Environment völlige Bewegungsfreiheit. Gigantische Levels, vielfältige Aktionsmöglichkeiten und eine bisher unerreichte "Indiana Jones"-Atmosphäre sorgen für durchzockte Nächte.

Psygnosis Denkspiel 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

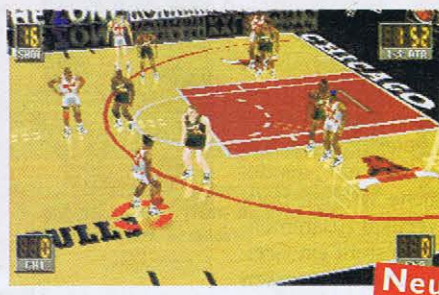
Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.



Konami Basketball 90%

NBA In the Zone 2

PlayStation (Mega Fun 02/97 S. 36)

Brilliant Simulation aus dem Land des Lächelns: Unglaubliche Detailverliebtheit dank feinsten Motion Capture-Animationen und Texture-Gesichtern, dynamisches Gameplay mit strategischen Möglichkeiten sowie intelligente CPU-Akteure zeichnen dieses Produkt aus. Eine echte Herausforderung für Freaks.

Electronic Arts Golf 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Codemasters Tennis 86%

Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Electronic Arts American Football 90%

Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Virgin Strategie/Simulation 90%

Command & Conquer

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/97 S. 36)

Echtzeit-Strategie gepaart mit fesselnden Missionen - C&C besticht durch einfache Bedienung, eine ausgefeilte künstliche Intelligenz des Gegners, gigantische Motivation und dem Bewußtsein, als Böser einen unsauberen Krieg zu führen - ein hoher Suchtfaktor ist garantiert.

Acclaim/Acclaim Ego-Shooter 90%

Alien Trilogy

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Sega Shoot'em Up 87%

Panzer Dragoon Zwei

Saturn (Mega Fun 05/96 S.70)

Segas Drachenflug überzeugt durch eine der aufregendsten Polygon-Grafiken, die es bisher auf der Konsole zu sehen gab, einem orchestralen Donnersound sowie Balleraction vom Allerfeinsten. Noch mehr Umfang und Abwechslung als der Vorgänger.

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos Geniestreich bietet Leveldesign in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Sega Fußball 89%

Sega Worldwide Soccer '97

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.



PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS

Computersystems GmbH

Information

Weitere Spiele
sind auf Anfrage
erhältlich!

Händleranfragen
sind erwünscht!

Zweigstelle

Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitt
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 20.00
Sa 11.00 - 16.00

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Importe

Import PSX 477.-
Umbau-Chip 39.-
PlayStation-Umbau 59.-
zus. nur **88.-**

Tokyo Highway
Destr. Derby 2
2 Xtreme
je nur **99.-**

Twisted Metal 2
Rage Racer
Jet Moto
je nur **99.-**

Dragonheart
Soul Edge *
Batman
je nur **99.-**

Kings Field 2
Silverload
Deception
je nur **109.-**

Rebel Assault 2
Tempest X
je nur **99.-**

Beyond t. Beyond
Legacy of Kain
Allied Gen.
je nur **99.-**

Perfect Weapon
Bubsy 3D
Spot 3D
je nur **109.-**

Kileak 2 - Epidemic
Slamscape
Contra
je nur **99.-**

Floating Runner
Dragonheart
Space Jam
je nur **89.-**

PSX Hardware

PlayStation 389.-
Pad 55.- + Memory-Card 46.-
+ Konsolen-Tasche
zus. nur **89.-**

neGcon
Pad

79.-

MAD
Catz

139.-

Spezialized
Joystick

107.-

Analog Joystick 119.-
Padverlängerung 19.-
Station Pad 29.-
Station Masterpad 39.-

ASCII
Pad

63.-

Mouse+
Mauspad

55.-

Memory 8 MBit 76.-
Memory 24 MBit 99.-
PC-Link Paket 84.-
Multiplayer-Box 63.-

Predator
Gun

69.-

Gamebuster 84.-
HF-Adapter 39.-
Link-Kabel 24.-
Scart-Kabel 24.-

PSX Software

Crash Bandicoot
Formel 1
Tekken 2
je nur **99.-**

Motor Toons GP 2
Tunnel B 1
Senna Karts
je nur **84.-**

Supersonic Racers
Burning Road
Street Racer
je nur **89.-**

NBA Jam Extreme
Pandemonium
WWF
je nur **79.-**

Project Overkill
Resident Evil
Reloaded
je nur **88.-**

Star Gladiator
Wipe Out 2097
A-Train
je nur **92.-**

Sim City 2000
Warhammer
X-COM 2
je nur **89.-**

Baphomet's Fluch
Adv. of Lomax
Myst
je nur **84.-**

Bubble Bobble 2
Blast Chamber
Alien Tril.
je nur **84.-**

Blam Machinehead
Victory Boxing
Black Dawn
je nur **89.-**

Unsere Spiele des Monats:

NBA Live 97

Polygon-Basketball der neuen Generation.
Neu für Sony Playstation und Saturn.

Komplett
deutsch

nur

84.-

Destruction Derby 2

Das härteste Rennen Amerikas wartet auf Sie !!!
Neu für Sony Playstation.

Komplett
deutsch

nur

99.-

Top - Angebote PSX und Saturn

Command & Conquer Last Rites *

Für PSX
und SAT

je nur

99.-

NBA In the Zone 2 Cool Boarders

Nur
PSX

je nur

94.-

The Crow * Tomb Raider

Für PSX
und SAT

je nur

89.-

Po'ed Steel Harbinger

Nur
PSX

je nur

88.-

Dark Savior Sonic 3D Blast

Nur
SAT

je nur

89.-

Nascar Racing 96 Micro Machines V3

Nur
PSX

je nur

84.-

Hardcore 4x4 Soviet Strike

Für PSX
und SAT

je nur

84.-

Tobal No. 1 Streetfighter α 2

Nur
PSX

je nur

94.-

FIFA Soccer 97 NHL Hockey 97

Für PSX
und SAT

je nur

79.-

I. Superstar Soccer NHL Powerplay

Nur
PSX

je nur

79.-

Shockwave Assault FIFA Soccer 96 Hi-Octane

Nur
SAT

je nur

35.-

Street Fighter: The Movie Rise of the Robots 2 WWF Wrestlemania

Nur
PSX

je nur

55.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale. * Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar. Vorbestellung erhalten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!

Most Wanted!

Auf dieser Seite seid Ihr gefordert! Um trotz der nahezu unüberschaubaren Softwareflut ein interessantes Heft zu gestalten, wollen wir von Euch wissen, welche Spiele Euch interessieren, welche Genres Ihr bevorzugt und welche Systeme Euch am meisten am Herzen liegen. Füllt einfach diesen Fragebogen aus und helft uns somit, die optimale Mega Fun zu erstellen! Mitmachen lohnt sich, denn unter allen Einsendungen verlosen wir drei tolle Spiele!

1. Welche der folgenden Titel würdest Du kaufen?
(drei Kreuze bei der Systemangabe möglich)

2. Welche der folgenden Titel interessieren Dich am meisten?
(fünf Kreuze möglich)

System	SN	MD	PS	SAT	3DO	N64	GB	GG	Frage 2
B. A. Toshinden 3			☐						☐
Broken Hellx			☐						☐
Bushido Blade			☐						☐
Contra: Legacy of War			☐						☐
Die Hard Arcade			☐						☐
FIFA '97			☐						☐
FIGHTERS MEGAMIX			☐						☐
Final Fantasy VII			☐						☐
Inter. S. Soccer Deluxe 64			☐						☐
Lost Vikings 2			☐						☐
Mario Kart 64			☐						☐
Micro Machines V3			☐						☐
Monster Truck			☐						☐
Rage Racer			☐						☐
Rebel Assault 2			☐						☐
Sonic X-Treme			☐						☐
Soul Edge			☐						☐
Speedster			☐						☐
Star Gladiator			☐						☐
Star Wars: S.o.t.E.			☐						☐
Starfox 64			☐						☐
Super Mario 64			☐						☐
Terranigma			☐						☐
Turok			☐						☐
Ultra Rally			☐						☐
Wave Race 64			☐						☐
Wild Nines			☐						☐
Yoshi's Island			☐						☐
Zelda 64			☐						☐

3. Welches Genre interessiert Dich am meisten?
(Nur zwei Kreuze möglich)

Beat 'em Up	
Jump 'n Run	
Jump 'n Shoot	
Shoot'em Up	
Action Adventure	
Rollenspiel	
Sportspiele	
Denkspiele	
Rennspiele	
Strategie	

4. Welches System besitzt Du?

Saturn	
PlayStation	
3DO	
Jaguar	
Super Nintendo	
Mega Drive	
32X	
Mega CD II	
Game Boy	
Game Gear	

5. Welches System möchtest Du Dir in nächster Zeit zulegen?

Saturn	
PlayStation	
3DO	
3DO M2	
Super Nintendo	
Mega Drive	
32X	
Mega CD II	
Game Boy	
Game Gear	
Nintendo 64	

6. Welche Schulnote hat Deiner Meinung nach die aktuelle Mega Fun- Ausgabe verdient?

Note:

7. Was gefällt Dir an dieser Ausgabe besonders?

8. Was hat Dir an der Mega Fun 02/96 nicht gefallen?

9. Was würdest Du generell an der Mega Fun ändern?

10. Wie würdest Du die Titelseite in Schulnoten bewerten?

Note:

11. Wie alt bist Du?

..... Jahre

12. Wieviel Geld geht monatlich für Videospiele drauf?

cirka DM

13. Du bist?

männlich weiblich

**Most Wantend-Gewinner
aus MF 12/96**
Christian Röder aus Tauberbischofsheim
Konstantin Aivaliotis aus Donnbronn
Andreas Steinborn aus Reutlingen

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Telefonnummer

**Schickt den ausgefüllten Coupon an
folgende Adresse:**

**Redaktion Mega Fun
Kennwort: Most Wanted
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg**

M.C. GAME

Telefon 05 21 / 6 42 34

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	DV	379,95
NeGCon	DV	84,95
3D Lemmings	DV	84,95
A-Train	DV	94,95
Actua Golf	DV	84,95
Adidas Power Soccer	DV	94,95
Adventures of Lomax	US	109,95
Andretti Racing	DV	84,95
Alone in the Dark	DV	99,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Arc the Lad 2	JP	139,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle Arena Toshinden	DV	79,95
Battle Arena Toshinden 2	DV	84,95
Beyond the Beyond	US	104,95
Black Dawn	US	109,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blast Chamber	US	109,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Burning Road	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Cheesy	DV	84,95
Chronicles of the Sword	DV	89,95
Cool Boarders	JP	139,95
Crash Bandicoot	DV	99,95
Crime Wave	DV	i.v.
Cyberia	DV	89,95
D	DV	84,95
Darkstalkers	DV	84,95
Davis Cup Tennis	DV	84,95
Deathtrap Dungeon	DV	i.v.
Destruction Derby	DV	94,95
Destruction Derby 2	US	104,95
Descent	DV	84,95
Die Hard Trilogy	DV	84,95
Discworld	DV	84,95
Disruptor	DV	84,95
Dragonheart	DV	84,95
Dungeon Creator	JP	104,95
Earthworm Jim 2	DV	84,95
Extreme Games	DV	84,95
Extreme Games 2	US	104,95
F1	DV	99,95
Fade to Black	DV	84,95
FIFA Soccer 97	DV	84,95
Final	DV	84,95
Floating Runner	US	84,95
Fox Hunt	DV	89,95
Frank Thomas Big H. Baseball	DV	84,95
Goal Storm	DV	69,95
Gunship	DV	89,95
Horned Owl	US	114,95
Impact Racing	DV	79,95
In the Hunt	DV	84,95
Iron & Blood	DV	84,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Jet Moto	US	104,95
Jumping Flash	DV	89,95
Jumping Flash 2	DV	94,95
Kings Field	US	109,95
Killing Zone	DV	89,95
Konami Open Golf	DV	84,95
Legacy of Kain	US	99,95
Lone Soldier	DV	84,95
Madden 97	DV	84,95
Magic Carpet	DV	59,95
Megatudo 2096	JP	139,95
Mickeys Wild Adventure	DV	84,95
Moto X	DV	84,95
Motortoon Grand Prix 2	DV	94,95
Myst	DV	89,95
Namco Museum Vol. 1	DV	94,95
Namco Museum Vol. 2	DV	84,95
Namco Museum Vol. 3	JP	144,95
Namco Museum Vol. 4	JP	139,95
Nascar Racing	US	99,95
NBA in the Zone	DV	89,95
NBA Jam Extreme	DV	84,95

Need for Speed	DV	84,95
NFL Full Contact	US	94,95
NFL Game Day	DV	94,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	84,95
NHL Face Off	DV	84,95
NHL Face Off 97	US	109,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.v.
Ogre Battle	DV	124,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Overblood	JP	139,95
Pandemonium	DV	Nov
Parodius Deluxe	DV	69,95
Pennant Race	US	109,95
Penny Racers	DV	84,95
Pete Sampras Extr. Tennis	DV	84,95
PGA Tour Golf 97	DV	84,95
Pitball	DV	89,95
Po'Ed	DV	89,95
Popolocrois	DV	129,95
Pro Pinball	DV	89,95
Project Overkill	DV	84,95
Psychic Detective	DV	84,95
Psychic Force	JP	119,95
Raging Skies	DV	94,95
Rayman	DV	84,95
Resident Evil	DV	89,95
Return Fire	DV	84,95
Ridge Racer Revolution	DV	94,95
Road Rash	DV	84,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	109,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Slam Scape	US	109,95
Shellshock	DV	74,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	i.v.
Soviet Strike	DV	84,95
Space Hulk	DV	84,95
Spot goes to Hollywood	US	104,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Star Gladiator	DV	Nov
Steel Harbinger	US	104,95
Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	US	104,95
Strike Point	US	94,95
Supersonic Racers	DV	89,95
Tekken 2	DV	99,95
Tetris Plus	US	94,95
The Hive	US	99,95
Theme Park	DV	84,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	i.v.
Time Commando	DV	84,95
Titan Wars	DV	84,95
Tobal No. 1	US	104,95
Tokyo Highway Battle	US	109,95
Tomb Raider	DV	89,95
Top Gun	DV	94,95
Toshinden Kids	JP	129,95
Total NBA	DV	94,95
Track & Field	DV	94,95
Trilogy	US	109,95
True Pinball	DV	84,95
Tunnel B1	DV	84,95
Twisted Metal	DV	89,95
Twisted Metal 2	US	104,95
Victory Boxing	DV	i.v.
Viewpoint	DV	49,95
Virtual Golf	DV	84,95
Warhawk	DV	84,95
Williams Arcade Hits	DV	74,95
Wing Commander 3	DV	89,95
WipeOut 2097	DV	94,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	79,95

SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	DV	399,95
3D Lemmings	DV	84,95

Alien Trilogy	DV	89,95
Alone in the Dark	DV	94,95
Athlete Kings	DV	84,95
Baku Baku	DV	64,95
Bases Loaded 96	US	89,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle A. Toshinden Remix	DV	94,95
Black Fire	DV	84,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Clockwork Knight 2	DV	99,95
Creature Shock	US	114,95
Crime Wave	DV	i.v.
Cyberia	DV	84,95
Darius Gaiden	DV	89,95
Daytona Championship Ed.	DV	89,95
Daytona USA	DV	49,95
Destruction Derby	DV	84,95
Digital Pinball 2	JP	109,95
Discworld	DV	84,95
D	DV	89,95
Earthworm Jim 2	DV	89,95
Euro 96 Soccer	DV	89,95
Exhumed	DV	89,95
Fatal Fury Real Bout	JP	149,95
F1 Challenge	DV	89,95
Fighting Vipers	DV	89,95
Gex	DV	84,95
Ghen War	DV	84,95
Guardian Heroes	DV	84,95
Gungriffon	DV	84,95
Hang On 96	DV	99,95
Hattrick Hero	JP	59,95
High Velocity	US	109,95
In the Hunt	DV	89,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Iron Storm	US	109,95
Johnny Bazookatone	DV	49,95
Kelo 2	DV	84,95
Langrisser III	JP	109,95
Lunar - the Silver Star	JP	119,95
Madden 97	DV	89,95
Magic Carpet	DV	59,95
Mr. Bones	US	99,95
Myst	DV	89,95
Mystaria	DV	99,95
NBA Action	DV	84,95
Need for Speed	DV	89,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	89,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.v.
Nights, incl. Controller	DV	139,95
Night Warriors	DV	104,95
Ogre Battle	JP	114,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Panzer Dragon	DV	49,95
Panzer Dragon 2	DV	89,95
Parodius Deluxe	DV	69,95
PGA Tour Golf 97	DV	89,95
Pro Pinball	DV	84,95
Rayman	DV	89,95
Riglord Saga 2	JP	124,95
Road Rash	DV	89,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	119,95
Sea Bass Fishing	DV	84,95
Sega Rally	DV	99,95
Sexy Parodius	JP	99,95
Shanghai: Triple Threat	US	79,95
Shellshock	DV	89,95
Shining Wisdom	DV	89,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	89,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Space Hulk	DV	89,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Story of Thor II	DV	84,95

Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	US	109,95
Street Racer	DV	84,95
The Horde	DV	89,95
Theme Park	DV	59,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	84,95
Tomb Raider	DV	89,95
True Pinball	DV	89,95
Ultimate	DV	84,95
Vallora Valley Golf	DV	89,95
Virtua Cop	DV	139,95
Virtua Cop 2	DV	Dez
Virtua Fighter 2	DV	99,95
Virtua Fighter Kids	DV	84,95
Virtual Golf	DV	89,95
Virtual On	US	89,95
Wing Arms	DV	89,95
Winning Post	US	89,95
WipeOut	DV	89,95
World Adv. Military Comm. 2	JP	99,95
World Series Baseball 2	DV	84,95
World Wide Soccer 97	DV	89,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	89,95
WWF in your House	DV	84,95
X-Men	DV	89,95

SUPER NINTENDO:

Brain Lord	US	99,95
Breath of Fire 2	DV	99,95
Chrono Trigger	US	139,95
Civilization	US	129,95



Dragon View	US	89,95
Earthbound	US	129,95
FIFA 97 Gold Edition	DV	89,95
Front Mission	JP	79,95
Gunforce	DV	39,95
Hole in One Golf	DV	49,95
Illusion of Time	DV	109,95
Legend of Zelda	DV	69,95
Liberty or Death	US	114,95
Lord of Darkness	US	89,95
Lufia 2	US	139,95
NBA Live 97	DV	89,95
New Horizons	US	129,95
Olympic Summer Games	DV	104,95
PGA Tour Golf 96	DV	69,95
Robotrek	US	99,95
Secret of Evermore	DV	109,95
Secret of Mana	DV	109,95
Sim City	DV	89,95
Soul Blader	JP	39,95
Street Fighter Alpha 2	US	139,95
Super Mario Kart	DV	69,95
Terranigma	DV	109,95
Tetris Attack	US	89,95
Tetris & Dr. Mario	DV	69,95
Ultima: The False Prophet	US	129,95
Ultimate	US	139,95
Weapon Lord	DV	69,95
Worms	DV	99,95

MEGA DRIVE:

NHL 97	DV	109,95
Worms	DV	99,95

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist
Detmolder Straße 64 33604 Bielefeld
Telefon; 05 21 / 6 42 34 Fax: 05 21 / 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,- Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

SEGA MAGAZIN:

Damit Du immer

im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuerscheinungen aller SEGA-Systeme.

In Ausgabe 02/97: Dark Savior - von den Landstalker-Machern Climax - ist der Tip für Rollenspiel- und Action-Adventure-Fans. Präsentiert auf vier Seiten! Außerdem: die neueste Produktion von AM2!

Ob Fighters Megamix die restliche Beat'em Up-Konkurrenz aus dem Ring fegt, verrät unser Riesenspecial mit allen 32 Kämpfern!

Weitere Highlights: Tests von Sonic 3D, Tunnel B1, Street Fighter Alpha 2, NBA Jam Extreme sowie Specials zu The Crow 2 und FIFA Soccer '97.

Nicht zu vergessen 32 Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare 5,80 DM.

**COMPUTEC
VERLAG**

Deutschlands großer
Fachverlag für Computer-
und Videospielemagazine.

JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

Mega Fun



1. Bestes Action-Adventure

- a) Fade to Black (PS)
Electronic Arts
- b) Tomb Raider (PS, SAT)
Eidos/Core Design
- c) Secret of Evermore (SNES)
SquareSoft/Nintendo
- d) Story of Thor 2 (SAT)
Sega



2. Bestes Rennspiel

- a) Daytona USA C.C.E. (SAT)
Sega
- b) Formel 1 (PS)
Psygnosis
- c) Sega Rally (SAT)
Sega
- d) WipEout 2097 (PS)
Psygnosis

3. Bestes Shoot 'em Up

- a) Panzer Dragoon 2 (SAT)
Sega
- b) Shockwave Assault (PS, SAT)
Electronic Arts

Wieder ist ein Jahr ins Videospiel-Land gezogen und mit ihm tolle Spiele-Neuerscheinungen, die vor allen Dingen in grafischer Hinsicht beachtliche Fortschritte gemacht haben. Grund genug, aus der Fülle an guter Software, das jeweils beste Spiel seiner Sparte zu wählen. Und genau Ihr, liebe Leser, seid dazu aufgerufen die Wahl zu treffen und als größte Videospiel-Jury das Spiel des Jahres zu küren. Übrigens könnt Ihr nebenbei noch tolle Preise gewinnen - mitmachen lohnt sich also doppelt!



- c) Soviet Strike (PS)
Electronic Arts
- d) Wing Commander 3 (PS)
Electronic Arts



4. Bestes Sportspiel

- a) Intern. Superstar Soccer Deluxe (PS, MD, SNES)
Konami
- b) NHL Powerplay '96 (SAT, PS)
Virgin

- c) Sega Worldwide Soccer '97 (SAT)
Sega
- d) Sampras Extreme Tennis (PS)
Codemasters



5. Bester Ego-Shooter

- a) Alien Trilogy (PS, SAT)
Acclaim
- b) Blam! Machinehead (PS, SAT)
Eidos
- c) Disruptor (PS)
Acclaim
- d) Exhumed (SAT)
Sega

6. Bestes Strategiespiel

- a) Command & Conquer (PS, SAT)
Westwood/Virgin



- b) Mystaria (SAT)
Sega
- c) Sim City 2000 (PS, SAT)
Maxis
- d) Worms (PS, SAT, SNES, GB, MD)
Team 17/Ocean

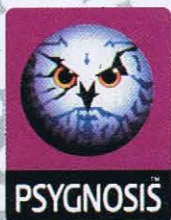


7. Bestes Jump 'n Run

- a) Crash Bandicoot (PS)
Sony
- b) Donkey Kong Country 3 (SNES)
Nintendo
- c) Earthworm Jim 2 (SAT)
Virgin
- d) Pandemonium (PS)
BMG

8. Bestes Beat 'em Up

- a) Fighting Vipers (SAT)
Sega
- b) Star Gladiator (PS)
Capcom



1x PlayStation-Grundgerät,
handsigniert von
Ray Cokes, sowie
ein WipEout 2097

10x WipEout 2097



SEGA



1x Command & Conquer-Set;
Sega Saturn-Grundgerät plus
Command & Conquer

1x Virtua Fighter 2
1x Sega Rally
1x Panzer Dragoon 2


3x Pandemonium

5x Alien-Eier (Facehugger)
5x Alien-T-Shirts (ab 16 Jahren)

5x Tomb Raider- Überraschungspakete (Uhr, T-Shirt, Plakat, ?)


- c) Tekken 2 (PS)
Namco/Sony
d) Virtua Fighter 2 (SAT)
Sega



9. Bestes Importspiel

- a) Iron Storm (SAT)
Sega
b) Rage Racer (PS)
Namco
c) Super Mario 64 (N64)
Nintendo
d) Super Mario RPG (SNES)
SquareSoft/Nintendo



10. Beste Filmumsetzung

- a) Casper (PS, SAT)
Acclaim
b) Pinocchio (SNES, GB)
Nintendo
c) Toy Story (SNES, GB)
Nintendo
d) The Crow (PS, SAT)
Acclaim



11. Hottest Videogame Babe

- a) Candy (Fighting Vipers)
Sega
b) June (Star Gladiator)
Capcom
c) Lara Croft (Tomb Raider)
Eidos
d) Sofia (B.A. Toshinden)
Takara



12. Bester Automat

- a) Dirt Dash
Namco
b) Fighting Vipers
Sega
c) Soul Edge
Namco
d) Virtua Fighter 3
Sega



13. Bester Fremdhersteller

- a) Acclaim
b) Eidos/Core Design
c) Psygnosis
d) Virgin

14. Bester Entwickler

- a) AM2 (für Virtua Fighter 2 und VF 3 (Arc))
b) AM3 (für Sega Rally)
c) Core Design (für Tomb Raider)
d) Probe (für Alien Trilogy, Die Hard Trilogy)

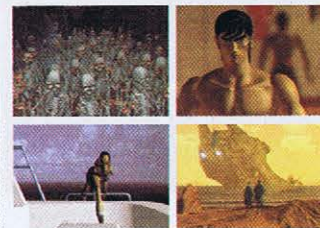


15. Beste Grafik

- a) Crash Bandicoot (PS)
Sony
b) Nights (SAT)
Sega
c) Panzer Dragoon 2 (SAT)
Sega
d) Tomb Raider (PS, SAT)
Eidos/Core Design

16. Bester Sound

- a) Spot goes to Hollywood (PS, SAT)
Virgin
b) Star Gladiator (PS)
Capcom/Virgin
c) WipEout (PS, SAT)
Psygnosis
d) WipEout 2097 (PS)
Psygnosis



17. Bester Vorspann

- a) Mr. Bones (SAT)
b) Tekken 2 (PS)
c) Tomb Raider (PS, SAT)
d) Wing Commander 3 (PS, 3DO)



18. Bestes Spiel

- a) Command & Conquer (PS, SAT)
Westwood/Virgin
b) Formel 1 (PS)
Psygnosis
c) Resident Evil (PS)
Capcom/Virgin
d) Sega Rally (SAT)
Sega
e) Tomb Raider (PS, SAT)
Eidos/Core Design
f) Virtua Fighter 2 (SAT)
Sega
g) Wing Commander 3 (PS)
Electronic Arts
h) WipEout 2097 (PS)
Psygnosis

Teilnahmebedingungen

Um an der Verlosung teilnehmen zu können, muß der nebenstehende Coupon vollständig ausgefüllt sein, erst dann wandert der Briefumschlag mit Eurem Absender (bitte leserlich) sowie Eurer Systemangabe in die Lostrommel. Pro Sparte kann nur ein Kreuz vergeben werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Computec Verlags und der aufgeführten Firmen sind von der Teilnahme ausgenommen. Für die freundliche Unterstützung bedanken wir uns ganz herzlich bei den Firmen Acclaim, BMG, Codemasters, Electronic Arts, Eidos, Konami, Nintendo, Psygnosis, Sega, Sony und Virgin.

Einsendeschluß 05.02.1997



5x Earthworm Jim 2 (PS)
5x Earthworm Jim 2 (SAT)
5x Command & Conquer (PS)
5x Command & Conquer (SAT)
5x Star Gladiator (PS)


2x Aura Interactor
2x Intern. Superstar Soccer Deluxe (PS)

1x Pete Sampras Tennis, handsigniertes Nike T-Shirt, Tennisball
4x Pete Sampras Tennis-Spiel, Pete Sampras Tennis-T-Shirt, Tennisball

Codemasters



3x Crash Bandicoot + Poster
3x Tekken 2
3x Crash Bandicoot-T-Shirts (Limited E.)
3x Crash Bandicoot Fleece-Shirt (Limited E.)
3x Sony Videogame-Kopfhörer

1. Bestes Action-Adventure

- ☐ Fade to Black (PS)
Electronic Arts
- ☐ Tomb Raider (PS, SAT)
Eidos/Core Design
- ☐ Secret of Evermore (SNES)
SquareSoft/Nintendo
- ☐ Story of Thor 2 (SAT)
Sega

2. Bestes Rennspiel

- ☐ Daytona USA C.C.E. (SAT)
Sega
- ☐ Formel 1 (PS)
Psygnosis
- ☐ Sega Rally (SAT)
Sega
- ☐ WipEout 2097 (PS)
Psygnosis

3. Bestes Shoot 'em Up

- ☐ Panzer Dragoon 2 (SAT)
Sega
- ☐ Shockwave Assault (PS, SAT)
Electronic Arts
- ☐ Soviet Strike (PS)
Electronic Arts
- ☐ Wing Commander 3 (PS)
Electronic Arts

4. Bestes Sportspiel

- ☐ Intern. Superstar Soccer Deluxe (PS, MD, SNES)
Konami
- ☐ NHL Powerplay 96 (SAT, PS)
Virgin
- ☐ Sega Worldwide Soccer '97 (SAT)
Sega
- ☐ Sampras Extreme Tennis (PS)
Codemasters

5. Bester Ego-Shooter

- ☐ Alien Trilogy (PS, SAT)
Acclaim
- ☐ Blam! Machinehead (PS, SAT)
Eidos
- ☐ Disruptor (PS)
Acclaim
- ☐ Exhumed (SAT)
Sega



6. Bestes Strategiespiel

- ☐ Command & Conquer (PS, SAT)
Westwood/Virgin
- ☐ Mystaria (SAT)
Sega
- ☐ Sim City 2000 (PS, SAT)
Maxis
- ☐ Worms (PS, SAT, SNES, GB, MD)
Team 17/Ocean

7. Bestes Jump 'n Run

- ☐ Crash Bandicoot (PS)
Sony
- ☐ Donkey Kong Country 3 (SNES)
Nintendo
- ☐ Earthworm Jim 2 (SAT)
Virgin
- ☐ Pandemonium (PS)
BMG

8. Bestes Beat 'em Up

- ☐ Fighting Vipers (SAT)
Sega
- ☐ Star Gladiator (PS)
Capcom
- ☐ Tekken 2 (PS)
Namco/Sony
- ☐ Virtua Fighter 2 (SAT)
Sega

9. Bestes Importspiel

- ☐ Iron Storm (SAT)
Sega
- ☐ Rage Racer (PS)
Namco
- ☐ Super Mario 64 (N64)
Nintendo
- ☐ Super Mario RPG (SNES)
SquareSoft/Nintendo

10. Beste Filmumsetzung

- ☐ Casper (PS, SAT)
Acclaim
- ☐ Pinocchio (SNES, GB)
Nintendo
- ☐ Toy Story (SNES, GB)
Nintendo
- ☐ The Crow (PS, SAT)
Acclaim

11. Hottest Videogame Babe

- ☐ Candy (Fighting Vipers)
Sega
- ☐ June (Star Gladiator)
Capcom
- ☐ Lara Croft (Tomb Raider)
Eidos
- ☐ Sofia (B.A. Toshinden)
Takara

12. Bester Automat

- ☐ Dirt Dash
Namco
- ☐ Fighting Vipers
Sega
- ☐ Soul Edge
Namco
- ☐ Virtua Fighter 3 -Sega

13. Bester Fremdhersteller

- ☐ Acclaim
- ☐ Eidos/Core Design
- ☐ Psygnosis
- ☐ Virgin

14. Bester Entwickler

- ☐ AM2 (für Virtua Fighter 2 und VF 3 (Arc))
- ☐ AM3 (für Sega Rally)
- ☐ Core Design (für Tomb Raider)

- ☐ Probe (für Alien Trilogy, Die Hard Trilogy)

15. Beste Grafik

- ☐ Crash Bandicoot (PS)
Sony
- ☐ Nights (SAT)
Sega
- ☐ Panzer Dragoon 2 (SAT)
Sega
- ☐ Tomb Raider (PS, SAT)
Eidos/Core Design

16. Bester Sound

- ☐ Spot goes to Hollywood (PS, SAT)
Virgin
- ☐ Star Gladiator (PS)
Capcom/Virgin
- ☐ WipEout (PS, SAT)
Psygnosis
- ☐ WipEout 2097 (PS)
Psygnosis

17. Bester Vorspann

- ☐ Mr. Bones (SAT)
- ☐ Tekken 2 (PS)
- ☐ Tomb Raider (PS, SAT)
- ☐ Wing Commander 3 (PS, 3DO)

18. Bestes Spiel

- ☐ Command & Conquer (PS, SAT)
Westwood/Virgin
- ☐ Formel 1 (PS)
Psygnosis
- ☐ Resident Evil (PS)
Capcom/Virgin
- ☐ Sega Rally (SAT)
Sega
- ☐ Tomb Raider (PS, SAT)
Eidos/Core Design
- ☐ Virtua Fighter 2 (SAT)
Sega
- ☐ Wing Commander 3 (PS)
Electronic Arts
- ☐ WipEout 2097 (PS)
Psygnosis

Schickt den Fragebogen an:
 Redaktion Mega Fun
 Stichwort: Leser Award '96
 Pleicherschulgasse 2
 97070 Würzburg



1x Wing Commander-Jacke
5x Fade to Black (PS)
5x Wing Commander 3 (PS)

Nintendo

1x Super Nintendo-Grundgerät
1x Secret of Evermore (SNES)
1x Donkey Kong Country 3 (SNES)
1x Toy Story (SNES)
1x Pinocchio (SNES)

Du kannst mich in 2000

(Versuch' das mal mit Deiner Freundin!)

TOMB RAIDER

featuring Lara Croft



Geheimnisse unter: <http://www.tombraider.de>

Positionen bewegen



CORE

EIDOS
INTERACTIVE



Der Koffer stellt einen besonders wichtigen Gegenstand dar



Da es insgesamt vier Nebenhandlungen gibt, gabelt sich bereits nach kurzer Zeit die Story



Die CG-Grafiken wirken äußerst hochauflösend

Virtuelle Gespräche

Sentient

Psygnosis plant mit dem galaktischen Abenteuer "Sentient" eines der wohl ungewöhnlichsten Adventures für den Konsolenbereich. Wir folgten der Einladung des Programmiererteams in Chester, um mehr Infos über dieses faszinierende RPG/Strategie-Spektakel zu erfahren, wo Ihr Euch mit insgesamt 62 völlig unterschiedlichen Charakteren auseinandersetzt

In einer fernen Zukunft ist die Eroberung der Galaxien konkret geworden. Zahlreiche Flugkörper, wie die Icarus Minen Station, die sich im Orbit einer fernen Sonne befinden, sind auf der Suche nach neuen Mineralien. Doch auf dieser besagten Weltraum-Station gibt es seit geraumer Zeit gravierende Probleme. Eine seltsame Krankheit breitet sich an Bord wie eine Seuche aus. Als Gerrit, ein auf Medizin spezialisierter Techniker, versucht Ihr, der Ursache auf den Grund zu gehen. Doch während der Andock-Phase verursacht eine

Sonnen-Eruption eine Bruchlandung. Von nun an seid Ihr auf Euch alleine gestellt. In der Ego-Perspektive wandelt Ihr durch die verwinkelte Welt-

Alle 62 Charaktere handeln völlig unterschiedlich und sogar miteinander

raum-Station, die aus über 200 Korridoren, Hallen und Kontrollräumen besteht. Wer jetzt denkt, daß man Exhumed-like die Waffen sprechen lassen muß, sieht sich völlig getäuscht.



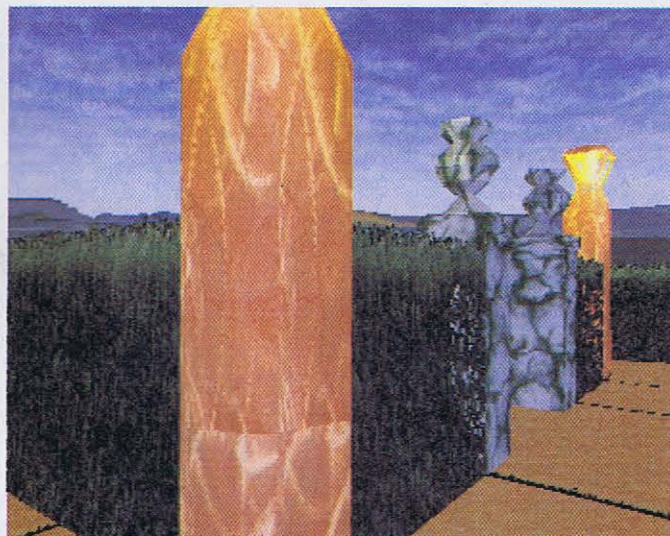
Endzeitstimmung: Die Weltraumstation Icarus nähert sich allmählich der Sonne

Wie bei einem Echtzeit-Adventure müßt Ihr Euch mit der insgesamt 62-köpfigen Besatzung auseinandersetzen, um dem Problem Stück für Stück auf die Schliche zu kommen. Das Gameplay kann dabei als bahnbrechend bezeichnet und aufgrund der enormen Komplexität nur in Teilen beschrieben werden. Bei jedem Charakter handelt es sich um ein selbstständig handelndes Individuum, mit unterschiedlichen Gemütszuständen, politischen Ansichten, Jobs oder Motivationen, die sich sogar untereinander unterhalten! Das A und O dieses Adventures ist somit die richtige Interaktion mit

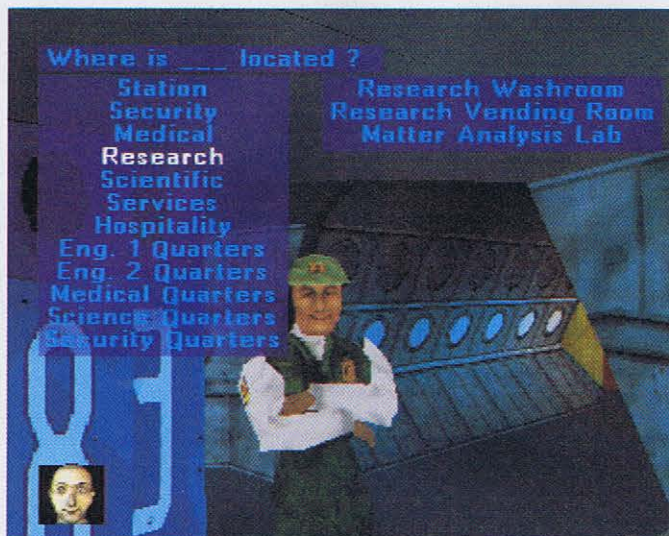
den virtuellen Gesprächspartnern. Habt Ihr es beispielsweise mit einem dominanten Sicherheitsposten zu tun, solltet Ihr ihm gegenüber devot auftreten, um die nötigen Infos aus ihm herauszukitzeln oder Zugang zu einem Kontrollraum



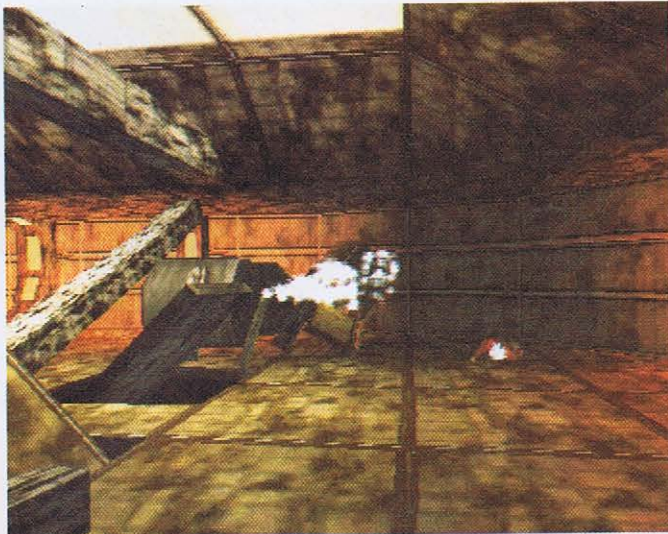
Die Entwickler von Sentient in den Studios in Chester
(v. links: Julian Hicks Produzent, Craig Gronsell Programmierer, Oli Wright Projektleiter)



Sobald Ihr das Bewußtsein verliert, wird eine Traumsequenz eingeblendet



Komplexe Dialoge: Es stehen fünf Anreden mit jeweils sieben Untermenüs zur Auswahl



Durch eine Bruchlandung wurde der Hangar völlig zerstört

zu bekommen. Stereotypen oder einen linearen Spielablauf gibt es dabei nicht. Sobald Ihr mit einer zufällig auftauchenden Person anders redet, verändert sich auch der komplette Spielverlauf. Kein Abenteuer gleicht somit dem anderen, oder um es mit den Worten von Projektleiter Oli Wright auszudrücken: "Es ist nahezu unmöglich, das RPG in der selben Art und Weise zweimal zu lösen", zumal Ihr bei den Gesprächen Triviales von Wichtigen unterscheiden müßt, es fünf Sub-Plots gibt und somit auch 27(!) verschiedene Wege, um in den Genuß von zehn unterschiedlichen Abspännen zu kommen - geradezu verwirrend. Doch damit nicht genug. Neben den unterschiedlichen Persönlichkeitsprofilen und Lösungswegen, die viel Intuition verlangen, sind auch zahlreiche Rätsel zu lösen. So müßt Ihr bestimmte Items einsammeln, um später einmal spezielle Decks betreten, bzw. mit einer wichtigen Person zusammenar-



Im Labor sammelt Ihr erste Informationen über die Ursache der Krankheit

beiten zu dürfen. Wie gesagt, es handelt sich um ein gleichermaßen bahnbrechendes wie komplexes Spiel, das durch die hohe Intensität an Interaktionen eine unvergleichliche Atmosphäre erzeugt und im Prinzip kaum auf dem Papier erklärbar ist. RPG-Fans (und nicht nur die!) sollten sich deshalb noch bis März gedulden (die Saturn-Version erscheint wahrscheinlich vier Wochen später), damit sie sich selber überzeugen können, daß Psychoanalysis mit Sentient eine mittlere Revolution konzipiert hat. (Sandrie)



Im Intro werdet Ihr über die mysteriösen Umstände aufgeklärt

Wial



Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Laden in Kassel

Fünfensterstraße 9
 Mo. - Fr. 10.00 - 18.00,
 Sa. 10.00 - 14.00 Uhr

Laden in Augsburg

Karolinenstr./Ecke Karlstr.
 Mo. - Fr. 9.00-13.00 + 13.30-18.00 Uhr,
 Sa. 9.00-12.00 Uhr

SONY PLAYSTATION GAMES

ADVENTURES OF LOMAX D. A.	89,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG	79,90
AQUANAUTS HOLIDAY DT. ANLEITUNG	99,90
AREA 51 DT. ANLEITUNG *	85,90
A-TRAIN DT. ANLEITUNG *	99,90
AYRTON SENNA KART DUEL DT. A.	89,90
BAPHOMET'S FLUCH KOMPL. DEUTSCH	89,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	85,90
BEDLAM DT. ANLEITUNG	89,90
BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG *	89,90
BLACK DAWN DT. ANLEITUNG *	89,90
BLAMI MACHINEHEAD DT. ANL.	89,90
BLAST CHAMBER DT. ANLEITUNG	89,90
BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG	79,90
BREAKPOINT TENNIS DT. ANLEITUNG	79,90
BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG	79,90
BURNING ROAD DT. ANLEITUNG	89,90
BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL.	69,90
CASPER KOMPL. DEUTSCH	89,90
CHEESY DEUTSCHE ANLEITUNG	89,90
CRASH BANDICOOT DT. ANLEITUNG	99,90
CHRONICLES OF THE SWORD D. ANL. *	89,90
COMMAND & CONQUER K. D.	99,90
CROW: CITY OF ANGELS DT. ANL. *	85,90
CRUSADER - NO REMORSE KPL. DT. *	85,90
DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG	79,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	85,90
DEATHDROME DT. ANLEITUNG *	85,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. *	99,90
DISCOWORLD KOMPL. DEUTSCH	89,90
DISRUPTOR DT. ANLEITUNG	85,90
EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG	79,90
ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
EXHUMID DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	89,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIFA SOCCER 97 KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIRO & KLAUD DT. ANLEITUNG	89,90
FLOATING RUNNER DT. ANLEITUNG	85,90
FORMULA 1 DT. ANLEITUNG	99,90
FRANK THOMAS „BIG HURT“ BASEBALL	85,90
GALAXIAN 3 DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
GALAXY FIGHT DEUTSCHE ANL. *	59,90
GEX DT. ANLEITUNG	69,90
GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG	95,90
HEXEN DEUTSCHE ANLEITUNG	89,90
HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL.	79,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	85,90
INT. SUPERSTARSOCCER DELUXE *	85,90
IN THE HUNT DEUTSCHE ANLEITUNG	85,90
INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A.	89,90
IRON & BLOOD DT. ANL.	85,90
JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG	89,90
JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG	59,90
KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG	85,90
KILLING ZONE DT. ANLEITUNG	79,90
LAST DYNASTY DT. ANLEITUNG *	89,90
LEGACY OF KAIN DT. ANL.	89,90
MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH	85,90
MADDEN 97 DT. ANLEITUNG	85,90
MAYHEM DT. ANLEITUNG *	99,90
MEGAMAN X3 DT. ANLEITUNG *	85,90
MOTOR TOON GRAND PRIX 2 D.A.	85,90
MUSEUM PIECES 1	94,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	85,90
NAMCO PRIME GOAL SOCCER DT. ANL.	85,90
NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 2	89,90
NAMCO SMASH COURT TENNIS D.A.	85,90
NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG *	89,90
NBA JAM EXTREME DT. ANLEITUNG	85,90
NBA HANGTIME DT. ANLEITUNG *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	59,90
NBA LIVE 95 DT. ANLEITUNG	49,90
NBA LIVE 97 DT. ANLEITUNG *	85,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	89,90
NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL.	79,90
NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG	85,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90

SONY PLAYSTATION GAMES

PANDEMONIUM DT. ANL.	89,90
PENNY RACERS DT. ANLEITUNG	85,90
PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG	49,90
PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG	85,90
PITBALL DT. ANLEITUNG *	85,90
PO ED DT. ANLEITUNG	89,90
POWER MOVE PRO-WRESTLING D.A. *	85,90
PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG	79,90
PROJECT OVERKILL DT. ANLEITUNG	85,90
RAIDEN DT. ANLEITUNG	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	85,90
REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG *	95,90
RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG	85,90
RETURN FIRE DT. ANLEITUNG	89,90
REVOLUTION X DT. ANLEITUNG	59,90
RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL.	95,90
ROAD RASH DT. ANLEITUNG	85,90
ROBOTRON "X" DT. ANLEITUNG *	89,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH	95,90
SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG	79,90
SPOT GOES TO HOLLYWOOD D.A.	85,90
STARBLADE ALPHA DT. ANLEITUNG	85,90
STAR GLADIATOR DT. ANL.	89,90
STEEL HARBINGER DT. ANL.	89,90
SHOCKWAVE ASSAULT DT. ANLEITUNG	85,90
SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH	85,90
SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL.	79,90
SPACE HULK DT. ANLEITUNG	75,90
STREETFIGHTER ALPHA 2 DT. ANL.	85,90
STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL.	59,90
SUPER SONIC RACERS DT. ANL.	85,90
TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG	99,90
TEMPEST X3 DT. ANLEITUNG *	85,90
THE DEVIDE: ENIGMAS WITHIN D.A. *	85,90
THEME PARK DT. ANLEITUNG	85,90
THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG	89,90
TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG	85,90
TILT DT. ANLEITUNG *	79,90
TITAN WARS DT. ANL.	89,90
TOMB RAIDER DT. ANLEITUNG	89,90
TOP GUN DT. ANLEITUNG	89,90
TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG	89,90
TRANSPORT TYCOON DT. ANLEITUNG *	99,90
TRASH IT DT. ANLEITUNG *	85,90
TRUE PINBALL DT. ANLEITUNG *	85,90
TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG	85,90
VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG	79,90
VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG	89,90
VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
WARHAMMER SHAD. OF HORNED RAT	85,90
WHIZZ DT. ANLEITUNG	79,90
WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A.	65,90
WING COMMANDER III KOMPL. DT.	89,90
WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG	95,90
WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT.	79,90
WORMS DT. ANLEITUNG	89,90
WWF IN YOUR HOUSE DT. ANLEITUNG *	85,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	59,90
X2 DT. ANLEITUNG	89,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP D.V.	99,90
X-MAN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. *	89,90
ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG	69,90
ZORK NEMESIS DT. ANLEITUNG	85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

ANALOG JOYSTICK SONY PSX	119,90
SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL	399,-
ANTENNENKABEL SONY PSX	49,90
EURO SCART KABEL SONY PSX	69,90
LINK KABEL SONY PSX	49,90
MEMORY CARD 8 MB/120 BLOCKS	69,90
JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX	29,90
RGB SCART KABEL SONY PSX	29,90
ACTION RELAY 1 PSX	69,90
NETZKABEL FÜR PLAYSTATION	19,90
JOYPAD SONY PSX	59,90
MAD CATZ - LENKPAD	149,90
MAUS SONY PSX	59,90
MEMORY CARD PSX (DATEL)	49,90
MEMORY CARD PSX (SONY)	49,90
SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR	69,90
TASCHE + MEMORY CARD & JOYPAD PSX	69,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten:
 Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen
 Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!
 Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur
 solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!
 Kostenlosen Katalog geg. 3,- DM Rückporto anfordern!

BÖRSE - SCREEN

NINTENDO 64

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS, Saturn, N64 - dt./US/jp. 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630 (Chris), bis 24 Uhr. Suche günstiges N64 (US) + Color Booster, auch Zubehör und günstige Games! Verkäufe PS: True Pinball dt. 60 DM, Street Fighter Alpha dt./US je 60 DM, Alone in the Dark dt. 60 DM, Action Replay Vol.1 30 DM, Saturn: VF 2 US 55 DM, VF Kids dt. 65 DM, Panzer Dragoon 2 dt. 60 DM, N64: Mario jp. 100 DM, Pilotwings jp. 100 DM, Wayne Gretzky Hockey US 150 DM und mehr! Versand per Nachnahme + Porto. Alles Topzustand!

Verkaufe N64-Spiele: Killer Instinct Gold und Wayne Gretzky's 3D Hockey für je 140 DM oder zusammen 260 DM. Tel. 07022/36240

GAME BOY

Suche Spiele und Geräte für GB, SNES, Sony PS und Saturn. Sehr gerne auch komplette Spielesammlungen + Konsolen. Suche auch Neuheiten. Tel. 0641/970424

Biete 100 DM für Wave Race, Wizardry (US), je 50 DM für Sword of Hope 2, Quarth, Super R.C. Pro Am, Shanghai, Pipe Mania, Blodia, Hammerin' Harry, je 35 DM für Batman 1+2 (Sunsoft), Darkwing Duck. Nur mit Anleitung + Verpackung. Thorsten Tögel, Kirchberg 2, 89343 J.-Scheppach, Tel. 08225/1038, Fax: 1418 (nur am Wochenende)

3DO

Verkaufe 3DO mit 9 Spielen (u.a. FIFA '96, Slayer, Wing Commander 3, Return Fire u.v.m.) für 400 DM + Porto. Ab 19 Uhr, Tel. 089/4313132, Andre. PS: Suche Mega Drive mit Herzog 2. Suche auch Spiele für die PlayStation.

Verkaufe: Panasonic 3DO mit 2 Pads und 23 Spielen (NFS, Way of the Warrior, Samurai Shodown, Strategiespiel, Dragonlore, WC III, Space Hulk, Road Rash, Killing Time, 3D Shooter, Slam 'n' Jam, Shanghai, J.M. Football etc. etc.). Preis nach Vereinbarung, ca. 600-700 DM. Anruf lohnt sich! Tel. 0351/4128405, ab 18.30 Uhr (Kay verlangen)

Suche günstig folgende Spiele: DeaDalus Encounter, 11th Hour, Shockwave 2, Hell, PO'ed, Microcosm, Sherlock Holmes und diverse andere. Tel. 0931/886759

NEO GEO

Verk./kaufe/tausche Spiele für Neo Geo CD. Nach Kenan fragen. Tel. 02332/62317.

NG CD, jp./US (Blut)-Schalter, orig. Verp. 250 DM. CDs: WH Jet, Sam. Shodown 3, Ninja Commando, Brikering, Street Hoop, Winjammers, Metal Slug, Module: Sam. Shodown, Aof, Sidekicks 2, Last Resort. Preise VB. Tel. 06108/76715, ab 18 Uhr

MEGA DRIVE

Ich verkaufe Mega Drive 2 u. Mega CD 2 mit 2 Joypads und insgesamt 11 Spielen, 5 MD- und 6 MCD-Spiele (z.B. Sonic 2, Mikkeymania, Thunderhawk, Animaniacs, Battle

Frenzy usw.). Alles ist in einer Top Verfassung! Mit Originalverpackung, Anleitung und einer Demo CD. Alles für 450 DM. Tel. 05223/15031, werktags nur ab 16.30 Uhr

Verkaufe: MD II, 2 Pads mit 35 Spielen (Beat 'em Up, König der Löwen, Soleil usw.) für 450 DM. Und für PlayStation: Shooter, Rayman, Streetfighter - The Movie, für je 75 DM. Tel. 0351/2529418, Thomas Timmroth.

Verkaufe Sega Mega mit 3 Pads und 5 Spielen + Ultimate Soccer, Robocop versus The Terminator, Streets of Rage 2, Budokan - The Martial, FIFA International Soccer. Tel. 0228/258924, alles 260 DM.

Verkaufe Mega CD 2 mit 6 Top Spielen für 150 DM. Tel. 05221/23505 (Steven)

SATURN

Verkaufe für PS Namco Pad + WipEout für 99 DM (NeGcon Pad), Virtual Hydlide I. für SAT 20 DM, diverse Demo CDs für PS + SAT, je 10 DM, alles + Porto und Versand. Tel. 09931/71114.

Kauf/tausche Spiele für Saturn + Sony PlayStation, auch mit Konsole. Suche für SNES Strategie- und Rollenspiele. Tel. 04774/991104, Rainer

Tausche Saturn-Spiele, z.B.: NHL Hockey, Alien Trilogy, Mystaria, Congo, SF Zero, SF Movie, Bubble Bobble, Galactic Attack u.v.m.! Tausche außerdem PC-Spiele. Tel. 07744/5187, ab 18 Uhr.

Verkaufe Sega Saturn, 2 Pads, Adapter, Virtua Gun, 4 Spiele (Nights, Virtua Cop, Virtua Fighter 2, Sega Rally). Alles originalverpackt für 450 DM (incl. Porto, per NN). Tel. 09624/1614 (Robert, ab 16 Uhr)

Verkaufe: Bug (40 DM) VB oder tausche gegen irgendein anderes Spiel. Mo-Fr ab 17 Uhr. Tel. 07161/88135.

Tausche Saturn-Spiele, z.B.: Alien Trilogy, D. SF-Zero, Bubble Bobble, Need for Speed, Congo u.v.m. Tausche/kaufe außerdem Spiele und Zubehör für PC-Engine. Tel. 07744/5187, von 18-20 Uhr.

Cheatlisten für Saturn und PS! Für die neuesten Spiele, für je 10 DM das Stück. Auch gebrauchte Spiele für PS: Destruction Derby, B. Arena 2, Adidas P. Soccer, ... Unter Tel. 0531/371129

Suche für Saturn: Athlete Kings, VF2. Suche für PS: Game Pad 8, Burning Road, MT GP 2. Verk. Spiele für SAT + PS billig! Nur An- und Verkauf. Tel. 0551/68364

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS, Saturn, N64 - dt./US/jp. 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630 (Chris), bis 24 Uhr. Suche günstiges N64 (US) + Color Booster, auch Zubehör und günstige Games! Verkäufe PS: True Pinball dt. 60 DM, Street Fighter Alpha dt./US je 60 DM, Alone in the Dark dt. 60 DM, Action Replay Vol.1 30 DM, Saturn: VF 2 US 55 DM, VF Kids dt. 65 DM, Panzer Dragoon 2 dt. 60 DM, N64: Mario jp. 100 DM, Pilotwings jp. 100 DM, Wayne Gretzky Hockey US 150 DM und mehr! Versand per Nachnahme + Porto. Alles Topzustand!

Tausche/verkaufe Magic Carpet, Daytona USA, FIFA '96, Alien Trilogy und Bug. Suche Bust-A-Move 2 und Iron Storm. Tel. 02375/2640 (Lars)

Verk./tausche: Saturn alle Spiele 50 DM VB, z.B. Clockwork Knight, Alien Trilogy, Exhumed, Bug, Rayman, Daytona USA, Sega Rally, Parodius. Tel. 0751/26626

Tausche Iron Storm und Mystaria gegen Nights + Pad, VF 2 gegen Worms oder Theme Park. Verk. für MD Shining Force 2 und Landstalker mit Hintbook für 60 DM, Shadowrun (US) mit Adapter für 50 DM. Verk. für SNES Breath of Fire 2. Tel. 04627/495

Kauf/tausche Spiele für Saturn + PS, auch Sammlungen mit Konsole. Suche Neo Geo CD mit Spielen (bis 200 DM) Tel. 04774/991104 (Rainer)

Verk. Spiele für SAT, PS, SNES, MD. Suche Spiele für SAT, PS, SNES, nur dt. bzw. Pal. mit Verpackung und Anleitung. Tel. 04443/2987, ab 18 Uhr (Reinhard)

Verkaufe Saturn-Spiele, z.B. Mystaria, Story of Thor II, FIFA '96, Sega Rally, Virtua Cop usw. Kauf und tausche auch. Tel. 0171/3694459, ab 14 Uhr

Kauf Saturn-Spiele, auch Spielesammlungen + Konsolen. Tausche und verkaufe auch. Tel. 0171/3694459, ab 14 Uhr

PLAYSTATION

Verkaufe für PS Namco Pad + WipEout für 99 DM (NeGcon Pad), Virtual Hydlide I. für SAT 20 DM, diverse Demo CDs für PS + SAT, je 10 DM, alles + Porto und Versand. Tel. 09931/71114.

Probleme mit Tomb Raider? Ich kopiere Euch Eure Memory Card mit allen 15 Levels. Von Anfang an alle Waffen, Schrotflinte, Magnums, Uzis und das beste: unendlich Munition. Für 5 DM in bar plus 5 DM Porto. Horst Bosbach, Wilhelmstr. 10 A, 90547 Stein.B.NBG

Komplettlösungen für Resident Evil, Discworld und Blazing Dragons, für je 10 DM + 2 DM Porto in bar oder Briefmarken zu verkaufen. Christian Lutenbacher, Trendelburgstr. 3, 23562 Lübeck. Tel. 0451/595219, 100% zuverlässig!!!

Verk./tausche Tunnel B1, Fade to Black, Toshinden II, Cybersled, Kileak the Blood, Warhawk, Thunderhawk II, Shooter, FIFA Soccer '96. Suche Tomb Raider, Sim City 2000, Pete Sampras Tennis, DD 2, Die Hard. Tel. 09331/89334.

Tausche Fade to Black, Ridge Racer Revolution, Worms, NHL Face Off, The Need for Speed Suche Tekken 2, Sim City 2000, Rayman, Andreotti Racing, NHL '97! Verkäufe SNES-Spiele! Biete Kinofilme! Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz, Tel. 03581/731102.

Verk./tausche Sony-Spiele: P. Overkill, F1, Die Hard, Tomb Raider, Contra (US), Beat 'em Ups, z.B. Tekken 2 usw., 3 Ego Shooter, Crash B., Alien, R. Evil, King of Fighters (US), D. Derby 2 (US), NeGcon Pad, PSX Magazine (UK), WipEout, Gex, RRR, Fade

to Black usw. ab 40 DM, 2 N64-Games VS. Tel. 09261/93104

Verk.: Warhammer (Pal), Rage Racer (jp), Rebel Assault 2 (US), Lomax (US), Street Racer (US), Andreotti Racing (US), Iron & Blood (US), Blast Chamber (US), Dark Forces (US), Disruptor (US), Perfect Weapon (US), Black Dawn (US), Fox Hunt (US), Contra (US), Alien Trilogy (US), Resident Evil (US), Command & Conquer (dt), Reloaded, N64 Pilotwings (jp), Soul Edge (jp), Res. Evil 2. Tel. 02208/910888

Kauf/tausche Spiele für Saturn + Sony PlayStation, auch mit Konsole. Suche für SNES Strategie- und Rollenspiele. Tel. 04774/991104, Rainer

Suche Tauschpartner für PS-Spiele! Habe/suche neuere Games. Tausche Game Gear + Spiel gegen 1-2 PS-Spiele. Verk. oder tausche gegen PS-Spiele: Komplett-sammlung von Zeitschriften, z.B. Mega Fun (habe alle 7 Clubausgaben) usw. Tel. 07354/1487, ab 17 Uhr

Importspele: z.B. Black Dawn (US), Tomb Raider (US), Dark Forces, Perfect Weapon, Pandemonium, Soviet Strike, Disruptor, Blast Chamber, Lomax, Iron & Blood, Andreotti Racing, Street Racer und Rage Racer, Alien Trilogy, Res. Evil, je 50-100 DM. Tel. 02208/910888

Verk. für PlayStation (Pal): Tekken 2 (60 DM), Warhawk (40 DM), Ridge Racer Rev. (50 DM), Resident Evil (50 DM), Battle Arena Toshinden 2 (50 DM). Tel. 04271/71472, nach 20 Uhr (Dirk)

Hilfe, wer kennt Tips und Tricks für Casper. Suche auch die Komplettlösung. Andrea Advent, Hörder Bruch 28, 44263 Dortmund.

Verkaufe PlayStation, Joypad, Demo CD 2, Formel 1, Parodius Deluxe, WipEout 2097. Alles 2 Monate alt, 1A Zustand. Tel. 08677/61977, Richard. Ach ja, der Preis: 490 DM.

Cheatlisten für Saturn und PS! Für die neuesten Spiele, für je 10 DM das Stück. Auch gebrauchte Spiele für PS: Destruction Derby, B. Arena 2, Adidas P. Soccer, ... Unter Tel. 0531/371129

Verk. PS-Spiele: D. Derby (55 DM), Ridge Racer (50 DM). Verk. auch: SNES mit 1 Joypad und 4 Super Fighter Pad, 4 Spielen (NBA Jam T.E., ISSS Deluxe, Theme Park, Super Mario World und Super Game Boy). Alles in gutem Zustand für 500 DM. Ruft an unter Tel. 06136/43042, Martin

Verk.: für PlayStation: MK 3, RR 1; für Jaguar: DM, U. Vortek, Battle M., T 2000, Pitfall, P. Rage, K. Ninja, Fight for Life; für SNES: DM, Black H., Batman Forever, habe noch mehr SNES. Für alle Spiele gilt zwischen 50-70 DM. Tel. 06303/6147, anch Marcel fragen.

Suche günstig für PlayStation: Namco Museum Vol.1, Williams Arcade's Greatest Hits, NHL Face Off, Earthworm Jim 2 und andere. Tel. 0931/886759

Tausche/verkaufe PS-Spiele: Alien Trilogy, Kileak the Blood, NBA Jam T.E., Total NBA

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

Dringend!!! Suche Bildlage-Shifter (GT-Electronic). Zahle sehr gut! Verk. auch Saturn-Spiele. Suche alle Neuheiten für Saturn. Tel. 04931/15648, Holger

Verk. SNES mit 14 Spielen 3 Player (z.B. Rock 'n' Roll Racing, DK 1+2). Verk. NES mit 4 Spielen (z.B. Catchen). Tel. 0202/433716

Sammlungsauflösung meiner Spiele folgender Konsolen: SNES, PlayStation, Mega Drive, Saturn und 3DO. Spiele schon ab 20 DM bis max. 75 DM, je nach Alter und Menge. Schickt bitte einen frankierten Rückumschlag mit Eurer Adresse an: C. Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin und ich sende Euch sofort die komplette Liste!

Verkaufe ca. 180 Videospiele der Systeme SNES, Mega Drive, Sony PlayStation, Sega Saturn und 3DO, z.B. Phantasy Star IV, Worms, Gex, DKC 1+2+3, FF3, NHL, FIFA Soccer, Shellshock usw., ältere und neuere Titel schon ab 20 DM. Tausche eventuell auch Spiele. Suche günstig im Tausch N64. Ruft an! Tel. 030/3418661

Suche: DK 1+2, Lufia, SMW 2, S.o.E., F-1 Pole Position, SSF 2, Chrono Trigger, Sega, Toy Story, ISSD, B.o.F., Pinocchio, NBA '96, Schlümpfe 1+2. Suche PS-Games: Tekken 2, Alien Trilogy, Destruction Derby, F-1, WC 3, Total NBA '96 und alle anderen PS + SNES-Spiele, auch ganze Sammlungen: Tel. 05137/78596

Verkaufe für Nintendo 64: Super Mario 64 für 99 DM, Wave Race 64 für 119 DM, Wayne Gretzky Hockey für 129 DM. Für SNES: Star Trek - NG für 49 DM sowie versch. Spiele für das 3DO ab 29 DM. Tel. 06221/712609

Suche günstig Neo Geo CD + Spiele und Saturn + Spiele. Verk., tausche oder kaufe auch Neo Geo-Module. Habe z.B. Fire Suplex 70 DM, Mag. Lord 60 DM, Fat. Fury SP. 110 DM u.v.m. Verk. Viewpoint Modul gegen Gebot. Verk. auch SNES-Module. Suche RGB-Kabel für SNES. WT ab 17.30 Uhr. Tel. 07143/21585

Suche PlayStation + Saturn (Pal) mit 1 oder 2 Spielen, eventuell Tausch gegen Grundig Videorecorder 2000 mit 100 bespielten Cassetten. Tel. 06382/6222

Löse meine Mega Drive und Mega CD Sammlung auf. Viele Top Spiele für nur 30 DM. Habe auch günstig Spiele für PS, SAT, 32X, SNES, 3DO, Game Gear. Verk. US-SNES mit Adapter und Spiel für 150 DM. Verk. jp. MD mit 50/60 Hertz-Umschalter und RGB-Kabel für 100 DM. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Verk./tausche Sony-Spiele: P. Overkill, F1, Die Hard, Tomb Raider, Contra (US), Beat 'em Ups, z.B. Tekken 2 usw., 3 Ego Shooter, Crash B., Alien, R. Evil, King of Fighters (US), D. Derby 2 (US), NeGon Pad, PSX Magazine (UK), Wipeout, Gex, RRR, Fade to Black usw. ab 40 DM, 2 N64-Games VS. Tel. 09261/93104

Killer Instinct MC: Von CD auf Cassette perfekt aufgenommene, nirgends-erhältliche Lieder. Nur bei mir. Schickt einfach 10 DM-Schein + 3 DM Porto in Briefmarken an: Fatih Tosunlu, "Killer Instinct", Geleits Str. 17, 63065 Offenbach.

Biete 100 DM für Wave Race, Wizardry (US), je 50 DM für Sword of Hope 2, Quarth, Super R.C. Pro Am, Shanghai, Pipe Mania, Blodia, Hammerin' Harry, je 35 DM für Batman 1+2 (Sunsoft), Darkwing Duck. Nur mit Anleitung + Verpackung. Thorsten Tögel, Kirchberg 2, 89343 J.-Scheppach, Tel. 08225/1038, Fax: 1418 (nur am Wochenende)

Verkaufe: Panasonic 3DO mit 2 Pads und 23 Spielen (NFS, Way of the Warrior, Samurai Shodown, Strategiespiel, Dragonlore, WC III, Space Hulk, Road Rash, Killing Time, 3D Shooter, Slam 'n' Jam, Shanghai, J.M. Football etc. etc.). Preis nach Vereinbarung, ca. 600-700 DM. Anruf lohnt sich! Tel. 0351/4128405, ab 18.30 Uhr (Kay ver-langen)

Ich verkaufe Mega Drive 2 u. Mega CD 2 mit 2 Joypads und insgesamt 11 Spielen, 5 MD- und 6 MCD-Spiele (z.B. Sonic 2, Mikkeymania, Thunderhawk, Animaniacs, Battle Frenzy usw.). Alles ist in einer Top Verfassung! Mit Originalverpackung, Anleitung und einer Demo CD. Alles für 450 DM. Tel. 05223/15031, werktags nur ab 16.30 Uhr

Verk.: Warhammer (Pal), Rage Racer (jp), Rebel Assault 2 (US), Lomax (US), Street Racer (US), Andretti Racing (US), Iron & Blood (US), Blast Chamber (US), Dark Forces (US), Disruptor (US), Perfect Weapon (US), Black Dawn (US), Fox Hunt (US), Contra (US), Alien Trilogy (US), Resident Evil (US), Command & Conquer (dt), Reloaded, N64 Pilotwings (jp), Soul Edge (jp), Res. Evil 2. Tel. 02208/910888

Importspele: z.B. Black Dawn (US), Tomb Raider (US), Dark Forces, Perfect Weapon, Pandemonium, Soviet Strike, Disruptor, Blast Chamber, Lomax, Iron & Blood, Andretti Racing, Street Racer und Rage Racer, Alien Trilogy, Res. Evil, je 50-100 DM. Tel. 02208/910888

Verkaufe/tausche: Ridge Racer, Jupiter Strike (US), Policenauts (jp), Road Rash, Destruction Derby, NBA in the Zone (US), je 60 DM. Gunship, NHL Face Off Olympic Soccer, Crash Bandicoot, je 70 DM. Alles komplett mit Pack. und Anleitung; alles 100% in Ordnung; Postweg 100% seriös. Suche: Firo & Klawd, Pete Sampras Tennis, Baphomets Fluch, NFL Game Day, Madden '97 usw. Ruft an!!! Tel. 02236/40793, ab 14 Uhr (David)

Tausche/verk. über 20 Spiele, z.B. Final Fight 2, Shaqu Fu, World Heroes, Breath of Fire 2, Paws of Fury, Rise of the Robots, Operation Logic Bomb, Demon's Crest, Seaquest, Flashback, Turrican 1, Warlock, Phalanx, Pop 'n' Twin Bee 1, Krusty's Funhouse, Humans, Spindizzy etc. 2 Programm-pads, Ser Adapter. Tel. 02501/58613

Inserentenverzeichnis

Acclaim	U4
CompuTec Verlag	34, 86, 97
Computertreff Kudak	75
Cross	83
Dataflash	69
Double T-Arcade Store	77
Eidos	90, 91
Freak's Shop	23
Fun Games	73
Game Shop	81
Gamerspoint	T&T 13
Gamestore	41
Hall of Games	63
Jetstream	65
Jöllenebeck	97
Joysoft	59
Kinderschutzbund	81
Konami	39
M.C. Game	85
Media Point	9
MLC	79
Nintendo	U3
Players Order Club	21
Primal Games	61
Psygnosis	15
Theo Kranz Versand	U2, 3
Videospiele Kraschl	81
Virgin	6, 7, 71
Wial	93
Wolf Soft	37
World of Games	37



Kaufe/verkaufe/tausche Spiele für PlayStation & Saturn. Zahle bis max. 50 DM pro Spiel, sofern CD + Verpackung in Ordnung. Suche auch bestimmte Spiele für Super Nintendo, z.B. R-Type 3, Metal Marines, Populous 2, Rendering Ranger, Lester the Unlikely.... Tel. 05205/70452

Verkaufe Multinorm PlayStation, 2 Pads, Memo Card + 17 Spiele, z.B. Resident Evil, Formel 1, Andretti Racing, Project Overkill, Crash Bandicoot, Die Hard Trilogy, Burning Road, Adidas Power Soccer usw.! Na, Lust bekommen? Ruft an und erfragt die anderen Spiele! Verkaufe nur komplett. Tausche auch nicht! Alles zusammen VHB 900 DM. Tel. 04521/4354, täglich bis 22 Uhr (Marco)

Tausche/verk. 7th Saga, Eye of the Beholder, Brandish, Illusion of Time, Shadowrun, Turrican II, F.F. II, Terranigma. Suche E.V.O., Romance IV, Brainlord, New Horizon, Mega Man X2, X3, 7. Actraiser I usw. Bietet alles an! Zahle auch sehr gut. Ronny Wolf, Hauptstr. 49, 09477 Grumbach.

Verk. PS-Spiele: D. Derby (55 DM), Ridge Racer (50 DM). Verk. auch: SNES mit 1 Joypad und 4 Super Fighter Pad, 4 Spielen (NBA Jam T.E., ISSS Deluxe, Theme Park, Super Mario World und Super Game Boy). Alles in gutem Zustand für 500 DM. Ruft an unter Tel. 06136/43042, Martin

Suche Super NES u. MD-Spiele, Superstar Soccer Deluxe, Terranigma, Olympic Summer Games, Chessmaster, Super Strike Eagle, Illusion of Time, Urban Strike, Phantasy Star IV, Mig 29. Suche auch PlayStation mit 1 und 2 Spielen. Verkaufe: Secret of Evermore, Theme Park. Tel. 06382/6222

Probleme mit Tomb Raider? Ich kopiere Euch Eure Memory Card mit allen 15 Levels. Von Anfang an alle Waffen, Schrotflinte, Magnums, Uzis und das beste: unend-

lich Munition. Für 5 DM in bar plus 5 DM Porto. Horst Bosbach, Wilhelmstr. 10 A, 90547 Stein, B.NBG

Verk./tausche Sony-Spiele: P. Overkill, F1, Die Hard, Tomb Raider, Contra (US), Beat 'em Ups, z.B. Tekken 2 usw., 3 Ego Shooter, Crash B., Alien, R. Evil, King of Fighters (US), D. Derby 2 (US), NeGon Pad, PSX Magazine (UK), Wipeout, Gex, RRR, Fade to Black usw. ab 40 DM, 2 N64-Games VS. Tel. 09261/93104

Verkaufe 39 verschiedene SNES-Spiele, alle mit Hülle und Anleitung. Spiele schon ab 9 DM. Darunter: DKC II (40 DM), SoE (40 DM), Schlümpfe 2 (40 DM), Tetris Attack (45 DM), Donkey Kong 3 (50 DM), Street Fighter Alpha 2 (50 DM). Tel. 02234/709479, Alexander

Verk.: SNES mit 15 Spielen, 5 Pl.-Adapter, Scart, 2 Pads, Ascii-Pad, (z.B. Top Gear 3000, NBA Jam T.E., Pinball, Aladdin, Battletoids, Yogi Bear, Joe a. Mac 3, GP-1, Marioworld, Hulk, Mario Paint, Mighty Max, Popoito, F-Zero, V-Ball), 520 DM VB. Tel. 0656117495, nach 14 Uhr, auch einzeln. Tausche auch gegen Dinge für PS.

Verkaufe ca. 180 Videospiele der Systeme SNES, Mega Drive, Sony PlayStation, Sega Saturn und 3DO, z.B. Phantasy Star IV, Worms, Gex, DKC 1+2+3, FF3, NHL, FIFA Soccer, Shellshock usw., ältere und neuere Titel schon ab 20 DM. Tausche eventuell auch Spiele. Suche günstig im Tausch N64. Ruft an! Tel. 030/3418661

Verkaufe für Nintendo 64: Super Mario 64 für 99 DM, Wave Race 64 für 119 DM, Wayne Gretzky Hockey für 129 DM. Für SNES: Star Trek - NG für 49 DM sowie versch. Spiele für das 3DO ab 29 DM. Tel. 06221/712609

Cyber Space 32 BIT



SV 1100 PS PROPAD
Mega-Gamepad mit 8 Spieltasten für Sony Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe

DM 69,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 1102 DM 49,95*

SV 1101 PS ARCADE
Arcade-Konsole für Sony Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe.

DM 99,95*

unverbindliche Preisempfehlung



SV 1107 PS PROGRAM PAD
Das programmierbare Pad für Sony Playstation. Sowohl die zehn Feuertasten als auch das Steuerkreuz sind komplett programmierbar, und all das im transparenten Gehäuse.

DM 69,95*



SV 461 ECLIPSE PAD
Super-Joypad mit 6 Spieltasten für Sega Saturn. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe

DM 49,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 460 DM 39,95*

Jöllenbeck

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Wiertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel!

Sega Saturn und Mega Drive sind geschützte Warenzeichen von Sega
SNES ist ein geschütztes Warenzeichen von Nintendo
Sony Playstation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sony

Schweiz: ABC SPIELSPASS AG
Bahnhof Nord · Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/750 10 00 · Fax 081/750 10 08

Österreich: ABC SPIELSPASS
Großhandels-GmbH
Voranberger Wirtschaftspark
A-68400 Gölitz/Österreich
Tel. 0 55 23/56 510 · Fax 0 55 23/64 794

INTERACT

Jetzt die Knaller
der letzten
3 Monate
nachbestellen!

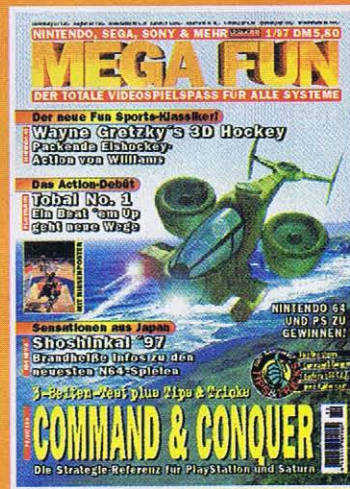
NACHBESTELLEN!



11/96



12/96



01/97

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ MEGA FUN 11/96	zu DM 5,80
☐ MEGA FUN 12/96	zu DM 5,80
☐ MEGA FUN 01/97	zu DM 5,80
zusätzlich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

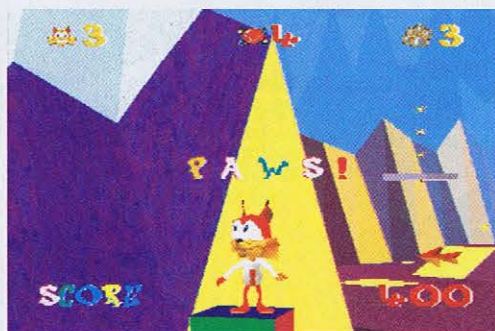
COMPUTEC

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

MEGA FUN

Bubsy 3D (PS)

Vom drolligen Waschbären hat man schon seit geraumer Zeit nichts mehr gehört. Nun kehrt er zurück in einem kompletten 3D-Environment, welches eine Menge räumliches Denkvermögen verlangt. Wie sich das ungewöhnliche Hüpfspiel spielt, erfährt Ihr in der nächsten Ausgabe.



Shining the Holy Ark (SAT)

Mit dem neuesten Shining-Sequel knüpft Sonic Software Planning wieder an das Erstlingswerk Shining in the Dark an. In der Ego-Perspektive durchquert Ihr zahlreiche Dungeons und stößt dabei auf unzählige Feindkreationen. Dieses grafisch aufregende RPG dürfte nicht nur Freaks ansprechen.



Nanotek Warriors (PS)

Ballern einmal völlig anders. Bei Virgins Shoot 'em Up düst das Kampffahrzeug über eine rotierbare Oberfläche, während man die Feinde ins Visier nimmt oder über Barrikaden rüberhüpft. Ein cooler Effekt, der Hoffnungen auf eine Top-Ballerei berechtigt.



Mega Fun 3/97 erscheint am
5. Feb. 1997

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
Redaktion Mega Fun
Pleischerschulgasse 2
97 070 Würzburg
Telefon 09 31 / 15 51 8
Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
Uwe Kraft

Textkorrektur:
Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,
Redaktion:
Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
Sonntag, den 9. Februar 97, 14 - 18 Uhr
Tel: 09 31 / 15 51 8

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine
Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen
beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an
die im Heft (Seite T & T 3) auf der
Originalverpackung angegebenen Hersteller.

Freie Mitarbeiter:
Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,
Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,
Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:
Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

Rendering des Mega Fun-Logos:
Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
Computer Verlagsbüro Nürnberg
Isarstr. 34, 90 451 Nürnberg

Telefax 09 11 / 64 27 86 0
Telefon 09 11 / 9 68 32-0

Anzeigenverkauf:
Thorsten Szameitat 09 11 / 9 68 32-19
Wolfgang Menne 09 11 / 9 68 32-43

Disposition:
Tanja Kaiser 09 11 / 9 68 32-32

Computer Verlagsbüro Duisburg
Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg
Telefax 02 03 / 3 05 11 555
Telefon 02 03 / 3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551
Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554
Thomas Diehl 02 03 / 3 05 11-552

Disposition:
Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Nintendo

Abonnement:
Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.
Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse,
V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die
letzten drei Ausgaben geliefert werden)
Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:
CP Verlag & Agentur GmbH
Leserservice
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

Manuskripte:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt
der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in
den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publika-
tionen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der
Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urhe-
berrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion
oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen
Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282
Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche
Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC
Interact, Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz
Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose
Nintendo, Nova, Sony Interact, Europe, Sega, Virgin,
Warner Interact, Entertainm.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des
Computer Verlages bei.

DONKEY KONG COUNTRY 3 DIXIE KONG'S Double Trouble!™

Kaos treibt Dich auf die Palme!

Exklusiv für Super Nintendo™

32-Bit-Qualität



Donkey Kong™ und Diddy Kong™ in der Gewalt von Kaos! Diese harte Nuß ist nur im Teamwork zu knacken! Darum freut sich Dixie Kong™, einen neuen Freund gefunden zu haben. Kiddy Kong™! Seine schwergewichtigen Auftritte haben immer durchschlagenden Erfolg. Ein phantastisches Insel-Abenteuer, das den größten Hit aller Zeiten – Donkey Kong Country™ mit noch mehr Details, lebensechteren Bewegungsabläufen und noch besserer Grafik übertrifft. Mit deutschem Bildschirmtext. Mach Dich auf den Weg durch unerforschte Gebiete und zieh Kaos das Fell über die Ohren!

Nintendo®

HAVE MORE FUN

Kannst Du mit nur einer Hand
20.000 Leute zum Jubeln
bringen?



BRANDNEUE 3-D-ENGINE



SPIELER-STÄRKE BASIEREND
AUF AKTUELLEN
NBA-STATISTIKEN!



JAMS, WIE DU SIE NOCH NIE
GESEHEN HAST!

Für Shawn Kemp ist das reine Routine, für alle Normalsterblichen nur ein Traum. Bis jetzt... Denn nun beginnt die totale Basketball-Extase mit NBA JAM EXTREME. Jetzt pflügst Du übers Feld wie der Reign Man in Rage. Das ist brandheiße Basketball-Action im Schnellvorlauf. High Speed und High Performance für den absoluten Adrenalin-Kick.



Mit völlig neuer 3-D-Engine, neuester Motion Capture Technik und Polygon-gerenderten Superstars, die besser aussehen und sich freier bewegen als alles, was Du bisher gesehen hast. Alle NBA-Stars sehen nicht nur echt aus, sie spielen auch absolut real - mit allen Stärken und Schwächen nach jüngsten NBA-Statistiken.

Also, laß die Sohlen qualmen und denk dran:
Viele Wege führen zum Korb!

Looks real. Feels real. Plays a whole lot better.



playstation™ sega saturn™ windows® 95



The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective member Teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 1996 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Developed by Sculptured Software. PlayStation and the PS logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. © 1996 Microsoft Corporation. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.